

# Obsah

<b>1. Základní informace o Blenderu</b> .....	<b>5</b>
<b>2. Práce s Blenderem</b> .....	<b>7</b>
2.1. Pracovní prostředí .....	7
2.2. Základní operace při modelování .....	8
2.3. Přehled často používaných operací .....	22
<b>3. Příklady</b> .....	<b>25</b>
3.1. Perníkový panák .....	25
3.2. Skleněné poháry .....	39
3.3. Hrací kostky .....	47
3.4. Kovová součástka .....	52
3.5. Porcelánový hrnek .....	56
3.6. Stříbrná vidlička .....	61
3.7. Dřevěná značka .....	66
3.8. Kužel v místnosti .....	72
3.9. Kříž v horách .....	78
<b>Literatura</b> .....	<b>85</b>