

# Obsah

Úvod.....	15
<b>1. Spuštění programu .....</b>	<b>17</b>
1.1 Obnovení výchozích hodnot.....	17
<b>2. Pracovní prostředí.....</b>	<b>19</b>
<b>3. Vytvoření a otevření dokumentu.....</b>	<b>21</b>
3.1 Vytvoření nového dokumentu .....	21
3.2 Otevření dokumentu.....	22
3.3 Ukládání dokumentu.....	24
3.4 Zálohy a obnovování.....	26
3.5 Kroky zpět .....	27
3.6 Import a export .....	27
3.6.1 Import .....	27
3.6.2 Export.....	29
OLE .....	31
<b>4. Kreslení objektů.....</b>	<b>33</b>
<b>4.1 Vytváření křivek.....</b>	<b>33</b>
4.1.1 Nástroj Ruční režim.....	34
4.1.2 Nástroj Bezierův režim .....	36
4.1.3 Nástroj Pero .....	36
4.1.4 Nástroj Lomená čára .....	37
4.1.5 Nástroj Křivka se třemi body .....	37
4.1.6 Nástroj Inteligentní kreslení.....	37

<b>4.2 Obdélníky a čtverce</b> .....	<b>38</b>
4.2.1 Nástroj Obdélník.....	38
4.2.2 Nástroj Obdélník se třemi body .....	38
<b>4.3 Elipsy a kružnice</b> .....	<b>39</b>
4.3.1 Nástroj Elipsa .....	39
4.3.2 Nástroj Elipsa se třemi body.....	40
4.3.3 Nástroj Milimetrový papír.....	40
4.3.4 Nástroj Mnohohúelník .....	40
4.3.5 Nástroj Spirála.....	41
4.3.6 Základní tvary.....	42
Základní tvary .....	42
Šipky .....	42
Vývojové diagramy .....	42
Hvězdy.....	42
Odkazovací čáry.....	42
<b>5. Označování objektů</b> .....	<b>45</b>
<b>5.1 Označení jednoho objektu</b> .....	<b>46</b>
<b>5.2 Označení pomocí klávesy Tab</b> .....	<b>47</b>
<b>5.3 Označení více objektů najednou</b> .....	<b>47</b>
<b>5.4 Označení všech objektů</b> .....	<b>47</b>
<b>5.5 Označení skrytého objektu nebo objektů</b> .....	<b>48</b>
<b>5.6 Označování objektů ve skupinách</b> .....	<b>48</b>
<b>5.7 Zrušení výběru</b> .....	<b>48</b>
<b>6. Zobrazování objektů</b> .....	<b>49</b>
<b>6.1 Režimy zobrazování</b> .....	<b>49</b>
6.1.1 Jednoduchý drátěný model .....	50
6.1.2 Drátěný model .....	50
6.1.3 Koncept .....	51
6.1.4 Normální.....	51
6.1.5 Rozšířené .....	51
6.1.6 Celá obrazovka .....	51
Náhled pouze vybraných .....	52
6.1.7 Zobrazení řazení stránek .....	52

<b>6.2 Používání nástrojů pro změnu měřítka zobrazování .....</b>	<b>52</b>
6.2.1 Nástroj Lupa .....	52
6.2.2 Nástroj Ruka .....	53
6.2.3 Panorámování .....	53
6.2.4 Správce zobrazení .....	54
Přechod na uložený pohled .....	55
6.2.5 Obnovení editačního okna .....	55
6.2.6 Navigátor .....	55
<b>7. Vyplňování objektů .....</b>	<b>57</b>
<b>7.1 Spojitá barevná výplň.....</b>	<b>57</b>
7.1.1 Barevné modely .....	58
Model CMY .....	58
Model CMYK.....	58
Model RGB .....	58
Model HSB.....	59
Model HLS .....	59
Systém Lab .....	59
Model YIQ .....	60
Přímé barvy a barevné palety .....	60
7.1.2 Výplň pomocí palet.....	60
7.1.3 Jednotná výplň .....	61
7.1.4 Jednotná výplň pomocí ukotvitelného panelu Barva .....	63
7.1.5 Jednotná výplň pomocí nástroje Interaktivní výplň.....	63
<b>7.2 Nástroj Kapátko a Plechovka barvy .....</b>	<b>64</b>
7.2.1 Použití nástroje Plechovka barvy .....	64
<b>7.3 Přechodová výplň.....</b>	<b>65</b>
<b>7.4 Vzorová výplň .....</b>	<b>68</b>
7.4.1 Dvoubarevné vzory .....	68
7.4.2 Plnobarevné vzory.....	70
7.4.3 Rastrové vzory .....	71
<b>7.5 Texturová výplň.....</b>	<b>71</b>
<b>7.6 Postscriptová textura.....</b>	<b>73</b>
<b>7.7 Nástroj Interaktivní výplň.....</b>	<b>74</b>
<b>7.8 Síťová výplň .....</b>	<b>76</b>

