

# Obsah

<b>Obsah.....</b>	<b>5</b>
<b>Úvod.....</b>	<b>12</b>
Proč tato kniha vznikla.....	12
Co můžete od knížky očekávat.....	13
Jak jsou organizovány programy .....	14
Poděkování .....	15
Konvence .....	16
<b>1. XML – základní informace.....</b>	<b>17</b>
1.1. Základní charakteristiky .....	17
1.1.1. Vývoj XML .....	19
1.1.2. Ověření správnosti XML dokumentu .....	20
1.1.3. Dvě hlavní oblasti použití XML .....	21
1.2. Syntaxe a prvky XML .....	23
1.2.1. Názvy značek v XML.....	24
1.2.1.1. Praktické doporučení pro datově orientované dok.....	24
1.2.2. Obecně platná pravidla pro značky a elementy .....	24
1.2.3. Atributy .....	26
1.2.4. Kdy použít elementy a kdy atributy .....	27
1.2.4.1. Kdy použít atributy.....	28
1.2.4.2. Kdy použít vnořené elementy.....	30
1.2.5. Znaková entita .....	30
1.2.6. Sekce CDATA .....	31
1.2.7. Komentáře .....	32
1.2.8. Zpracovávací instrukce .....	33
1.2.9. Použité kódování a možnosti zápisu netypických znaků.....	34
1.2.9.1. Nesoulad deklarovaného a použitého kódování .....	34
1.2.9.2. Výskyt netypických znaků .....	34
1.3. Ukázka výhod datově orientovaného XML dokumentu .....	35
1.3.1. Binární soubor v proprietárním formátu .....	35
1.3.2. Textový soubor .....	36
1.3.3. XML dokument .....	37
1.4. Jiné způsoby zápisu XML dokumentu.....	38
1.4.1. Přísně hierarchické schéma .....	38
1.4.2. Ploché schéma .....	40
1.4.3. Porovnání obou způsobů.....	41
1.5. Kontrola správné strukturovanosti XML dokumentu.....	41
1.6. Jmenné prostory .....	43
1.7. Průběžný příklad .....	49

<b>2. Schémové jazyky, DTD .....</b>	<b>50</b>
2.1. Význam schémových jazyků .....	50
2.1.1. Možnosti a způsoby využití schémových jazyků .....	50
2.2. DTD – Document Type Definition.....	51
2.2.1. Výhody a nevýhody DTD .....	52
2.2.2. Spojení souborů DTD a XML.....	52
2.2.3. Prvky a struktura DTD .....	53
2.2.3.1. Deklarace elementů.....	54
2.2.3.1.1. Prázdný element .....	54
2.2.3.1.2. Modelová skupina .....	55
2.2.3.1.3. Počty vnořených elementů .....	59
2.2.3.1.4. Koncový element .....	60
2.2.3.1.5. Element obsahuje smíšený obsah .....	60
2.2.3.2. Deklarace atributů.....	61
2.2.3.2.1. Typ atributu.....	61
2.2.3.2.2. Povinnost atributu .....	63
2.2.3.2.3. Více atributů v jednom elementu.....	65
2.2.3.3. Parametrické entity.....	66
2.2.4. Větší příklad .....	66
2.2.5. Průběžný příklad.....	69
<b>3. Schémový jazyk W3C XML Schema .....</b>	<b>70</b>
3.1. Základní informace.....	70
3.2. Základní principy práce s XSD souborem .....	71
3.2.1. Začátek XSD souboru .....	72
3.2.2. Jednoduchý úvodní příklad .....	72
3.3. Výběr z běžně použitelných základních typů .....	75
3.4. Možnosti základních typů .....	76
3.4.1. Data a časy .....	76
3.4.2. Logický datový typ .....	77
3.4.3. Reálná čísla .....	78
3.4.4. Desítková čísla .....	78
3.4.5. Celá čísla .....	79
3.4.6. Řetězce .....	83
3.4.7. URI.....	85
3.5. Možnosti restrikcí .....	86
3.5.1. Omezení číselného rozsahu .....	86
3.5.2. Omezení počtu platných míst shora .....	87
3.5.3. Omezení počtu desetinných míst .....	87
3.5.4. Omezení počtu znaků .....	88
3.5.5. enumeration – výčet hodnot.....	89
3.5.6. pattern – vzor pomocí regulárního výrazu .....	90

