



Obsah

Úvod	8
Myslím, tedy navrhuji	
<i>První výrobky</i>	12
Lidé zapouštějí kořeny	
<i>Usedlý způsob života a rozvoj společnosti</i>	14



Nadějně vyhlídky	
<i>Klasická antika</i>	16
Tak jde čas	
<i>Hodiny a časoměry</i>	18
Co je vlastně gotiky chloubou?	
<i>Středověké klíčení</i>	20



Psáno v knihách a ve hvězdách	
<i>Vývoj v renesanci</i>	22
Od dřeva k uhlí	
<i>Základy průmyslového věku</i>	24
Jako z porcelánu	
<i>Anglická značka Wedgwood</i>	26
Pilíře společnosti	
<i>Bratři Adamovi</i>	28



Na vysoké noze	
<i>Židle</i>	30
Úsměv, prosím!	
<i>Vynález fotoaparátu</i>	32
Náevik	
<i>Evropský design</i>	34
Skleníkový efekt	
<i>Světová výstava v Londýně</i>	36
To si pište	
<i>Od plnicích per po fixy</i>	38



Vše vězí v komunikaci	
<i>Psací stroje a telefony</i>	40
Anglické hnutí Arts and Crafts	
<i>William Morris</i>	42
A ví to každý z nás	
<i>Hnutí Arts and Crafts</i>	44
Od pedálu k motoru	
<i>Na cestě – tam a nebo zpátky</i>	46
Řekněte sýr	
<i>Fotoaparáty</i>	48



Hudba a hlasy – zachyceno!

Nahrávání zvuku

50

Kudrlinky, ladné linky

Secese

52

Vytisknout, vylepit

Plakáty

54

Kterým směrem se dát?

Nové století, nové myšlenky

56

Šokující objevy

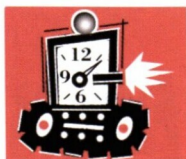
Elektřina

58

Vynálezy zkázy

Zbraně

60



Primární cíle

De Stijl

62

Idealismus, pragmatismus, komunismus

Revoluční Rusko

64

Nové úhly pohledu

Art deco

66

Zamířit a vystřelit

Fotografie 35 mm

68

Pekelný pohon

Auta

70

Jakýkoliv tvar, jen když bude geometrický

Bauhaus

72

Elektrické podniky

Londýnské metro

74

Co je doma, to se počítá

Modernost proniká do domácností

76

Stroje na bydlení

Le Corbusier a další

78

Od gumových rukavic po pláštěnky

Umělé hmoty

80

Po krachu

Vývoj ve třicátých letech

82



V jednoduchosti je krása

Brouk a džíp – klasika válečné doby

84

Zvedni se, opraš se

Poválečná obnova

86

Jako pták v oblacích

Letecká doprava

88



Nejprve navrhňte silnice

Dálnice a poválečná auta

90

Design do žaludku

Rychlé občerstvení

92

Klid, je to jen dřevo

Nábytek z překližky

94



Na vzhledu záleží

Grafický design

96

Zapnout, naladit

Rádio

98

Kouzlo filmu

Filmové titulky a plakáty

100

Žlutá ponorka

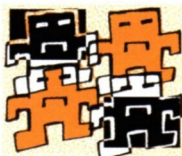
Šedesátá léta

102

Vycházející slunce

Japonsko

104



Sedíte pohodlně?

Židle

106

Žbluňk!

Inspirace přírodou – a pravý opak

108

Kam oko dohlédne

Všudypřítomná umělá hmota

110

Příběh hraček

Hračky

112



Magie jménem Mac

Počítačová písma

114

Nevstoupíš dvakrát...

Retro

116

Mulčování

Ekologický design

118

Nebezpečná rychlost

Sportovní vybavení

120



A mám Tě!

Designérské války

122

Klučičí hračičky

Vychytávky

124

Děti, dráty a divy

Počítačové hry

126

Audiopřístroje

Hi-fi

128

Možné je všechno

Návrhy budoucnosti

130



Klasiky designu

132

Hrdinové designu

136

Slovníček

140

Rejstřík

142

Poděkování

144