

OBSAH

1	Pojmy	6
1.1	Datové objekty	6
1.2	Typy dat	7
1.3	Objekty obrazovky	9
1.4	Manipulace s objekty	10
2	Příkazy a funkce dle kategorií	15
2.1	Práce s texty	15
2.2	Práce s čísly	18
2.3	Práce s datem a časem	20
2.4	Logické funkce	22
2.5	Práce s položkami a databází	22
2.6	Konverze dat	23
2.7	Práce s proměnnými	24
2.8	Práce s polem proměnných	25
2.9	Práce s prostředím	26
2.10	Práce s databázovým souborem	30
2.11	Práce s větami databázového souboru	33
2.12	Indexování	33
2.13	Relace	34
2.14	Práce se soubory	34
2.15	Příkazy strukturovaného programování	36
2.16	Ladění programu a ošetření chyb	37
2.17	Výpočet	38
2.18	Ošetření stavů	39
2.19	Práce se soubory s nízkou úrovní přístupu	39
2.20	Vstup a výstup dat	40
2.21	Tisk	43
2.22	Sestavy a jmenovky (adresní štítky)	44
2.23	Systém menu	45
2.24	Systém oken	47
2.25	Práce s klávesnicí	48
2.26	Práce v síti	49
3	Tabulková část	50
3.1	Kódy kláves	50
3.1.1	Příkaz ON KEY =	50
3.1.2	Příkaz ON KEY LABEL	50
3.1.3	Funkce INKEY() a LASTKEY()	51
3.1.4	Funkce READKEY()	53

3.2	Formátové kódy příkazu @ ... SAY/GET	53
3.2.1	Funkční kódy	53
3.2.2	Šablonové kódy	54
3.3	Kódy barev	55
3.4	Implicitní nastavené příkazů SET	56
3.5	Přípony souborů	58
4	Kapacity systému	59