

# OBSAH

<b>Úvod do hry</b> . . . . .	<b>4</b>	<b>Hrani hry</b> . . . . .	<b>90</b>	<b>Základní pravidla</b>	
<i>Co jsou hry na hrdiny</i> . . . . .	6	<i>Pomůcka hry</i> . . . . .	91	pro magii . . . . .	163
<i>Příklad hry</i> . . . . .	7	Úvodní pohled . . . . .	91	Podmínky hry	
Co potřebujete ke hře . . . . .	10	Čas a jiné míry . . . . .	94	provedení kouzla . . . . .	164
<b>Tvorba postav</b> . . . . .	<b>12</b>	Základní principy . . . . .	94	Výsledek kouzla . . . . .	166
<i>Dobrodruží</i> . . . . .	13	Hod . . . . .	95	Magické substance	
<i>Ukázkové postavy</i> . . . . .	15	Zdámje . . . . .	96	a obrázce . . . . .	170
Barbar Hrn . . . . .	15	Vyčerpání a jizvy . . . . .	99	Obrana proti magii . . . . .	174
Krvavý mág Rnri . . . . .	15	Ohrůžení . . . . .	103	Snový svět . . . . .	176
Vyzvědačka Žira . . . . .	17	Vyhodnocování akce . . . . .	106	Zaříkavač . . . . .	177
Fungující družina . . . . .	18	Zkouška . . . . .	108	Mastičkář . . . . .	182
<i>Teorie postav</i> . . . . .	19	Siřet . . . . .	109	Čaroděj . . . . .	185
Společná tvorba postav . . . . .	19	Výzva . . . . .	113	Druid . . . . .	188
Úvodní pohled . . . . .	19	Konflikty . . . . .	114	Mág . . . . .	193
Rasa . . . . .	19	Manévry . . . . .	122	Šaman . . . . .	199
Povolání . . . . .	21	Postihy . . . . .	125	Vědmák . . . . .	205
Vlastnosti postavy . . . . .	24	Placem zdrojů . . . . .		Alchymista . . . . .	207
Osobnost hrdiny . . . . .	26	v konfliktech . . . . .	126	Lupie . . . . .	213
Vyhavení . . . . .	28	Pravidla největšího		<i>Zkušenosti a zlepšování</i>	
Shnutí tvorby postavy . . . . .	31	účinku . . . . .	126	postav . . . . .	215
Tvorba zkušných hrdinů . . . . .	31	Pravidlo nekamžitosti . . . . .	127	Základní zkušenosti . . . . .	215
Deník postavy . . . . .	32	Orpůvček a léčení . . . . .	127	Zlepšování postavy . . . . .	216
<b>Rasy</b> . . . . .	<b>33</b>	<i>Vyhavení</i> . . . . .	<b>131</b>	<b>Vyprávění příběhů</b> . . . . .	<b>218</b>
Idé . . . . .	33	Nalázení . . . . .	133	<i>Příprava a vedení hry</i> . . . . .	219
Elfové . . . . .	35	Nástroje . . . . .	132	Hráčská skupina . . . . .	219
Trpaslíci . . . . .	38	Ochranné předměty . . . . .	137	Předherní příprava . . . . .	222
Hebiti . . . . .	40	Kuzlira . . . . .	138	Hráčská příprava . . . . .	224
Krollové . . . . .	42	Postkrojení . . . . .	139	Přívodcovská příprava . . . . .	229
<i>Základní povolání</i> . . . . .	45	Zvláštní schopnosti . . . . .	140	Tvorba prostředí	
Bojovník . . . . .	45	Společné předměty . . . . .	142	a cizích postav . . . . .	236
Lovec . . . . .	47	Nástrohy . . . . .	142	Přůběh a vedení hry . . . . .	240
Kejklíč . . . . .	50	Výzva . . . . .	145	Kdy házet kostkami? . . . . .	247
Mastičkář . . . . .	53	Peníze . . . . .	147	<i>Inspirace pro dobrodružství</i> . . . . .	251
Zaříkavač . . . . .	56	Seň vyhavení . . . . .	148	Zajímavé akce . . . . .	251
<i>Pokročilá povolání</i> . . . . .	59	<i>Pomocník</i> . . . . .	150	Neobvyklé překážky . . . . .	255
Válečník . . . . .	59	Papír . . . . .	150	<i>Restie</i> . . . . .	258
Hraničář . . . . .	62	Základní pomocník . . . . .	151	Dmhy bytosti . . . . .	258
Šaman . . . . .	64	Používání pomocníka . . . . .	152	Pap's bytosti . . . . .	259
Druid . . . . .	67	Udržování pomocníka . . . . .	153	Bytosti a dobrodruží . . . . .	264
Lupie . . . . .	70	Siřet kontaktní . . . . .	154	Zvířata . . . . .	265
Zvěd . . . . .	71	<i>Využití dovednosti</i>		Idé . . . . .	267
Vědmák . . . . .	76	<i>a zvláštních schopností</i> . . . . .	157	Nemrtví a oživení . . . . .	274
Alchymista . . . . .	79	Dovednosti . . . . .	157	Běsi . . . . .	280
Čaroděj . . . . .	81	Zvláštní schopnosti . . . . .	160	Nervní . . . . .	286
Mág . . . . .	84	<i>Magie</i> . . . . .	162	<i>Návrh na Bílého hradu</i> . . . . .	292
		Co dokážou kouzla . . . . .	162		