
OBSAH

1 ÚVOD	7
1.1 Počítač a jeho význam	7
1.2 Obsluha mikropočítače	11
1.3 Práce s hotovými programy	16
2 ZÁKLADY ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ	19
2.1 Pojem algoritmu	19
2.1.1 Příklady a definice algoritmu	19
2.1.2 Jazyky a algoritmy	23
2.1.3 Robot Karel jako příklad programovacího jazyka	25
2.2 Programovací jazyk	29
2.2.1 Proměnná a její hodnota	29
2.2.2 Sledování jednoduchých výpočtů	36
2.2.3 Podmíněný příkaz	40
2.2.4 Výpočty s reálnými čísly	44
2.2.5 Přiřazovací příkaz podrobněji	47
2.2.6 Cyklus ohraničený podmínkou	50
2.2.7 Pole	57
2.2.8 Znaky	61
2.2.9 Logické hodnoty	64
2.3 Podprogramy	67
2.3.1 Standardní funkce	67
2.3.2 Podprogramy definované uživatelem	70

2.4	Grafické možnosti počítače	78
2.4.1	Základní grafické příkazy	78
2.4.2	Využití cyklů při kreslení	81
2.4.3	Oblouky a křivky	84
2.4.4	Procedury při kreslení	87
3	APLIKOVANÉ ÚLOHY	93
3.1	Počítače a praxe	93
3.2	Šikmý vrh	94
3.3	Hledání spojení v jízdním řádu	96
4	VYUŽITÍ POČÍTAČŮ	105
4.1	Generace počítačů	105
4.2	Uplatnění počítačů ve výrobní a nevýrobní sféře	108
	ŘEŠENÍ ÚLOH	113