

Obsah

ÚVOD	7
KAPITOLA 1	
Práce s datovým souborem	9
SKYDRIVE	9
NABÍDKA SOUBOR	11
KAPITOLA 2	
Textový editor Microsoft Word 2013	17
OKNO PROGRAMU MS WORD	17
TEXT MÁ OBSAH, STRUKTURU A VZHLED	18
POSTUP VYTVOŘENÍ DOKUMENTU	20
STYLY = RYCHLÝ A PĚKNÝ TEXT	21
JAK NA POUŽÍVÁNÍ STYLŮ:	22
MĚNÍME VZHLED DOKUMENTU (UPRAVUJEME STYLY)	25
ZMĚNA JEDNOHO STYLU ODSTAVCE	27
RUČNÍ ÚPRAVY JEDNOHO ODSTAVCE	29
HLEDÁNÍ A ZÁMĚNA ZNAKŮ	33
ROZLOŽENÍ (VLASTNOSTÍ) STRÁNKY	34
ČLENĚNÍ DOKUMENTU – KONEC ODDÍLU	37
DĚLENÍ SLOV V (CELÉM) DOKUMENTU	38
VLOŽENÍ OBSAHU DOKUMENTU	38
KONTROLA PRAVOPISU A GRAMATIKY	39
KOMENTÁŘE K TEXTU	41
SLEDOVÁNÍ ZMĚN V DOKUMENTU	42
NA ZÁVĚR ÚPRAVY TEXTU V EDITORU MS WORD 2013	42
KAPITOLA 3	
Tabulkový program MS Excel	43
OKNO TABULKOVÉHO PROGRAMU	44
NABÍDKA SOUBOR – ULOŽENÍ A OTEVŘENÍ DOKUMENTU	45
OBSAH BUŇKY	45
ODKAZY NA BUŇKY RELATIVNÍ A ABSOLUTNÍ,	

PLNĚNÍ BUNĚK	47
VYUŽÍVÁME PŘEDDEFINOVANÉ FUNKCE	50
VÝRAZY (VZORCE)	51
ÚPRAVY (EDITACE) TABULKY	52
FORMÁT ČÍSLA V BUŇCE	53
FORMÁT (VZHLED) BUŇKY A OBLASTI BUNĚK	54
VZORCE A JEJICH TVORBA	63
ŘAZENÍ A FILTROVÁNÍ DAT	67
OMEZENÍ VSTUPU A ZAMYKÁNÍ BUNĚK	70
TVORBA GRAFŮ	72
GRAFY FUNKCÍ (JEN PRO MATEMATIKY A FYZIKY)	78

KAPITOLA 4

Prezentační program MS PowerPoint 81

TVORBA PREZENTACE PODLE ŠABLONY	81
PRÁCE SE SNÍMKY	82
ZMĚNY VZHLEDU A CHOVÁNÍ PREZENTACE	84
ANIMACE (PŘECHODY) CELÝCH SNÍMKŮ	86
ANIMACE JEDNOTLIVÝCH OBJEKTŮ NA SNÍMKU	87
OBRÁZKY, KRESBY A SCHÉMATA	90
POUŽITÍ ODKAZŮ NA JINÉ SNÍMKY A TLAČÍTEK AKCÍ	91
ZÁSADY ÚSPĚŠNÉ PREZENTACE – SHRNUÍ	93
DALŠÍ UŽITEČNÉ ZNALOSTI – TISK A EXPORT PREZENTACE	95
PŘENOS PREZENTACE NA JINÝ POČÍTAČ	97
JAK VYTVOŘIT JEDNODUCHOU PREZENTACI – SHRNUÍ	100

KAPITOLA 5

Poštovní klient MS Outlook 2013 103

ZÁKLADNÍ POJMY Z OBLASTI E-MAILOVÉ KOMUNIKACE	103
OKNO E-MAILOVÉHO KLIENTA MS OUTLOOK 2013	104
PRÁCE SE ZPRÁVAMI	107

KAPITOLA 6

Společné grafické prvky programů MS Office 2013 113

PŘIPRAVENÝ DESIGN A JEHO VÝBĚR	113
PANEL ILUSTRACE	114
VLOŽENÍ OBRÁZKU A PRÁCE S NÍM	114
UMÍSTĚNÍ VLOŽENÉHO OBRÁZKU	116

OKRAJE A EFEKTY APLIKOVATELNÉ NA OBRÁZEK	118
PŘEVZORKOVÁNÍ OBRÁZKU	119
DROBNÉ ÚPRAVY OBRÁZKŮ	120
POUŽITÍ GRAFICKÝCH TVARŮ	121
KAM DÁT OBJEKT, RÁMEC ATD.?	124
PŘÍLOHA Č. 1	
Obrázky, pixely, barvy a DPI	127
POČET BODŮ OBRÁZKU, PIXELY	127
POČET BODŮ OBRÁZKU, ROZLIŠENÍ, DPI	128
Rejstřík	131