<b>8. Obrysy objektů</b> .....	<b>77</b>
8.1 Úprava obrysu pomocí panelu vlastností.....	80
8.2 Odstranění obrysu.....	80
8.3 Převod obrysu na objekt.....	80
<b>9. Transformace objektů</b> .....	<b>83</b>
<b>9.1 Manipulace pomocí myši</b> .....	<b>83</b>
9.1.1 Přesun objektu .....	83
Přemístění pomocí klávesnice.....	84
Přesun objektů pomocí panelu vlastností .....	84
Přesun pomocí ukotvitelného panelu .....	84
9.1.2 Změna velikosti .....	85
Změna velikosti objektu pomocí myši.....	85
Změna velikosti objektu pomocí panelu vlastností .....	86
Změna velikosti objektu pomocí ukotvitelného panelu .....	86
9.1.3 Otočení.....	87
Otočení pomocí myši.....	87
Změna středu rotace .....	87
Otočení pomocí panelu vlastností .....	87
Otočení pomocí ukotvitelného panelu .....	87
9.1.4 Zkosení.....	88
Zkosení objektu pomocí myši .....	88
Zkosení objektu pomocí ukotvitelného panelu .....	88
Zrcadlení objektu .....	88
Zrcadlení pomocí myši .....	89
Zrcadlení pomocí ukotvitelného panelu.....	89
Zrcadlení pomocí panelu vlastností .....	89
9.1.5 Další druhy manipulace.....	89
Nástroj Volná transformace .....	89
Zrušení transformací .....	90
Zamykání objektů .....	90
<b>10. Tvarování objektů</b> .....	<b>91</b>
10.1 Tvarování křivky.....	91
10.2 Tvarování obdélníku .....	92
10.3 Tvarování elipsy .....	92

<b>10.4 Tvarování mnohoúhelníku .....</b>	<b>93</b>
<b>10.5 Práce s křivkami a jejich modifikace.....</b>	<b>94</b>
10.5.1 Označování uzlových bodů.....	94
10.5.2 Přidávání a odebrání uzlů .....	95
Vyhlazení křivky .....	95
Manipulace s křivkou .....	96
Zarovnávání uzlů .....	97
Spojování a rozdělování křivek.....	97
Kombinování křivek a objektů.....	97
10.5.3 Sloučit .....	99
10.5.4 Průnik.....	99
10.5.5 Oříznout .....	100
10.5.6 Zjednodušit .....	100
10.5.7 Přední strana bez zadní strany .....	101
10.5.8 Zadní strana bez přední strany .....	101
Další možnosti .....	101
10.5.9 Nástroj Nůž .....	102
10.5.10 Nástroj Guma.....	102
10.5.11 Nástroj Rozmazaný štětec .....	103
10.5.12 Nástroj Zdrsněný štětec.....	103
10.5.13 Odstranění virtuálních segmentů.....	103
<b>11. Text .....</b>	<b>105</b>
<b>11.1 Řetězový text .....</b>	<b>105</b>
11.1.1 Vytvoření řetězcového textu.....	106
11.1.2 Úprava řetězcového textu .....	106
11.1.3 Vlastnosti řetězcového textu .....	107
Karta Znak .....	108
Karta Odstavec.....	109
<b>11.2 Odstavcový text .....</b>	<b>109</b>
11.2.1 Vytvoření odstavcového textu .....	109
11.2.2 Dělení slov .....	111
11.2.3 Karta Tabulátory .....	111
Zadávání tabulátorů do textového rámu .....	112
11.2.4 Karta Sloupce.....	112
11.2.5 Karta Efekty.....	113
Propojení rámu .....	115
Zalomení textu kolem grafiky.....	115
Převod mezi řetězcovým a odstavcovým textem.....	117

