

OBSAH

1 Úvod	13
1.1 Jak používat tuto knihu	13
1.2 Konvence typografické a syntaktické	14
2 Popis jazyka Turbo Pascal	16
2.1 Základní prvky jazyka	16
2.2 Struktura programu	17
2.3 Standardní typy dat	19
2.3.1 Celočíselný typ	19
2.3.2 Typy reálných čísel	19
2.3.3 Typ char	20
2.3.4 Typ string	20
2.3.5 Booleovské typy	22
2.4 Uživatelsky definované typy	22
2.4.1 Vyhmenovaný typ	22
2.4.2 Typ interval	24
2.4.3 Typ ukazatel	25
2.4.4 Typ pole	26
2.4.5 Typ záznam	27
2.4.6 Typ množina	27
2.4.7 Typ soubor	28
2.4.8 Procedurální typ	28
2.4.9 Objektový typ	30
2.5 Typová změna — typecasting	31
2.5.1 Typová změna výrazu	31
2.5.2 Typová změna proměnné	32
2.6 Deklarace proměnných s klausulí absolute	33
2.7 Výrazy v definici konstant	33
2.8 Proměnné s počáteční hodnotou	34
2.8.1 Inicializované proměnné jednoduchého typu	35
2.8.2 Inicializované proměnné typu string	36
2.8.3 Inicializované proměnné typu pole	36
2.8.4 Inicializované proměnné typu záznam	37
2.8.5 Inicializované proměnné typu množina	37

2.8.6 Inicializované proměnné typu ukazatel	38
2.9 Výrazy	39
2.9.1 Aritmetické operátory	39
2.9.2 Bitové operátory	40
2.9.3 Logické operátory	41
2.9.4 Řetězcové operátory	41
2.9.5 Množinové operátory	42
2.9.6 Relační operátory	42
2.9.7 Adresní operátory	43
2.9.8 Volání funkce	44
2.10 Příkazy	44
2.10.1 Jednoduché příkazy	44
Přiřazovací příkaz (:=)	44
Volání procedury	46
Příkaz skoku (goto)	46
Příkaz asm	46
Příkaz inline	47
2.10.2 Strukturované příkazy	47
Složený příkaz (begin - end)	48
Složený příkaz (asm - end)	48
Podmíněný příkaz (if)	48
Příkaz vícenásobného větvení (case)	48
Příkaz cyklu repeat	49
Příkaz cyklu while	50
Příkaz cyklu for	51
Příkaz with	52
2.11 Procedury a funkce	53
2.11.1 Parametry procedur a funkcí	54
2.12 Klausule a direktivy	57
2.12.1 absolute	57
2.12.2 assembler	57
2.12.3 inline	58
2.12.4 forward	59
2.12.5 external	59
2.12.6 far	60
2.12.7 near	60
2.12.8 interrupt	61
2.13 Programové jednotky	61
2.13.1 Struktura programových jednotek	62
2.13.2 Použití programových jednotek	64

2.14	Direktivy překladače	65
2.14.1	Direktivy překladače typu přepínač	66
2.14.2	Parametrické direktivy překladače	67
	Direktiva překladače {\$I FileName}	68
	Direktiva překladače {\$L FileName}	69
	Direktiva překladače {\$M SSize,HMin,HMax}	69
	Direktiva překladače {\$O UnitName}	70
2.14.3	Direktivy podmíněného překladu	70
	Direktiva překladače {\$DEFINE Symbol}	70
	Direktiva překladače {\$UNDEF Symbol}	70
	Direktiva překladače {\$IFDEF Symbol}	70
	Direktiva překladače {\$IFNDEF Symbol}	71
	Direktiva překladače {\$IFOPT Switch}	71
	Direktiva překladače {\$ELSE}	71
	Direktiva překladače {\$ENDIF}	72
2.15	Překryvné jednotky	73
2.15.1	Datové objekty spojené s překryvnými jednotkami	74
2.15.2	Procedury a funkce spojené s překryvnými jednotkami	76
2.15.3	Realizace překryvných programů	77
2.16	Standardní procedury a funkce	79
2.16.1	Procedury řízení běhu výpočtu	80
2.16.2	Procedury a funkce pro dynamickou alokaci	81
2.16.3	Konverzní funkce	82
2.16.4	Aritmetické funkce	83
2.16.5	Ordinární procedury a funkce	84
2.16.6	Procedury a funkce pro práci s řetězci	85
2.16.7	Funkce pracující s adresami a ukazateli	87
2.16.8	Ostatní procedury a funkce	88
2.17	Vstup a výstup na úrovni souboru	90
2.17.1	Standardní procedury a funkce pro všechny soubory ..	91
2.17.2	Procedury a funkce pro soubory typu text	93
2.17.3	Procedury a funkce pro netextové soubory	95
3	Integrované vývojové prostředí Turbo Pascalu	97
3.1	Základní pojmy, termíny a dovednosti	97
3.1.1	Spouštění IDE	97
3.1.2	Opuštění IDE	100
3.1.3	Viditelné součásti IDE	100
	Hlavní menu a další vnořená menu	100
	Používaná terminologie	100

