

# Obsah

<b>Úvodem</b>	<b>9</b>
Soubory ke knize	10
Zpětná vazba od čtenářů	10
Dotazy	11
Errata	11

## KAPITOLA 1

<b>Orientace v prostředí Inkscape</b>	<b>13</b>
Pohyb po pracovní ploše	13
Práce s panely nástrojů a základním nástrojem pro pohyb objektů	18
Paleta barev a barevné vzorníky	20
Nastavení plátna, mřížky a vodítek	22

## KAPITOLA 2

<b>Ruční kreslení</b>	<b>29</b>
Kreslení křivek a cest, kresba od ruky	29
Stavy uzlů	33
Úprava křivek	34
Hromadná úprava uzlů a deformace křivky	37
Zjednodušení ručně kreslené křivky	38
Chytání křivky na mřížku, uzel, vodítko či objekt	38
Kreslení pomocí kaligrafického pera	44
Kreslení spirál	49

## KAPITOLA 3

<b>Kreslení objektů</b>	<b>51</b>
Tvorba kruhů a elips	51
Tvorba obdélníků	53
Tvorba hvězd a jiných pravidelných mnohoúhelníků	54
Tvoříme 3D boxy	55
Převod objektů na křivky	57
Kombinace cest a objektů, kreslení vlastním štětcem	58
Efekty Path Effect editoru	59
Pattern Along Path	61

Envelope Deformation	65
Construction Grid	67
Gears	68
Hatches	68
Interpolate Sub-Paths	73
Stitch Sub-Paths	77
Knot	80
Ruler	82
Sketch	83
VonKoch	86

## KAPITOLA 4

<b>Výplně a úpravy objektů</b>	<b>87</b>
<b>Transformace objektů</b>	<b>87</b>
Změna velikosti	87
Otáčení	89
<b>Práce s vrstvami</b>	<b>89</b>
Pořadí objektů bez vrstev	91
<b>Výplně, přechody, obrysy</b>	<b>91</b>
Fill bounded areas (Kbelík)	91
Výplň jednou barvou	92
Lineární přechod	94
Radiální přechod	97
Další nastavení výplně	98
<b>Ořez a maska</b>	<b>99</b>
Ořez	99
Maska	100
<b>Texturové a bitmapové výplně objektů</b>	<b>100</b>
<b>Duplikování, spojování a další interakce objektů</b>	<b>104</b>
Seskupování prvků	105
Kopírování, duplikování a klonování	105
Kombinace objektů	106
Zarovnání a rozmístění objektů	109
<b>Vytváření jednoduchých diagramů</b>	<b>110</b>
<b>Sprej a guma</b>	<b>112</b>
Sprej	112
Guma	113
<b>Tweak</b>	<b>114</b>
Funkce ovlivňující cesty	114
Funkce Tweaku pracující s více křivkami	116
Funkce pracující s barvou	117

## KAPITOLA 5

**Práce s bitmapovou grafikou 119**

<b>Import bitmapy</b>	<b>119</b>
<b>Trasování bitmapy</b>	<b>120</b>
Oříznutí jasu	122
Detekce hran	123
Kvantizace barvy	124
Vícenásobné skenování	125
Kroky Jasu	126
Barvy a Stupně šedi	127
Karta Možnosti	129
SIOX výběr popředí	129
<b>Vektorizujte logo</b>	<b>131</b>
<b>Tvorba bitmap</b>	<b>136</b>
<b>Ořez a použití textury</b>	<b>138</b>

## KAPITOLA 6

**Práce s textem 139**

<b>Práce s řetězcovým a blokovým textem</b>	<b>140</b>
Řetězcový text	140
Blokový text	140
<b>Speciální znaky</b>	<b>141</b>
Unicode mód	142
Glyphs	142
<b>Formátování textu</b>	<b>144</b>
Základní formátování	144
Pokročilé formátování	145
Kerning, vertikální posouvání, rotace	147
Orientace textu	148
<b>Umístění textu na křivku, vlévání do objektů</b>	<b>149</b>
Text na křivce	149
Vlívání textu do objektů	152
<b>Převod textu do křivek</b>	<b>153</b>
<b>Nástroj pro výrobu fontů</b>	<b>154</b>
Převod fontu na jiné formáty a import fontu do Inkscape	160

## KAPITOLA 7

**Filtry 161**

<b>Filter Editor – Rozhraní</b>	<b>161</b>
Základní filtry jsou tyto	163
<b>Základní filtry</b>	<b>165</b>
Efekt Blend	165

Color Matrix	167
Composite	170
Offset	171
Convolve Matrix	173
Merge	176
Gaussian Blur	176
Diffuse Lighting a Spectacular Lighting	178
Diffuse Lighting	179
Spectacular Lighting	181
Zdroje světla	182
Příklad	183
Displacement Map	185
Flood	186
Morphology	187
Obrázek	187
Turbulence	188
Použití Displacement Map, Turbulence a Morphology na vytvoření malby	188
<b>Předdefinované filtry</b>	<b>190</b>
ABCs	191
Barva	192
Bevels	193
Blurs	194
Bumps	195
Distort	196
Image effects	197
Image effects, Transparent	198
Materials	199
Morphology	200
Non realistic 3D shaders	201
Overlays	202
Protrusions	203
Ridges	203
Scatter	204
Shadows and Glows	204
Textures	205
Transparency utilities	206
KAPITOLA 8	
<b>Import, export a tisk</b>	<b>207</b>
<b>Tiskové značky v Inkscape</b>	<b>207</b>
<b>Příprava k tisku, tisk a barvy CMYK</b>	<b>209</b>
<b>Export Bitmapy</b>	<b>216</b>
<b>Import z jiných grafických programů</b>	<b>221</b>
<b>Pracovní formát SVG a jeho použití</b>	<b>223</b>

## KAPITOLA 9

<b>Automatizace a rozšíření</b>	<b>225</b>
Arrange a Restack	225
Barva	227
Obrázky	234
Raster	235
Text	247
Vizualizace křivky	248
Vygenerovat z křivky	250
Vykreslit	252
Web	261
Změna křivky	262
JessyInk – Inkscape jako prezentační nástroj	265
XML editor	275

## KAPITOLA 10

<b>Instalace a přizpůsobení programu Inkscape</b>	<b>279</b>
Instalace Inkscape	279
Globální nastavení Inkscape	281
Nápověda	285
Úprava a tvorba šablon	286
Tvorba barevných palet pro Inkscape	286

<b>Užitečné odkazy</b>	<b>291</b>
------------------------	------------

<b>Rejstřík</b>	<b>292</b>
-----------------	------------