

Obsah

Úvod.....	9
Interaktivní nástroje.....	11
Nástroj Stín.....	11
<i>Použití nástroje pro tvorbu stínů</i>	<i>11</i>
<i>Úprava stínu</i>	<i>12</i>
<i>Zrušení stínu</i>	<i>14</i>
■ <i>Příklad č. 1: Logo firmy Gabro</i>	<i>14</i>
<i>Kopírování vlastností stínu</i>	<i>16</i>
<i>Předvolené stíny.....</i>	<i>17</i>
■ <i>Příklad č. 2: Černý text s bílým stínem.....</i>	<i>17</i>
Nástroj Blokovat stín	19
Nástroj Obálka.....	20
<i>Použití nástroje Obálka</i>	<i>20</i>
■ <i>Příklad č. 3: Text v rámečku</i>	<i>21</i>
■ <i>Příklad č. 4: Text na vlnce</i>	<i>24</i>
<i>Odstranění deformace způsobené obálkou</i>	<i>25</i>
<i>Použití nástroje Obálka na rastr.....</i>	<i>25</i>
Nástroj Kontura.....	25
<i>Použití nástroje Kontura</i>	<i>25</i>
<i>Směr kontury</i>	<i>27</i>
<i>Rozdělení skupiny konturových objektů</i>	<i>27</i>
■ <i>Příklad č. 5: Text s konturou</i>	<i>28</i>
Nástroj Přejchod.....	30
<i>Použití nástroje Přejchod</i>	<i>30</i>
<i>Nastavení přechodu</i>	<i>31</i>
■ <i>Příklad č. 6: Barevný text CIRKUS</i>	<i>31</i>
<i>Přejchod na osnově.....</i>	<i>33</i>
Nástroj Deformovat.....	34
<i>Použití nástroje Deformovat.....</i>	<i>34</i>

Kostrbaté roztřepení.....	34
Odstranění deformace.....	35
■ Příklad č. 7: Pozvánka na výstavu	35
Efekt Čočka	39
Použití efektu Čočka.....	39
Zrušení efektu Čočka	40
■ Příklad č. 8: Přiblížení detailu mapy.....	40
Prostorové nástroje	42
Nástroj Vysunutí.....	42
Použití nástroje Vysunutí.....	42
Barva vysunutí	42
Kopírování úběžníku.....	43
■ Příklad č. 9: Text s vysunutím	44
Efekt Perspektiva	45
Efekt Zešikmení.....	45
■ Příklad č. 10: Stínovaná krychle.....	46
Další tvary a kombinování objektů.....	49
Další geometrické tvary	49
Inteligentní kreslení	50
Sloučení objektů	50
Oříznutí objektů	52
■ Příklad č. 11: Součástka – prostorový efekt	54
Průnik objektů	55
Vytvoření ohraničení objektů	56
Zjednodušení objektů.....	56
Převedení obrysu na objekt	56
■ Příklad č. 12: Ozubené kolo – převedení obrysu na objekt	58
■ Příklad č. 13: Klíč – použití nástroje Inteligentní výplň	60
Duplikování objektů.....	63
■ Příklad č. 14: Vzorek z kruhů – tvorba dlaždicového vzoru.....	63
Práce s křivkami	65
Křivky	65

Převádění objektů na křivky	66
<i>Postup při převádění objektu na křivky</i>	67
Posun uzlů a změna tvaru spojnice.....	67
■ <i>Příklad č. 15: Logo z lichoběžníků</i>	69
Úsečková a křivková spojnice	71
■ <i>Příklad č. 16: Kapka – úprava spojnice</i>	72
■ <i>Příklad č. 17: Tlapatý kříž s dovnitř prohnutými rameny</i>	73
Přidávání a odebírání uzlů	74
<i>Odebrání uzlu</i>	74
<i>Přidání uzlu</i>	74
Ostrý, hladký a symetrický uzel	74
<i>Vylepšená podoba uzlů a křivek</i>	75
■ <i>Příklad č. 18: Komiksová bublina – práce s uzly</i>	76
Označování uzlů	77
Spojení uzlů.....	77
Rozdělení uzlu.....	78
Rozdělení křivky	78
Spojení křivek	80
■ <i>Příklad č. 19: Srdce – spojení křivek</i>	80
■ <i>Příklad č. 20: Logo AGRO – převedení textu na tvar</i>	82
■ <i>Příklad č. 21: Logo RK Reality – převedení písma na křivky</i>	83
■ <i>Příklad č. 22: Úprava naimportovaného vektorového obrázku</i>	84
Nástroj LiveSketch	86
<i>Použití nástroje LiveSketch</i>	86
Nástroj Symetrie.....	87
Trasování rastrů.....	90
■ <i>Příklad č. 23: Trasování kresby – převod náčrtu do vektoru</i>	91
■ <i>Příklad č. 24: Trasování fotografie – její převod do vektoru</i>	93
Další nástroje pro práci s křivkami	95
Další techniky práce s křivkami.....	95
Nástroj Inteligentní výplň.....	95
<i>Použití nástroje Inteligentní výplň</i>	95
■ <i>Příklad č. 25: Kulatá česká vlajka</i>	96

Vytvoření nové tabulky	156
<i>Možnosti zápisu dat do tabulky</i>	156
Úprava struktury tabulky	157
<i>Vkládání dalších řádků a sloupců do vytvořené tabulky</i>	157
<i>Odstranění řádku nebo sloupce z tabulky</i>	157
<i>Sloučení více buněk tabulky do jedné buňky</i>	158
Úprava vzhledu tabulky	158
<i>Úprava velikosti tabulky, výšky řádků a šířky sloupců</i>	158
<i>Změna formátování textu v jedné buňce tabulky</i>	159
<i>Změna formátování textu ve více buňkách tabulky současně</i>	159
<i>Změna dalších vlastností tabulky</i>	160
Milimetrový papír	160
<i>Postup při použití nástroje Milimetrový papír</i>	161
Práce se stránkami	162
Duplikování stránek	162
<i>Postup při duplikování stránky</i>	162
Pojmenování stránek	163
<i>Postup při přejmenování stránek</i>	163
Číslování stránek	163
Zobrazení řazení stránek	164
Tvorba brožury	165
<i>Postup při tvorbě dokumentu typu brožura</i>	166
Správce zobrazení	168
Úprava pracovního prostředí	170
Zobrazení ukotvitelných panelů	170
Úprava panelu nástrojů	170
Vytvoření vlastního panelu nástrojů	171
Nastavení programu	172
Závěrem	174
Klávesové zkratky	175
Zdroje použitých obrázků a písem	176