

Předmluva.....	5
Použité piktogramy .....	6
1. Úvod.....	7
2. Konstruktivismus .....	8
2.1 Mechanismus poznávacího procesu .....	9
2.1.1 Úlohy k zamyšlení.....	13
3. Zobrazení.....	14
3.1 Možná zobrazení mezi množinami .....	15
3.1.1 Úlohy k procvičení .....	20
3.2 Shodná zobrazení a různé typy shodností v rovině .....	20
3.2.1 Osová souměrnost .....	21
3.2.2 Středová souměrnost .....	26
3.2.3 Posunutí .....	27
3.2.4 Otočení .....	28
3.2.5 Posunutá souměrnost.....	29
3.2.6 Základní vlastnosti shodných zobrazení .....	30
3.2.7 Úlohy k procvičení .....	32
3.3 Podobná zobrazení .....	34
3.3.1 Stejnolehlost .....	37
3.3.2 Úlohy k procvičení .....	38
4. Promítání .....	40
4.1 Rovnoběžné promítání .....	40
4.1.1 Volné rovnoběžné promítání.....	40
4.1.2 Mongeovo promítání – pravouhlé promítání na dvě nebo na tři průmětny .....	41
4.1.3 Zobrazené krychlových těles pomocí „kótování“ (Perný, 2009) .....	44
4.2 Středové promítání .....	45
4.2.1 Úlohy k procvičení .....	47
5. Topologie .....	49
5.1 Topologické pojmy .....	49
5.2 Topologické zobrazení .....	52
5.2.1 Úlohy k procvičení .....	55
6. Míra geometrických útvarů .....	57
6.1 Míra úseček .....	58
6.2 Míra obrazců .....	61
6.3 Míra těles.....	66
6.4 Úlohy k procvičení .....	67
7. Závěrečné procvičení .....	69
7.1 Vzorový zápočtový test.....	69
7.2 Řešení vzorového zápočtového testu. ....	71
7.3 Otázky k procvičení .....	73
8. Řešení úloh.....	75
9. Použitá literatura .....	83