

NA ÚVOD	4
KE KNIZE	5
O AUTORKÁCH	6

ČÁST I **7**

ZÁKLADY POSLUŠNOSTI A OVLADATELNOSTI RETRÍVRA

1.1 Přivolání **8**

Základy přivolání	9
Cílené zařazování přivolání při tréninku	12

1.2 Práce u nohy **15**

Kontakt s vůdcem	16
Práce u nohy na vodítku	19
Trénink chůze se zapojením aportu	21
Práce psa u nohy při otočkách	23
Práce u nohy bez vodítka	25

1.3 Klidy a odložení **29**

Trénujeme první klidy s aportem	29
Zvyšujeme požadavky na klidy	31
Základní nácvik odložení	35
Zvyšujeme požadavky při odložení	36

1.4 Stopka **39**

První seznámení se stopkou	40
Stopka v terénu	41
Řešení problémů při stopce	44

1.5 Handling **45**

Handling do stran	46
Handling směrem dopředu	52
Propojování handlingu dopředu s handlingem do stran	55
Řešení problémů při handlingu	57

1.6 Výcvikové pomůcky **50**

ČÁST II **65**

ROZVOJ VROZENÝCH VLOH RETRÍVRA

2.1 Marking **67**

První seznámení s markingem 67

Prodlužování vzdálenosti při markingu 70

Řešení problémů při markingu 71

Marking přes terénní nerovnosti 72

Řešení problémů při markingu přes 73

překážky

2.2 Dohledávka **81**

Dohledávka v malém prostoru **81**

První dohledávka v malém prostoru 82

Dohledávka s rušením 85

Hledání do stran 86

Řešení problémů při dohledávce 87

Dohledávka ve velkém prostoru **89**

2.3 Linie **91**

Vysílání na memory **92**

První seznámení s memory 93

Memory na 180° 96

Zužování úhlů na memory 98

Kombinujeme memory s markingem 99

Memory přes terénní nerovnosti 100

Memory z jiného výchozího místa 102

Řešení problémů při vysílání na memory 105

Přebíhání starého pachu v linii **106**

První lekce přebíhání starého pachu 107

Pracujeme s terénem, vytváříme těžší 108

situace

ČÁST III **111**

POKROČILÝ TRÉNINK RETRÍVRA

3.1 Zařazení stopky **113**

Zastavení psa v linii aportu 113

Zastavení psa při dohledávce 115

Řešení problémů se zastavením 118

3.2 Zařazení handlingu **120**

Handling v linii aportu 120

Handling v linii aportu s překážkou 123

Handling přes místo dohledávky 124

Handling v linii v kombinaci s hledáním do 126

stran

Řešení problémů při handlingu 127

3.3 Blind **129**

Blind v linii memory/markingu 130

Blind na hranici lesa/porostu 132

Blindy v linii za sebou 133

Blind hodiny 134

ZÁVĚREM **136**