Změnit velikost písmen .....	117
Zobrazení netisknutelných znaků .....	117
Změna jazyka .....	117
Kontrola pravopisu, gramatiky a synonyma.....	118
11.2.6 Symboly .....	120
<b>12. Efekty vektorové .....</b>	<b>121</b>
<b>12.1 Perspektiva .....</b>	<b>121</b>
12.1.1 Jednobodová perspektiva .....	122
12.1.2 Dvoubodová perspektiva .....	122
12.1.3 Úběžníky .....	122
<b>12.2 Interaktivní přechod .....</b>	<b>122</b>
<b>12.3 Interaktivní kontura .....</b>	<b>125</b>
12.3.1 Vytvoření kontury .....	125
12.3.2 Nastavení kontury .....	125
<b>12.4 Interaktivní deformace .....</b>	<b>127</b>
12.4.1 Deformace Tlak a tah.....	128
12.4.2 Deformace Kostřbatost .....	129
12.4.3 Deformace Zkrut .....	129
<b>12.5 Interaktivní stín .....</b>	<b>130</b>
12.5.1 Úpravy stínu.....	131
<b>12.6 Interaktivní obálka.....</b>	<b>132</b>
12.6.1 Vytvoření obálky .....	132
Nastavení obálky .....	132
<b>12.7 Interaktivní vysunutí.....</b>	<b>134</b>
<b>12.8 Interaktivní průhlednost .....</b>	<b>137</b>
<b>12.9 Čočka .....</b>	<b>138</b>
12.9.1 Použití efektu Čočka .....	138
Typy čoček.....	138
<b>12.10 Oříznutí PowerClip .....</b>	<b>139</b>
12.10.1 Vytvoření PowerClipu .....	140
12.10.2 Úpravy oříznutí .....	140
<b>12.11 Akce při přechodu myši.....</b>	<b>140</b>
<b>12.12 Text na osnově .....</b>	<b>141</b>

<b>12.13 Nástroj Malířské techniky</b> .....	<b>142</b>
12.13.1 Předvolba .....	142
12.13.2 Štětec .....	143
Vytvoření vlastního tvaru štětce .....	144
12.13.3 Nanášení .....	145
Vytvoření vlastního seznamu .....	146
12.13.4 Kaligrafické .....	148
12.13.5 Podle tlaku .....	149
<b>13. Import</b> .....	<b>151</b>
<b>13.1 Import souborů podrobněji</b> .....	<b>151</b>
13.1.1 Import vektorové grafiky .....	153
13.1.2 Import rastrové grafiky .....	153
13.1.3 Import textu .....	154
13.1.4 Skenování .....	154
<b>13.2 Moduly</b> .....	<b>155</b>
13.2.1 Práce s efekty .....	155
Ostatní rastrové příkazy .....	155
<b>14. Výstup</b> .....	<b>157</b>
<b>14.1 Tisk</b> .....	<b>157</b>
14.1.1 Předtisková příprava .....	158
Tisk – Obecné.....	158
Tisk – Uspořádání.....	159
Tisk – Separace.....	160
Tisk – Předtisková příprava .....	161
Tisk – PostScript.....	163
Tisk – Různé.....	164
Tisk – Diagnostika .....	165
Náhled .....	165
<b>14.2 HTML</b> .....	<b>166</b>
14.2.1 Vytvoření webové stránky .....	166
Konverze textu do HTML .....	166
Vkládání internetových objektů .....	167
Vytváření hypertextových odkazů .....	167
Optimalizace obrázků .....	167
Uložení do HTML.....	170
<b>14.3 PDF</b> .....	<b>170</b>



<b>15. Nastavení a správa dokumentu.....</b>	<b>173</b>
<b>15.1 Vzhled stránky .....</b>	<b>173</b>
15.1.1 Vícestánkový dokument .....	175
<b>15.2 Organizace dokumentu .....</b>	<b>176</b>
15.2.1 Skupiny objektů .....	176
15.2.2 Vrstvy .....	176
Struktura vrstev a dokumentu .....	177
15.2.3 Právítko, mřížka a přichycení k objektu .....	178
Právítko .....	178
Mřížka .....	179
Přichycení k objektu .....	179
15.2.4 Vodící linky .....	180
15.2.5 Zarovnávání objektů .....	183
Rozmísťování objektů .....	184
15.2.6 Pořadí objektů .....	184
<b>16. Předvolby.....</b>	<b>187</b>
<b>16.1 Pracovní plocha.....</b>	<b>188</b>
16.1.1 Obecné .....	188
16.1.2 Zobrazit .....	189
16.1.3 Upravit .....	191
16.1.4 Přichytit k objektům a Dynamické vodící linky .....	192
16.1.5 Upozornění .....	192
16.1.6 VBA .....	192
16.1.7 Uložit .....	193
16.1.8 Paměť .....	193
16.1.9 Přídavné moduly .....	193
<b>16.2 Text .....</b>	<b>194</b>
16.2.1 Odstavec .....	195
16.2.2 Písma .....	196
16.2.3 Pravopis .....	196
16.2.4 Rychlé opravy .....	198
<b>16.3 Okno nástrojů .....</b>	<b>198</b>
<b>16.4 Vlastní úpravy .....</b>	<b>198</b>
<b>16.5 Dokument .....</b>	<b>200</b>
<b>16.6 Hromadné.....</b>	<b>200</b>



<b>17. Klávesové zkratky .....</b>	<b>201</b>
<b>17.1 Definování vlastních klávesových zkratk.....</b>	<b>202</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>203</b>

# Úvod