

Obsah

Úvod	11
O autorovi	11
Koncept knihy	11
Zpětná vazba od čtenářů	12
Zdrojové kódy ke knize	12
Errata	12

ČÁST I

VÝVOJ MOBILNÍ APLIKACE

KAPITOLA 1

Vývojové prostředí a výběr frameworku	15
PhoneGap	15
jQuery Mobile	16
Výběr vývojového prostředí	17
Emulátory – Android emulátor	17
Nastavení a konfigurace	19
Jednoduchá aplikace Hi World	29
Spuštění v emulátoru	31
Eclipse	31
Emulátor Ripple	32

KAPITOLA 2

Vývoj reálné aplikace krok za krokem	33
Vlastnosti a popis aplikace	33
Use Case diagram aplikace	34
Use Case přihlášení uživatele	34
Use Case hlavní stránky aplikace	35
Use Case výpisu historie mých příspěvků	36
Use Case nastavení aplikace	37
Založení nového projektu	38
Import důležitých knihoven pro běh aplikace	40

Úvodní strana – rozložení ovládacích prvků	42
Inicializace aplikace a ověření funkčnosti	45
KAPITOLA 3	
Přihlašování uživatele	51
Založení účtu pro aplikaci na Twitteru	51
Instalace pluginu ChildBrowser	53
Instalace pluginu jsOAuth	54
Přihlášení uživatele pomocí OAuth	55
Odhlášení uživatele	61
Doplňující funkce a stránky	62
KAPITOLA 4	
Načítání tweetů: JSON + AJAX a zpracování dat	65
Datový formát JSON	65
Zasílání requestu a zpracování odpovědi ze vzdáleného serveru	68
Výpis načtených dat do ListView	71
KAPITOLA 5	
Odesíláme tweety na server	75
Přidání nové stránky s formulářem	75
Získání a ošetření vstupu od uživatele	78
Odeslání dat a získání odpovědi	80
KAPITOLA 6	
Práce s GPS a geolokací	83
Práce s GPS, získání GPS koordinátů	83
Úprava odesílání tweetů, přidání GPS souřadnic	84
KAPITOLA 7	
Načítání vlastních tweetů a práce s Google Maps	89
Načítání vlastních tweetů	89
Zobrazování na mapě	93

KAPITOLA 8

Testujeme aplikaci v emulátoru Android 99

Využití ladicí konzole v Eclipse 99

Využití ladicích nástrojů v prohlížeči 101

KAPITOLA 9

Testujeme aplikaci v reálném zařízení 103

Testování na zařízení 103

KAPITOLA 10

Export apk souboru 105

Vytvoření certifikátu pro export digitálně podepsané aplikace 106

KAPITOLA 11

Příprava aplikace a samotný upload aplikace do Android marketu 109

Registrace vývojářského účtu 109

Upload aplikace do Android marketu 110

KAPITOLA 12

Rady na závěr 111

Odeberte pluginy PhoneGap, které vaše aplikace nevyužívá 111

Inicializační funkce umísťujte do `onDeviceReady` 112

Zvolte pro svoji aplikaci správný UI framework 112

Používejte událost `tap` namísto `onClick` 112

Zmenšete zdrojový kód pomocí komprimačních nástrojů 113

KAPITOLA 13

Tipy a triky 115

Přesun aplikace na SD kartu 115

Upravte soubor `AndroidManifest.xml` 115Změňte hodnotu `Build target` 116

Nahrajte do zařízení 116

Linkování aplikací v Android marketu 116

Vložení reklamního banneru pro zobrazení Google reklamy	117
Registrace adMob účtu	117
Založení nové kampaně	117
Import AdMob Android SDK	118
Úprava souboru AndroidManifest.xml	118
Úprava souboru MainActivity	119
Vytvoření instalačního souboru bez Eclipse a Android SDK	120
Registrace	120
Upload zdrojových kódů aplikace	121
Nastavení informací o aplikaci	121
Upload vývojářských certifikátů	122
Omezení služby PhoneGap Build	122

ČÁST II

REFERENČNÍ MANUÁL

KAPITOLA 14

Komponenty	125
Stránky	125
Anatomie stránky	125
Titulky stránek	129
Linkování stránek	129
Transformace a přechody mezi stránkami	130
Dialogová okna	132
Cachování obsahu a přednačítání stránek	133
Ajax, hashe & historie	134
Panely nástrojů	135
Základní informace o nástrojových panelech	136
Header panely	136
Footer panely	139
Navigační lišty	141
Fixované pozicování	144
Tlačítka	147
Základy	147
Ikony tlačítek	150
Inline tlačítka	154
Sdružená tlačítka	155
Formátování obsahu	156
Základní formátování obsahu pomocí HTML značek	156

Skládací obsah	160
Rozbalovací sady (accordion)	162
Formulářové elementy	165
Základy	165
Struktura	165
Značkovací konvence	165
Zmenšené formulářové elementy	165
Skryté labely	166
Deaktivace formulářových elementů	166
Refresh formulářových elementů	167
Zabránění autoinicializaci formulářových elementů	167
Přehled elementů	168
Textové vstupy	169
Vyhledávací vstupní pole	173
Slider	175
Flip toogle switch	178
Přepínače (radio buttons)	181
Zaškrtačací políčka (check boxy)	184
Select menu	186
Listview	192
Základy	192
Vnořené seznamy	192
Číslované seznamy	192
Seznamy pouze pro čtení	193
Seznamy s tlačítky	193
Oddělování položek seznamu	194
Vyhledávací filtr	195
Formátování textu a zobrazení count bubbles	197
Miniatury a ikony v seznamech	198
Vložené seznamy	200
Aktualizace seznamů	200
Konfigurace	201
Metody	204
Události	204
KAPITOLA 15	
API jQuery Mobile	205
Výchozí konfigurační nastavení	205
Práce s autoinicializací jQuery Mobile	205

Události	209
Dotykové události	209
Události virtuální myši	210
Události změny polohy zařízení	211
Události při scrollování	211
Události při načítání stránky	211
Události při změně stránky	214
Události při přechodu stránky	215
Události při inicializaci stránky	217
Události odebrání stránky	217
Události šablon	218
Události animací	218
Metody a utility	218
\$.mobile.changePage (method)	218
\$.mobile.loadPage (method)	220
\$.mobile.showPageLoadingMsg (method)	221
\$.mobile.hidePageLoadingMsg (method)	222
\$.mobile.fixedToolbars.show (method)	222
\$.mobile.fixedToolbars.hide (method)	222
\$.mobile.path.parseUrl (method)	223
\$.mobile.path.makePathAbsolute (method)	225
\$.mobile.path.makeUrlAbsolute (method)	226
\$.mobile.path.isSameDomain (method)	226
\$.mobile.path.isRelativeUrl (method)	227
\$.mobile.path.isAbsoluteUrl (method)	227
\$.mobile.path.get (method)	228
\$.mobile.silentScroll (method)	229
\$.mobile.activePage (property)	229
KAPITOLA 16	
jQuery Mobile Cheat Sheet	231
Rychlý přehled jQuery Mobile	231
Instalace	231
Základní struktura stránky	231
Linkování stránek	232
Tlačítka	232
ToolBars	233
List View	233
Themes	234
Special Fields	234

KAPITOLA 17

Důležité pojmy	235
API	235
IDE	235
JavaScript	235
Framework	236
JSON	236
AJAX	236
USE CASE	237
DOM	237
Rejstřík	239