

Kapitola 3	Stylování s CSS3	65
Box model CSS a video		66
Pozicování CSS a video		68
Řádkový typ boxu		68
Neviditelný box vs žádný box		70
Blokový typ boxu		71
Režim pozicování: relativní		72
Režim pozicování: plovoucí		74
Režim pozicování: absolutní		75
Změna měřítka a zarovnání videa uvnitř boxu		76
Základní vlastnosti CSS		78
Průhlednost		79
Gradient		80
Posouvající se obsah		81
Přechody a transformace s CSS		83
Přechody		84
Dvojměrné transformace		86
Trojměrné transformace		87
Galerie videí		90
Animace s CSS		92
Shrnutí		95
Kapitola 4	API JavaScriptu	97
Obsahové atributy		98
IDL atributy		99
Atributy související s všeobecnými funkcemi mediálních zdrojů		101
Atributy související s přehráváním mediálních zdrojů		113
Stavy mediálního prvku		124
Řídící metody v API		141
Metoda load()		141
Metoda play()		142
Metoda pause()		143
Metoda canPlayType()		145
Události		146
Vlastní ovládací prvky		148
Shrnutí		155

Kapitola 5	HTML5 média a SVG	157
Použití SVG s prvkem <video>		158
Inline SVG		158
SVG pro maskování		159
Video v SVG		159
Pár slov příkladům		159
Základní tvary a <video>		159
Tvary jako maska		160
SVG text a <video>		164
SVG stylování pro <video>		165
SVG přepínač přehrát/pozastavit		166
Gradient v SVG		168
Vzorek v SVG		169
SVG efekty pro <video>		171
Ořezávací cesta SVG		171
SVG filtry		172
SVG animace a <video>		177
SVG prvek <animate>		178
SVG prvky <animateColor> a <animateTransform>		179
SVG prvek <animateMotion>		179
Média v SVG		180
Video v SVG		180
Maskování videa v SVG		181
SVG a zrcadlení		183
SVG a detekce stran		184
Shrnutí		185
Kapitola 6	HTML5 média a Canvas	187
Video v Canvas		188
drawImage()		188
Rozšíření funkce drawImage()		191
Funkce getImageData() a putImageData()		193
Funkce getImageData() a jednoduchá putImageData()		195
Dvě canvas		197
Jednoduché manipulace v Canvas		199
Nahrazení pozadí průhlednými pixely		199

Video ve 2D canvas s 3D efektem	200
Barevný rám obklopující video	203
Video jako vzorek	206
Kompozice	208
Maska průhlednosti podle gradientu	208
Vyříznutí regionu	211
Kreslení textu	214
Transformace	216
Zrcadlení	216
Video ve spirále	219
Animace a interaktivita	222
Shrnutí	225

Kapitola 7 HTML5 média a Web Workers 227

Web Workers a prvek <video>	228
Detekce pohybu s Web Workers	233
Video v odstínech šedé	234
Detekce pohybu	235
Segmentace regionu	238
Detekce obličeje	244
Shrnutí	250

Kapitola 8 API pro HTML5 audio 251

Čtení audio dat	252
Extrakce audio samplů	252
Pole framebuffer	254
Realizace tvaru vlny audia	256
Realizace spektra audia	259
Generování audio dat	261
Vytvoření zvuku o jediné frekvenci	261
Vytvoření zvuku z jiného zdroje audia	262
Nepřetržitě přehrávání	263
Manipulace se zvukem: vypípnutí	265
Generátor tónu	267
Přehled API filtrového grafu	269
Základní čtení a zapisování	270

Pokročilé filtry	271
Vytvoření dozvuku	272
Zobrazení tvaru vlny	273
Shrnutí	275

Kapitola 9 **Přístupnost médií a internacionalizace** **277**

Technologie alternativního obsahu	278
Uživatelé se zrakovým postižením	278
Uživatelé se sluchovým postižením	280
Hluchoslepí uživatelé	283
Podpora učení	284
Cizí uživatelé	284
Souhrn technologií	285
Transkripce	285
Prostá transkripce	285
Interaktivní transkripce	286
Alternativní synchronizovaný text	289
WebSRT	289
Značkování HTML5	298
Použití in-band	301
JavaScript API	305
Vícestopé audio nebo video	308
Navigace	309
Kapitoly	309
Navigace z klávesnice	310
Specifikace mediálních fragmentů URI	311
Adresy URL v narážkách	313
Souhrn funkcí pro usnadnění přístupu	313
Shrnutí	315

Kapitola 10 **Audio a video zařízení** **317**

Prvek <device>	318
Atribut type	318
Atribut data	318
Stream API	319
Video zobrazující samo sebe	319

Zaznamenávání	320
API pro WebSockets	322
Použití API pro WebSockets	322
Výměna zpráv	323
Sdílené řízení videa	326
Video konference	329
API ConnectionPeer	331
Shrnutí	331

Dodatek	Výhled a celkové shrnutí	333
----------------	---------------------------------	------------

Výhled	333
API metadat	333
API pro kvalitu služby	335
Celkové shrnutí	336
Kapitoly 2, 3 a 4 – seznámení s problematikou	336
Kapitoly 5, 6 a 7 – interakce s jinými prvky HTML	336
Kapitoly 8, 9 a 10 – nejnovější vývoj	337

Rejstřík	339
-----------------	------------
