

**OBJEVUJ!
Kódování**

1. vydání 2021

© Linge s.r.o., 2021, www.linge.cz

Original Title find out!: Coding

Copyright © 2017 Dorling Kindersley Limited

A Penguin Random House Company

Autor: James Floyd Kelly

Překlad: Petra Šmídová

Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, kopírována nebo šířena bez písemného souhlasu vydavatele.

ISBN 978-80-7508-723-2

Printed in the EU

Obsah

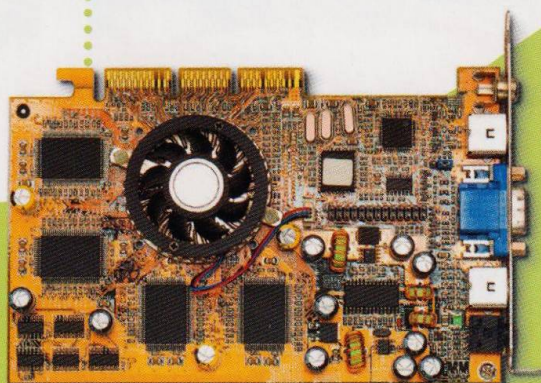
- 4 Kdo je to kodér?
- 6 Kódy okolo nás
- 8 Kódování před vynálezem počítače
- 10 Průkopnice kódování
- 12 Přísně tajné!
- 14 Kód Enigma
- 16 Alan Turing
- 18 První počítač
- 20 Souběžné zpracování více úloh
- 22 Zkus myslet jako počítač
- 24 První hry



Myš



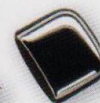
Děrná páska



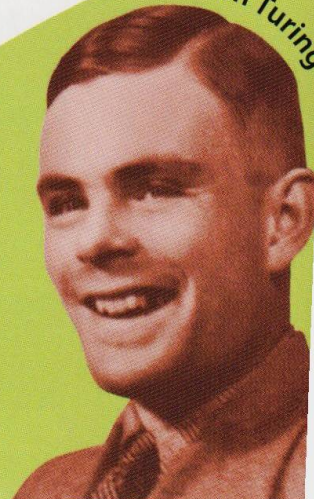
Rozšiřující karta



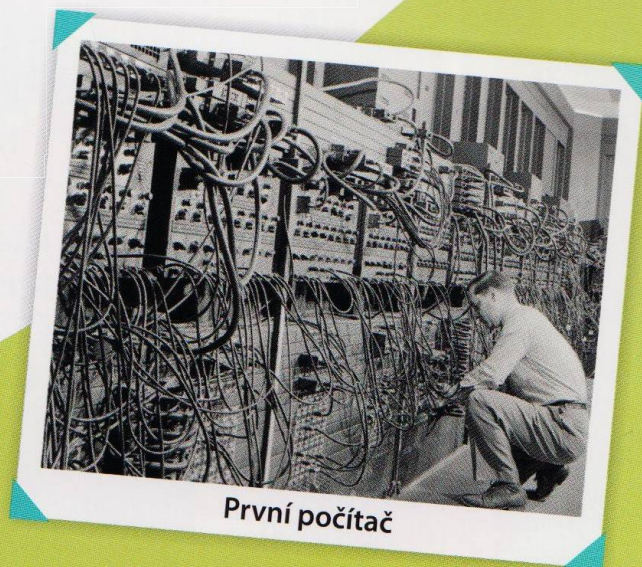
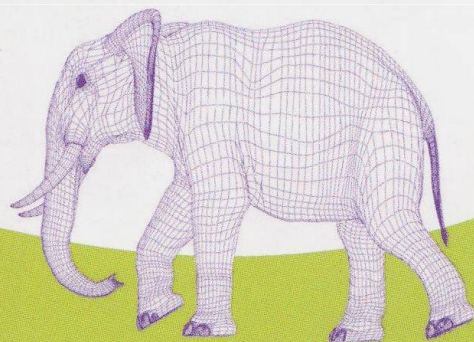
USB



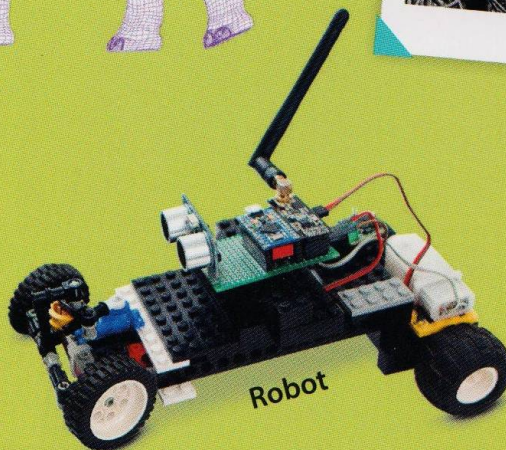
Alan Turing



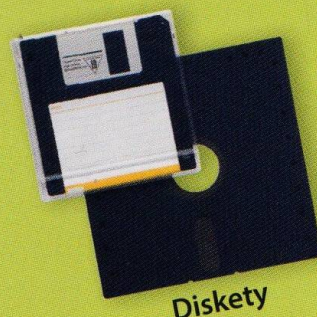
- | | | | |
|----|--------------------------|----|----------------------|
| 26 | Uvnitř počítače | 48 | Známí vývojáři |
| 28 | Včera a dnes | 50 | Slovo odborníka |
| 30 | Zkus mluvit jako počítač | 52 | Hry |
| 32 | Programovací jazyky | 54 | Týmová práce |
| 34 | Programy | 56 | Učíme se programovat |
| 36 | Viry a chyby | 58 | Zajímavosti a fakta |
| 38 | Internet | 60 | Slovníček |
| 40 | Co je to apka? | 62 | Rejstřík |
| 42 | Kódy v běžném životě | 64 | Poděkování |
| 44 | Scratch | | |
| 46 | Raspberry Pi | | |



První počítač



Robot



Diskety