

Obsah

1. Úvodem něco o obsahu této knihy	1
1.1. Základní předpoklady	1
1.2. Co v knize najdete	1
1.3. Co v knize nenajdete	2
2. Prostředí systému MS Windows	3
2.1. Popis vizuálních prvků prostředí Windows	3
3. Prostředí Windows z pohledu programátora	10
3.1. Program a prostředky	10
3.2. Jak pracují aplikace ve Windows	12
3.2.1. Jak události způsobí volání metod?	12
3.2.2. Parametry zpráv Windows	14
3.2.3. Typy zpráv Windows	14
3.2.4. Implicitní zpracování zpráv	16
3.2.5. Posílání zpráv	16
3.2.6. Rozsahy zpráv	17
3.2.7. Uživatelem definované zprávy	17
3.3. Turbo Pascal a práce s řetězci	19
4. Struktura Object Windows	22
4.1. Pravidla tvorby identifikátorů	22
4.2. Hierarchie objektů v ObjectWindows	22

4.2.1. Základní objekt	23
4.2.2. TApplication	24
4.2.3. Objekty rozhraní	24
4.2.4. Okenní objekty	24
4.2.5. Dialogové objekty	25
4.2.6. Řídící objekty	26
4.2.7. MDI objekty	29
4.3. Knihovny jednotky ObjectWindows	29
4.3.1. WObjects	30
4.3.2. WinProcs	30
4.3.3. WinTypes	30
4.3.4. StdDlgs	30
4.3.5. StdWnds	30
4.4. Prostředky ve Windows (Windows resources)	31
4.5. Funkce Windows	31
4.5.1. ObjectWindows využívá funkce Windows	31
4.5.2. Přístup k funkcím	32
4.5.3. Styly oken	32
4.5.4. Typy funkcí Windows	33
4.5.5. Funkce zpětného volání	34
5. Aplikační objekt <i>TApplication</i>	35
5.1. Řízení činnosti aplikace	35
5.2. Inicializace aplikací	36
5.2.1. Inicializace hlavního okna	36
5.2.2. Inicializace každé instance aplikace	39
5.2.3. Inicializace první instance aplikace	39
5.3. Běh aplikace	41

5.4. Uzavírání aplikací	42
6. Objekty rozhraní	44
6.1. Typ <i>TWindowsObject</i>	44
6.2. Vztahy objektů a prvků rozhraní?	45
6.3. Vztahy mezi rodičovskými a dceřinnými okny	46
6.3.1. Seznamy dceřinných oken	47
6.3.2. Iterátory dceřinných oken	48
6.4. Zpracování zpráv	49
6.4.1. Reakce na zprávy	50
6.4.2. Příkazové zprávy a zprávy dceřinných oken	51
6.4.3. Implicitní zpracování zpráv	54
7. Okenní objekty	56
7.1. Objekt <i>TWindow</i>	56
7.2. Inicializace a vytváření okenních objektů	57
7.2.1. Inicializace okenního objektu	57
7.2.2. Vytváření okenních prvků	61
7.2.3. Inicializace a vytváření oken - shrnutí	61
7.3. Registrace okenních tříd	62
7.3.1. Registrační atributy	64
7.4. Editační okna a okna souborů	66
7.4.1. Editační okna	66
7.5. Rolovací okna	66
7.5.1. Rolovací atributy	67
7.5.2. Přidání rolovače do vašeho okna	68
7.5.3. Příklad rolování	69
7.5.4. Autorolování a stopování	71

7.5.5. Změny rolovacích jednotek a rozsahu	72
7.5.6. Změna pozice rolování	73
7.5.7. Nastavení velikosti stránky	74
7.5.8. Optimalizace metody <i>Paint</i> pro rolování	75
8. Dialogový objekt <i>TDialog</i>	76
8.1. Používání dialogových prostředků	76
8.2. Používání dialogových objektů	76
8.2.1. Vytváření a inicializace dialogů	77
8.2.2. Vykonávání dialogů	77
8.2.3. Ukončování dialogu	78
8.2.4. Správa dialogových objektů	79
8.2.5. Manipulace s řídicími prvky a zpracování zpráv	80
8.2.6. Volání <i>DefWndProc</i>	83
8.2.7. Dialogová okna	83
8.3. Vstupní dialogy	84
8.4. Dialogy souborů	85
8.4.1. Inicializace dialogu souboru	86
8.4.2. Spouštění dialogu souboru	86
9. Řídicí objekty	89
9.1. Objekt <i>TControl</i>	90
9.1.1. Vytvoření řídicích objektů	90
9.1.2. Rušení řídicích prvků	93
9.1.3. Řídicí prvky a zpracování zpráv	93
9.2. Okna, která se chovají jako dialogy	96
9.3. Seznamové rámce	96
9.3.1. Konstrukce a vytvoření seznamových rámců	96
9.3.2. Modifikace seznamových rámců	97

9.3.3. Dotazy na seznamový rámec	99
9.3.4. Získání výběru ze seznamového rámce	99
9.3.5. Příklad práce se seznamovým rámcem	100
9.4. Statický text	103
9.4.1. Konstrukce statického textu	104
9.4.2. Testování statického textu	105
9.4.3. Změna statického textu	105
9.5. Tlačítka	105
9.5.1. Reakce na zprávy tlačítek	106
9.6. Stavové značky	106
9.6.1. Vytváření stavových značek a přepínačů	107
9.6.2. Zjištění stavu výběrových prvků	108
9.6.3. Změna stavu výběrového prvku	108
9.7. Skupiny	109
9.7.1. Reakce na zprávy skupiny	109
9.8. Rolovací lišty	110
9.8.1. Vytváření rolovacích lišt	110
9.8.2. Dotazy na rolovací lišty	111
9.8.3. Změny rolovacích lišt	111
9.8.4. Reakce na události rolovacích lišt	112
9.9. Editační prvky	114
9.9.1. Vytváření editačních prvků	115
9.9.2. Zápisník a editační operace	116
9.9.3. Dotazové metody editačního objektu	117
9.9.4. Změny v editačních prvcích	120
9.10. Kombinované rámce	121
9.10.1. Tři typy kombinovaných rámců	121

9.10.2. Vytváření kombinovaných rámců	123
9.10.3. Změny v kombinovaných rámcích	123
9.11. Nastavování obsahu řídicích prvků	123
9.11.1. Definice přenosového bufferu	124
9.11.2. Definice odpovídajícího dialogu nebo okna	126
9.11.3. Přenos dat	128
9.11.4. Přenosový mechanismus v uživatelských řídicích prvcích	128
10. MDI objekty	130
10.1. Části MDI aplikace	130
10.1.1. Každé MDI okno je objektem	131
10.2. Vytváření MDI oken	131
10.2.1. Vytváření rámcového MDI okna	131
10.2.2. Vytváření dceřinných MDI oken	132
10.3. Zprávy v MDI aplikaci	133
10.4. Správa dceřinných MDI oken	134
10.4.1. Aktivace dceřinného okna	134
10.4.2. Menu dceřinných oken	134
Dodatek A. Nejdůležitější objekty	136
ObjectWindows	
TObject	136
TApplication	137
TWindowsObject	140
TWindow	148
TMDIWindow	151
TDialog	154