

# OBSAH

6 Předmluva

## Kapitola 1 CO JE MONTESSORI?

10 Montessori filozofie  
14 Klíčové zásady montessori

## Kapitola 2 RODINNÝ ŽIVOT V MONTESSORI POJETÍ

18 Montessori pro všechny rodiny  
20 Rodinné hodnoty  
22 Rodinná kultura  
24 Rodičovské partnerství  
26 Péče o partnerský vztah  
28 Zpochybnění vlastních náhledů  
30 Pohled na svět očima dítěte  
32 Emočně bezpečné prostředí  
34 Rozpravy s dítětem

36 Domov pro jakýkoli věk  
38 Špatné chování je komunikací  
40 Jiný pohled na disciplínu  
42 Odezva místo reakce  
44 Minimalizace konfliktu  
46 Plná pozornost  
48 Povzbuzení versus pochvala  
50 Pomáhání dítěti k nezávislosti



## KAŽDODENNÍ STRATEGIE

64 Rodinná sezení  
82 Přirozené důsledky  
108 Odzbrojování střetů  
148 Uzavírání dohod  
156 Uklidňovací prostor  
168 Přesměrování nevhodného chování

## Kapitola 3

# ŽIVOT RODINY MONTESSORI OPTIKOU

54	<b>Stimulující domácí prostředí</b>	128	Akční hry a aktivity
56	Pokoj dítěte	130	Společné čtení
58	Kuchyně	132	Požitek z tvorby
60	Jídelní prostory	134	Výuka hospodaření s penězi
62	Rodinné a hrací prostory	138	Školní domácí úkoly
68	Prostor pro nepořádek	142	Pomoc s projekty
70	Venkovní prostory		
72	<b>Každodenní rutiny</b>	144	<b>Společné trávení času</b>
74	Příprava na den	146	Sdílení rodinných příběhů
78	Stolování	152	Hraní her
86	Odcházení z domova	154	Rodinné projekty
88	Volný čas a víkendy	160	Společný pobyt v přírodě
92	Čas u obrazovky	162	Cesty mimo domov
96	Domácí pravidla pro čas u obrazovky	166	Speciální vycházky
98	Čas před spaním	172	Narození dítěte
		174	Když se rodina mění
102	<b>Pomoc v domácnosti</b>	176	Vedení sourozenců
104	Vaření	178	<b>Rodinné tradice a oslavy</b>
106	Úklid a domácí práce	180	Každodenní tradice v rodinném životě
112	Práce na zahradě	182	Oslava ročních období
114	Domácí mazlíčci	184	Slavnostní rodinná setkání
116	<b>Učení doma</b>		
118	Proměny učení v zábavu	186	Rejstřík
120	Stimulování dětské mysli	190	Odkazy, další čtení a poděkování
124	Zkoumání a objevování		
126	Hry a aktivity ke stimulaci mysli	191	O autorech