3.6. Složené (komplexní) datové typy .....	91
3.6.1. Skládání pomocí <b>sequence</b> .....	92
3.6.1.1. Ohraničené opakování .....	93
3.6.1.2. Neohraničené opakování .....	93
3.6.2. Skládání pomocí <b>all</b> .....	94
3.6.2.1. Ohraničené opakování.....	95
3.6.3. Skládání pomocí <b>choice</b> .....	96
3.6.3.1. Ohraničení .....	97
3.6.4. Smíšený obsah .....	97
3.6.5. Prázdný element .....	98
3.7. Atributy.....	99
3.7.1. Atribut je součástí složeného elementu .....	99
3.7.2. Atribut je součástí elementu obsahujícího hodnotu .....	100
3.7.3. Atribut je součástí prázdného elementu .....	101
3.7.4. Více atributů než jeden .....	102
3.8. Závěrečná definice kořenového elementu .....	102
3.9. Připojení schématu ke XML dokumentu.....	103
3.10. Validace pomocí Xerces .....	104
3.11. Jmenné prostory.....	104
3.11.1. Příprava XSD souboru .....	104
3.11.2. XML soubor využívá pouze jeden XSD soubor.....	105
3.11.3. XML soubor využívá více XSD souborů .....	106
3.12. Speciální dovednosti .....	111
3.12.1. Použití prázdné hodnoty .....	111
3.12.2. Práce s okrajovými bílými znaky.....	112
3.13. Průběžný příklad .....	115
<b>4. Java a XML, SAX .....</b>	<b>117</b>
4.1. Java a XML .....	117
4.1.1. Obecné vlastnosti parseru .....	117
4.1.1.1. Proudové čtení .....	118
4.1.1.2. Práce se stromovou reprezentací dokumentu.....	119
4.1.2. Rozhraní parserů pro Javu .....	120
4.1.2.1. JAXP – Java API for XML Processing .....	120
4.1.2.2. JDOM .....	120
4.1.3. Stručný přehled parserů .....	121
4.1.4. Konkrétní parsery .....	122
4.2. SAX – Simple API for XML .....	122
4.2.1. Úvodní informace.....	122
4.2.2. Základní postup při zpracování .....	123
4.2.2.1. Hlavní program .....	123
4.2.2.2. Zpracování výjimek v hlavním programu.....	125
4.2.2.3. Pomocná třída pro zpracování chyb .....	126

