

Obsah

- 8 **PŘEDMLUVA** od Carol Vordermanové
- 10 **JAK PRACOVAT S TOUTO KNIHOU**

1 CO JE PROGRAMOVÁNÍ?

- 14 Co je počítačový program?
- 16 Přemýšlej jako počítač
- 18 Jak se stát programátorem

2 ZAČÍNÁME SE SCRATCHEM

- 22 Co je Scratch
- 24 Instalace a spuštění Scratche
- 26 Rozhraní Scratche
- 28 Postavy
- 30 Barevné bloky a kód
- 32 **Projekt 1: Uteč drakovi!**
- 38 Uvádíme věci do pohybu
- 40 Kostýmy
- 42 Schovávaná
- 44 Události
- 46 Jednoduché cykly
- 48 Pera a želvy
- 50 Proměnné
- 52 Matematika
- 54 Řetězce a seznamy
- 56 Souřadnice
- 58 Udělej rámus
- 60 **Projekt 2: Házej kostkami**
- 62 Pravda, nebo nepravda?

- 64 Rozhodování a větvení
- 66 Vnímání a detekce
- 68 Složité cykly
- 70 Posílání zpráv
- 72 Vytváření bloků
- 74 **Projekt 3: Opičí šílenství**
- 82 Čas experimentovat

3 HRAJEME SI S PYTHONEM

- 86 Co je Python
- 88 Instalace Pythonu
- 92 Seznam se s IDLE
- 94 Chyby
- 96 **Projekt 4: Dům hrůzy**
- 98 Dům hrůzy pod lupou
- 100 Běh programu
- 102 Jednoduché příkazy
- 104 Složitější příkazy
- 106 Vybíráme okno
- 108 Proměnné v Pythonu
- 110 Typy dat
- 112 Výpočty v Pythonu
- 114 Řetězce v Pythonu
- 116 Vstup a výstup
- 118 Rozhodování
- 120 Větvení

122	Cykly v Pythonu
124	Cyklus while
126	Ukončení cyklu
128	Seznamy
130	Funkce
132	Projekt 5: Nesmyslné věty
134	N-tice a slovníky
136	Seznamy v proměnných
138	Proměnné a funkce
140	Projekt 6: Kreslicí stroj
148	Chyby a ladění
150	Algoritmy
152	Knihovny
154	Vytváření oken
156	Barvy a souřadnice
158	Vytváření tvarů
160	Práce s tvary
162	Reakce na události
164	Projekt 7: Lovec bublin
176	Co dál?

4 UVNITŘ POČÍTAČE

180	Co je to počítač
182	Binární číselná soustava
184	Symboly a kódy
186	Logické členy

188	Procesory a paměť
190	Základní programy
192	Ukládání dat v souborech
194	Internet

5 PROGRAMOVÁNÍ VE SKUTEČNÉM SVĚTĚ

198	Programovací jazyky
200	Hvězdy světa počítačů
202	Užitečné programy
204	Počítačové hry
206	Vytváření aplikací
208	Programování pro internet
210	Práce s JavaScriptem
212	Škodlivé programy
214	Minipočítače
216	Staň se skvělým programátorem
218	Slovníček pojmů
220	Rejstřík
224	Poděkování

