

Obsah

Úvod	6
Proč vzniklo strukturované programování?	7
Co vadí na skocích?	7
Složitost	8
Dobře strukturované programy	11
Konstrukty	11
Znázornění konstruktů	14
Ukázka postupu na jednoduchém příkladu	21
Druhá ukázka postupu	25
Poznámky na závěr	34
Příloha 1 - příklad problematického použití GOTO	36
Příloha 2 - příklad hierarchického rozkladu	37
Příloha 3 - typy grafického znázornění	38
Typy reprezentací	38
Vývojový diagram (blokové schema)	38
Pseudokód	39
Strukturogramy	40
R-grafy	42
Nassi-Schneidermannovy diagramy (N-S grafy)	43
Použitelnost grafických reprezentací	43
Příloha 4 - soustava lineárních rovnic	46
Příloha 5 - program ROVNICE	53