4.2.3. Zpracování parsovaného XML dokumentu .....	127
4.2.3.1. Práce pouze s obsahem elementů .....	129
4.2.3.2. Práce s atributy .....	132
4.2.3.3. Převod infosetu na seznam objektů.....	133
4.2.4. Zpracování složitějšího XML dokumentu.....	136
4.2.5. Problematika různého kódování.....	137
4.2.6. Nastavení vlastností parseru.....	138
4.2.7. Validace oproti DTD nebo XSD .....	140
4.2.8. Práce se jmennými prostory .....	143
<b>5. DOM – Document Object Model.....</b>	<b>146</b>
5.1. Základní informace.....	146
5.1.1. Kolekce uzlů .....	149
5.2. Základní použití DOM.....	149
5.3. Zpracování parsovaného XML dokumentu .....	151
5.3.1. Práce pouze s obsahem elementů.....	151
5.4. Metody rozhraní Node .....	153
5.4.1. Metody pro získání informace o uzlu.....	154
5.4.2. Metoda pro pohyb v hierarchii nahoru (na rodiče) .....	154
5.4.3. Metody pro horizontální pohyb (na sourozence).....	154
5.4.4. Metody pro pohyb v hierarchii dolů (na potomky) .....	155
5.4.5. Metody pro práci s atributy.....	155
5.5. Bezpečné vyhledávání uzlu a práce s atributy.....	156
5.6. Problém vkládaných elementů (odrádkování) .....	158
5.7. Automatické odstranění komentářů .....	160
5.8. Převod infosetu na seznam objektů .....	161
5.9. Sofistikovaný průchod stromem dokumentu.....	163
5.10. Automatické odstranění odrádkovávacích uzlů.....	169
5.11. Zápis dokumentu .....	170
5.11.1. Ovlivnění práce transformační třídy .....	171
5.11.2. Ukázka zápisu do souboru.....	173
5.11.3. Problematika odrádkování a odsazování.....	177
5.11.3.1. Změna odsazení XML dokumentu .....	181
5.12. Modifikace dokumentu .....	182
5.12.1. Změna hodnoty již existujícího elementu či atributu .....	182
5.12.2. Odstranění uzlu .....	183
5.12.3. Vkládání nových uzlů.....	183
5.12.4. Příklad změny XML dokumentu a jeho zápisu .....	184
5.13. Vytváření nového dokumentu .....	186
5.13.1. Klonování uzlů .....	186
5.14. Validace nově vytvořeného nebo měněného dokumentu .....	188
5.14.1. Validace v JDK 1.6 .....	191

<b>6. JWSDP, StAX.....</b>	<b>195</b>
6.1. JWSDP.....	195
6.2. StAX .....	196
6.2.1. Základní informace.....	197
6.2.2. Základní postup při zpracování.....	198
6.2.3. Přehled základních možností čtení .....	200
6.2.3.1. Práce pouze s obsahem elementů.....	200
6.2.4. Zpracování atributů.....	201
6.2.4.1. Výpočet celkové ceny .....	201
6.2.4.2. Převod infosetu na seznam objektů.....	202
6.2.5. Čtení na žádost .....	204
6.2.6. Zápis do XML dokumentu.....	206
6.2.6.1. Generování souboru pomocí transformace.....	208
<b>7. JAXB.....</b>	<b>212</b>
7.1. Základní informace .....	212
7.1.1. Rozdíl ve verzích JDK.....	213
7.1.1.1. Společné věci.....	214
7.1.1.2. Odlišnosti pro JDK 1.5 .....	214
7.1.2. Podpora z Ant .....	214
7.2. Generování souborů z XSD .....	215
7.2.1. Princip bindingu .....	217
7.3. Čtení XML dokumentu .....	219
7.3.1. Práce pouze s obsahem elementů .....	220
7.4. Čtení dokumentu včetně zpracování atributů.....	222
7.4.1. Všechny objekty v paměti .....	223
7.5. Změna hodnot a vytvoření nových elementů.....	225
7.6. Zápis do XML dokumentu .....	226
7.7. Validace .....	229
7.8. Příprava kompletně nového dokumentu .....	231
<b>8. Ant.....</b>	<b>234</b>
8.1. Základní informace.....	234
8.2. Jak Ant získat.....	235
8.3. Základní použití.....	236
8.3.1. Pojmenování a spuštění souboru projektu.....	236
8.3.2. Target .....	237
8.3.3. Atributy <project> .....	239
8.4. Použití <property> .....	240
8.4.1. Nastavení obecné hodnoty .....	240
8.4.2. Nastavení hodnoty ve smyslu „jméno souboru“ .....	241
8.4.2.1. Pozor na skládání jmen adresářů.....	242

