

## Obsah

<b>1 Elektronické bankovníctví .....</b>	<b>7</b>
1.1 Cíl kapitoly .....	7
1.2 Úvod .....	9
1.3 Elektronické peníze .....	10
1.4 Výhody a nevýhody elektronického bankovníctví a plateb .....	11
1.5 Realizace odchozích plateb .....	11
1.5.1 Příkaz k úhradě.....	12
1.5.2 Platba kartou.....	13
1.5.3 Platba prostřednictvím platebního systému nebo el. peněženky .....	14
1.5.4 SMS platby .....	15
1.5.5 Platba pomocí mobilního telefonu, wearebles nebo mobilní aplikace ....	16
1.6 Bezpečnost .....	17
1.6.1 Technologie.....	18
1.7 Chování uživatelů .....	23
1.8 Závěr.....	24
1.9 Zdroje .....	25
1.10 Vybraná videa.....	26
1.11 Doporučená literatura.....	26
1.12 Úkoly k procvičení .....	26
1.13 Řešené příklady .....	27
1.14 Testovací otázky .....	30
<b>2 Internetová reklama .....</b>	<b>33</b>
2.1 Cíl kapitoly .....	33
2.2 Úvod .....	33
2.2.1 Přirozené a placené výsledky vyhledávání.....	34
2.2.2 SEO .....	34
2.2.3 Placená reklama.....	35
2.2.4 Sociální sítě .....	35
2.2.5 Klíčová slova .....	35
2.3 Reklama na internetu.....	37
2.3.1 Obchodní modely.....	37
2.3.2 Metriky internetové reklamy.....	38
2.3.3 Druhy reklam.....	39
2.4 Tvorba PPC reklam .....	41

2.4.1	Typy PPC reklam.....	42
2.5	Závěr.....	42
2.6	Zdroje.....	43
2.7	Vybraná videa.....	43
2.8	Doporučená literatura.....	43
2.9	Úkoly k procvičení.....	44
2.10	Řešené příklady.....	44
2.11	Testovací otázky.....	45
<b>3</b>	<b>Kryptoměny.....</b>	<b>48</b>
3.1	Cíl kapitoly.....	48
3.2	Úvod.....	49
3.3	Vznik kryptoměny.....	50
3.4	Typy kryptoměn.....	51
3.5	Aktuální kryptoměny.....	52
3.5.1	Oficiální kryptoměny.....	52
3.6	Těžba kryptoměn.....	53
3.6.1	Výběr peněženky.....	54
3.6.2	Princip těžení.....	54
3.7	Spouštíme těžbu.....	56
3.7.1	Algoritmy.....	56
3.7.2	Ethereum.....	58
3.7.3	Litecoin.....	59
3.7.4	Chia Network.....	60
3.7.5	Altcoiny.....	60
3.8	Finanční rozvaha – těžit?.....	60
3.8.1	Současný kurz kryptoměn.....	61
3.8.2	Procesor.....	61
3.8.3	Grafické karty.....	61
3.8.4	Samostatný počítač.....	62
3.8.5	Samostatný počítač se dvěma kartami.....	62
3.8.6	Těžební ring.....	63
3.9	FPGA.....	64
3.10	ASIC miner.....	65
3.11	USB miner.....	65
3.12	Způsob těžby.....	66
3.12.1	Samostatně.....	66
3.12.2	Pool.....	66
3.12.3	Multipool.....	67

3.13	Služba .....	67
3.14	Best practice .....	69
3.15	Závěr .....	69
3.16	Zdroje .....	69
3.17	Vybraná videa.....	70
3.18	Doporučená literatura.....	70
3.19	Úkoly k procvičení .....	71
3.20	Řešené příklady .....	71
3.21	Testovací otázky .....	72
<b>4</b>	<b>Elektronický obchod.....</b>	<b>75</b>
4.1	Cíl kapitoly .....	75
4.2	Úvod .....	76
4.3	Současnost www .....	77
4.4	Jak si založit webovou stránku (e-shop).....	78
4.4.1	Pravidla tvorby doménového jména .....	78
4.4.2	Vytvoření vhodného doménového jména.....	78
4.4.3	Volné nebo obsazené.....	78
4.5	Webhosting .....	81
4.6	Plánujeme podnikání.....	81
4.6.1	Sebekritika .....	81
4.7	Web .....	84
4.7.1	Opensource e-shop .....	84
4.7.2	Komerční řešení .....	85
4.7.3	E-shop na míru .....	86
4.8	Grafika .....	86
4.8.1	Barevné modely .....	87
4.9	Rastrová (bitmapová) grafika .....	90
4.9.1	Vektorová grafika .....	91
4.10	Co musíte plnit jako provozovatel e-shopu .....	92
4.11	Stavíme e-shop .....	100
4.11.1	Bezpečnost elektronického obchodu .....	101
4.11.2	Minimalizace rizik.....	101
4.11.3	Optimalizace www .....	101
4.11.4	Jak na optimalizace .....	103
4.11.5	Instalace .....	104
4.11.6	Instalujeme .....	104
4.11.7	Výmaz instalačního adresáře .....	110
4.12	Plníme e-shop produkty .....	112

4.13	Závěr .....	115
4.14	Zdroje .....	115
4.15	Vybraná videa.....	116
4.16	Doporučená literatura.....	116
4.17	Úkoly k procvičení .....	116
4.18	Řešené příklady .....	117
4.19	Testovací otázky .....	118