

Stručný obsah

ČÁST I

DALŠÍ FUNKCE SYSTÉMU ANDROID

1. Aktuální situace	27
2. Jak začít	33
3. První projekt Android	49
4. Průzkum prvního projektu	59
5. Několik slov o prostředí Eclipse	65
6. Vylepšení prvního projektu	77

ČÁST II

AKTIVITY

7. Přeprogramování prvního projektu	83
8. Definice rozložení ve formátu XML	87
9. Využití základních widgetů	93
10. Práce s kontejnery	109
11. Architektura IMF (Input method Framework)	135
12. Widgety nabídek	147
13. Seznamy	167
14. Ještě více widgetů a kontejnerů	185
15. Vestavěný prohlížeč založený na jádře WebKit	213
16. Nabídky	221
17. Zobrazování místních zpráv	235
18. Obsluha událostí životního cyklu aktivity	241
19. Obsluha změn orientace zařízení	245
20. Práce s vlákny	263
21. Filtry záměrů	283

22. Spouštění aktivit a podaktivit	289
23. Práce s prostředky	299
24. Definování a používání stylů	317

ČÁST III

ANDROID HONEYCOMB A TABLETY

25. Obsluha různých velikostí obrazovky	325
26. Zaměřeno na tablety a větší zařízení	349
27. Panel akcí	357
28. Fragmenty	367
29. Obsluha změn platformy	385

ČÁST IV

ÚLOŽIŠTĚ, SÍTOVÉ SLUŽBY A API

30. Přístup k souborům	397
31. Nastavení	413
32. Správa místních databází a přístup k jejich datům	433
33. Využití knihoven jazyka Java	447
34. Komunikace prostřednictvím Internetu	455

ČÁST V

SLUŽBY

35. Koncepte služeb	475
36. Základní návrhové vzory pro využití služeb	483
37. Upozornění	507

ČÁST VI

DALŠÍ FUNKCE SYSTÉMU ANDROID

38. Oprávnění	521
39. Přístup ke službám určujícím zeměpisnou polohu zařízení	527
40. Mapy, widget typu MapView a aktivita typu MapActivity	533

41. Obsluha telefonních hovorů	549
42. Písma	555
43. Další vývojové nástroje	561

ČÁST VII

ALTERNATIVNÍ PROSTŘEDÍ

44. Role alternativních prostředí	581
45. HTML5	585
46. PhoneGap	599
47. Další alternativní vývojová prostředí	617

ČÁST VIII

BUDOUCÍ VÝVOJ SYSTÉMU

48. Obsluha různých typů zařízení	625
49. Užitečné zdroje	631
Rejstřík	635