8.4.3. Přednastavené konstanty.....	243
8.4.3.1. Konstanta <code>file</code> .....	243
8.4.3.2. Konstanta <code>environment</code> .....	244
8.5. Nastavování cest a opětovné použití jejich nastavení.....	245
8.6. Nastavení jmen souborů .....	247
8.7. Kombinování <code>&lt;path&gt;</code> a <code>&lt;fileset&gt;</code> .....	248
8.8. Možnosti <code>&lt;target&gt;</code> .....	249
8.8.1. Seznam <code>&lt;target&gt;</code> .....	249
8.8.2. Vzájemné závislosti.....	250
8.8.3. Podmíněné provádění <code>&lt;target&gt;</code> .....	252
8.8.3.1. Kombinování podmínek a závislostí.....	254
8.9. Když je něco špatně.....	255
8.10. Výkonné příkazy – úlohy .....	256
8.11. Přehled a použití často používaných úloh .....	257
8.11.1. <code>&lt;copy&gt;</code> – kopírování souborů a adresářů.....	257
8.11.2. <code>&lt;delete&gt;</code> – mazání.....	259
8.11.3. <code>&lt;mkdir&gt;</code> – vytvoření adresářů.....	260
8.11.4. <code>&lt;move&gt;</code> – přesunutí souborů .....	260
8.11.5. <code>&lt;javac&gt;</code> – Java překladač.....	260
8.11.6. <code>&lt;java&gt;</code> – Java interpret .....	262
8.11.7. <code>&lt;javadoc&gt;</code> – generování dokumentace.....	263
8.11.8. <code>&lt;jar&gt;</code> – vytvoření archivu .....	264
8.11.9. Časová známka <code>&lt;tstamp&gt;</code> .....	265
8.11.10. <code>&lt;native2ascii&gt;</code> – optional task .....	267
8.11.11. Použití vlastní úlohy – XJC .....	268
8.11.11.1. XJC pro JDK 1.6.....	269
8.12. Ukázka komplexního projektu použitelného v praxi .....	270
<b>9. Kódování znaků.....</b>	<b>277</b>
9.1. Základní terminologie .....	277
9.1.1. Coded Character Set .....	277
9.1.2. Character Encoding Form .....	278
9.1.3. Character Encoding Scheme .....	279
9.2. Historie.....	281
9.2.1. Osmibitové znakové sady.....	281
9.3. Současnost.....	283
9.3.1. Historie Unicode .....	284
9.3.1.1. Překročení hranice 16 bitů.....	285

9.4. Problémy v Unicode a jejich řešení .....	286
9.4.1. Základem je US-ASCII .....	286
9.4.2. Problém pořadí bajtů .....	286
9.4.2.1. Little Endian .....	287
9.4.2.2. Big Endian .....	287
9.4.3. Problém kódovacích schémat.....	287
9.4.3.1. ISO 10646.....	288
9.4.3.2. Unicode.....	288
9.4.4. Značka bajtového pořadí.....	290
9.5. Kódování používaná pro Unicode.....	291
9.5.1. UTF-8 .....	292
9.5.1.1. Princip kódování .....	294
9.5.1.2. Problém značky bajtového pořadí .....	296
9.5.1.3. Kódovací schéma UTF-7 .....	298
9.5.2. UTF-16.....	298
9.5.2.1. Podrobný princip.....	299
9.5.3. UTF-32 .....	300
9.6. Problémy pojmenování kódování.....	300
9.7. Praktický dopad na uživatele počítačů v České republice .....	301
9.7.1. US-ASCII .....	301
9.7.2. ISO-8859-2 – Latin Alphabet No. 2 .....	302
9.7.3. windows-1250 – Windows Eastern European .....	302
9.7.4. IBM852 – MS-DOS Latin-2 .....	302
9.7.5. x-MacCentralEurope – Macintosh Latin-2 .....	302
9.7.6. UTF-8 – Eight-bit UCS Transformation Format .....	303
9.7.7. UTF-16 – Sixteen-bit UCS Transformation Format .....	303
9.7.8. UTF-16BE .....	303
9.7.9. UTF-16LE .....	303
9.7.10. Závěrečný přehled .....	304
Literatura.....	305
Rejstřík .....	306