Okénka v IDE	102
Stavová řádka	103
Dialogová okénka	104
3.2 File	106
3.2.1 New	106
3.2.2 Open	F3
3.2.3 Save	F2
3.2.4 Save as	108
3.2.5 Save all	108
3.2.6 Change dir	108
3.2.7 Print	108
3.2.8 Printer setup	109
3.2.9 DOS shell	110
3.2.10 Exit	Alt+X
3.2.11 Seznam uzavřených souborů	110
3.3 Edit	110
3.3.1 Práce s bloky textu a Clipboardem	111
Výběr textu pomocí klávesnice:	111
Výběr textu pomocí myši:	111
3.3.2 Undo	Alt+Backspace
3.3.3 Redo	112
3.3.4 Cut	Shift+Del
3.3.5 Copy	Ctrl+Ins
3.3.6 Paste	Shift+Ins
3.3.7 Clear	Ctrl+Del
3.3.8 Show clipboard	112
3.4 Search	113
3.4.1 Find	113
3.4.2 Replace	115
3.4.3 Search Again	115
3.4.4 Go to line number	115
3.4.5 Show last compiler error	116
3.4.6 Find error	116
3.4.7 Find procedure	116
3.4.8 Previous browser	117
3.4.9 Objects	117
3.4.10 Units	117
3.4.11 Globals	117
3.4.12 Symbol	118
3.5 Run	118

3.5.1 Run	Ctrl+F9	118
3.5.2 Step over	F8	119
3.5.3 Trace into	F7	119
3.5.4 Go to cursor	F4	119
3.5.5 Program reset	Ctrl+F2	120
3.5.6 Parameters		120
3.6 Compile		120
3.6.1 Compile	Alt+F9	121
3.6.2 Make	F9	122
3.6.3 Build		122
3.6.4 Destination		122
3.6.5 Primary file		122
3.6.6 Clear primary file		123
3.6.7 Information		123
Program		123
Real		124
Protected		124
3.7 Debug		125
3.7.1 Breakpoints		125
3.7.2 Call stack	Ctrl+F3	126
3.7.3 Register		127
3.7.4 Watch		127
3.7.5 Output		127
3.7.6 User screen	Alt+F5	127
3.7.7 Evaluate/Modify	Ctrl+F4	127
3.7.8 Add watch	Ctrl+F7	128
3.7.9 Add breakpoint		129
3.8 Tools		129
3.8.1 Messages		129
3.8.2 Go to next	Alt+F8	129
3.8.3 Go to previous	Alt+F7	130
3.8.4 Instalované nástroje		130
3.9 Options		130
3.9.1 Compiler		130
Code generation		130
Runtime errors		131
Syntax options		132
Numeric processing		133
Debugging		134
Conditional defines		135

3.12.1	Editor	160
	Open file at cursor	160
	Browse symbol at cursor	160
	Toggle breakpoint Ctrl+F8	160
3.12.2	Help	160
3.12.3	Messages	161
	Clear	161
	Goto source	161
	Track source	162
3.12.4	Watch	162
	Add	162
	Modify	162
	Remove	162
	Clear all	162
	Enable	162
	Disable	162
3.12.5	Object Browser	163
	Browse	163
	Previous	163
	Goto source	163
	Track source	163
	Options	163
4	Standardní programové jednotky	164
4.1	Standardní programová jednotka System	164
4.2	Standardní programová jednotka Printer	167
4.3	Standardní programová jednotka Dos	167
4.3.1	Konstanty, typy a proměnné jednotky Dos	168
	Konstanty příznaků	168
	Konstanty režimů přístupu k souboru	168
	Typy záznamů souborů	168
	Konstanty atributů souborů	170
	Typ Registers	170
	Typ DateTime	170
	Typ SearchRec	171
	Typy pro práci se soubory	172
	Proměnná DosError	172
4.3.2	Procedury správy přerušení	172
4.3.3	Procedury data a času	174
4.3.4	Funkce stavu disku	175

4.3.5 Procedury správy souborů	176
4.3.6 Procedury a funkce správy procesů	178
4.4 Standardní programová jednotka Crt	180
4.4.1 Soubory Input a Output	181
4.4.2 Okna	181
4.4.3 Speciální znaky	181
4.4.4 Vstup řádku	182
4.4.5 Konstanty a proměnné jednotky Crt	182
Konstanty textových režimů	182
Konstanty barev textů	183
Proměnné definované v jednotce Crt	183
4.4.6 Procedury a funkce jednotky Crt	185
4.5 Standardní programová jednotka Strings	189
4.5.1 Manipulace s ASCIIZ řetězci v Turbo Pascalu	190
4.5.2 Funkce jednotky Strings	191
Porovnání řetězců	192
Kopírování a přesuny řetězců	192
Zřetězení	194
Informační funkce	195
Vyhledávací funkce	195
Konverzní funkce	195
4.6 Standardní programová jednotka Graph	196
4.6.1 Ovladače a sazby písma	196
4.6.2 Rastr a orientace souřadnic	198
4.6.3 Globální vlastnosti grafického systému	199
4.6.4 Viewporty, grafické stránky	199
4.6.5 Kódy ukončení grafických operací	200
4.6.6 Procedury a funkce grafiky	201
Výkonné procedury	201
Informační podprogramy	207
Nastavovací procedury	215
Rejstřík	226