

Obsah

O autorovi.....	5
Úvod	8
Struktura publikace	9
Komu je tato publikace určena	11
Co budete potřebovat	12
Typografické konvence	13
Konvence týkající se použitých stylů písma	13
Soubory řešení na disku CD	14
Sdělte nám, jak se vám tato kniha líbí	15
Poděkování	15
1. Visual Basic 2010 na první pohled.....	16
1.1. První pohled na programovací jazyk Visual Basic 2010.....	16
1.2. Visual Basic 2010 a jeho role v počítačovém průmyslu	19
1.3. Vsaďte na Visual Basic 2010	20
1.4. Dodávka a instalace produktu Visual Basic 2010 Express	23
1.5. První spuštění produktu Visual Basic 2010 Express	23
1.6. Vytváříme první projekt v jazyce Visual Basic 2010.....	25
2. Základy algoritmicizace.....	32
2.1. Konstrukce algoritmu pro vypočtení kořenů kvadratické rovnice	33
2.2. Konstrukce algoritmu pro zjištění hmotnostního indexu BMI osoby	34
2.3. Konstrukce algoritmu grafické transformace pro inverzní bitové mapy	35
2.4. Konstrukce algoritmu pro šifrování otevřeného textu pomocí Cézarovy šifry	37
2.5. Vlastnosti algoritmů	38
2.6. Výpočetní složitost algoritmů	42
2.7. Prostředky pro reprezentaci algoritmů	50
3. Základy programování v jazyce Visual Basic 2010	57
3.1. Proměnná, její definice, inicializace a použití	57
3.2. Obor proměnné, lokální a globální proměnné	62
3.3. Charakteristika a klasifikace datových typů	66
3.4. Hodnotové a odkazové datové typy	76
3.5. Uživatelsky deklarované hodnotové datové typy	78
3.6. Konstantní proměnné	82
3.7. Výčtové typy	84
3.8. Typové konverze	86
3.9. Operátory	96
3.10. Rozhodovací příkazy a řízení toku programu	111
3.11. Cykly	120



3.12. Pole	132
3.13. Funkce a procedury	137
4. Základy objektově orientovaného programování (OOP) v jazyce Visual Basic 2010	148
4.1. Všeobecná teorie objektově orientovaného programování	148
4.2. Hybridní a objektově orientované programovací jazyky	152
4.3. Třída jako abstraktní objektový uživatelsky deklarovaný odkazový datový typ	152
4.4. Přístupové metody třídy	162
4.5. Vlastnosti třídy	162
4.6. Dědičnost	172
5. NET Framework 4.0 jako prostředí pro vývoj aplikací .NET	182
5.1. Úvod do vývojové platformy .NET Framework 4.0	182
5.2. Společný typový systém (CTS) a společná jazyková specifikace (CLS)	183
5.3. Řízení exekuce aplikací .NET, mezijazyk MSIL a Just-In-Time kompilace	185
5.4. Prostředí CLR a služby, které nabízí řízeným aplikacím	190
5.5. Sestavení aplikace .NET a jeho architektura	196
Závěr	198