

---

---

# Obsah

<b>Začínáme programovat v Ruby on Rails™</b>	<b>9</b>
O autorovi	9
Poděkování	9
<b>Úvod</b>	<b>11</b>
Komu je kniha určena	11
Jak je kniha uspořádána	11
Co ke knize potřebujete	12
Konvence	12
Zdrojový kód	13
Poznámka redakce českého vydání	14
p2p.wrox.com	14
<b>1. Vítejte v Ruby</b>	<b>15</b>
<b>Instalace Ruby a Rails</b>	<b>15</b>
Instalace Ruby a Rails na Windows	15
Instalace Ruby a Rails na Mac OS X	16
Instalace Ruby a Rails v Linuxu a Unixu	16
Databázový systém	17
<b>Vytvoření první webové aplikace</b>	<b>17</b>
<b>Začínáme s Ruby</b>	<b>21</b>
<b>Pohled do dokumentace</b>	<b>23</b>
<b>Práce s čísly v Ruby</b>	<b>24</b>
<b>Práce s řetězci v Ruby</b>	<b>25</b>

<b>Ukládání dat v proměnných</b>	<b>27</b>
<b>Vytváření konstant</b>	<b>29</b>
<b>Nahrazování proměnných v řetězcích vymezených uvozovkami</b>	<b>29</b>
<b>Čtení textu na příkazovém řádku</b>	<b>30</b>
<b>Vytváření symbolů v Ruby</b>	<b>32</b>
<b>Práce s operátory</b>	<b>32</b>
<b>Přednosti operátorů</b>	<b>35</b>
<b>Práce s poli</b>	<b>36</b>
<b>Práce se dvěma indexy pole</b>	<b>39</b>
<b>Práce s asociacemi</b>	<b>41</b>
<b>Práce s rozsahy</b>	<b>43</b>
<b>Souhrn</b>	<b>46</b>
<b>Cvičení</b>	<b>46</b>
<b>2. Podmíněné výrazy, cykly, metody a bloky</b>	<b>47</b>
<b>Vše je o volbách: příkaz if</b>	<b>47</b>
Použití klauzulí else v příkazech if	48
Použití klauzulí elsif v příkazech if	49
Práce s příkazem unless	51
<i>Jak to funguje</i>	51
Použití if a unless jako modifikátorů	52
<b>Použití příkazu case</b>	<b>53</b>
<b>Využívání cyklů</b>	<b>56</b>
Práce s cyklem while	56
Práce s cyklem until	57
Použití while a until jako modifikátorů	58
Práce s cyklem for	59
Využití iterátorů jazyka Ruby	60
Práce s break, redo a next v cyklech	63
<i>Jak to funguje</i>	65
Práce s příkazem retry	65
<b>Vytvoření a zavolání metody</b>	<b>66</b>
Předávání argumentů metodě	67
Předávání proměnného počtu argumentů	68
Vracení hodnoty z metody	69
Vracení více hodnot z metody	71
<b>Využívání oborů platnosti</b>	<b>72</b>
<b>Práce s bloky</b>	<b>73</b>
Předávání dat blokům	75
Práce s bloky BEGIN a END	76
<b>Souhrn</b>	<b>77</b>
<b>Cvičení</b>	<b>77</b>

<b>3. Třídy a objekty</b>	<b>79</b>
<b>Vše o zapouzdření</b>	<b>79</b>
<b>Vytvoření třídy</b>	<b>80</b>
<b>Vytvoření objektu</b>	<b>82</b>
Použití konstruktora ke konfiguraci objektů	83
Seznámení s atributy jazyka Ruby	84
<i>Vytváření čitelných atributů</i>	<i>84</i>
<i>Vytváření zapisovatelných atributů</i>	<i>86</i>
<i>Vytváření čitelných a zapisovatelných atributů</i>	<i>88</i>
<b>Jedna třída jako základ druhé</b>	<b>88</b>
<b>Přístup k objektům jazyka Ruby</b>	<b>92</b>
Použití chráněného přístupu	93
Použití soukromého přístupu	95
<b>Překrývání metod</b>	<b>97</b>
<b>Vytváření proměnných třídy</b>	<b>98</b>
<b>Vytváření metod třídy</b>	<b>100</b>
<b>Vytváření modulů</b>	<b>101</b>
<b>Vytváření kombinací</b>	<b>103</b>
<b>Souhrn</b>	<b>104</b>
<b>Cvičení</b>	<b>105</b>
<b>4. Vítejte na Rails</b>	<b>107</b>
<b>Jak vložit Ruby na Rails</b>	<b>107</b>
Tvorba aplikačního rámce	108
Spuštění aplikace	111
Vytvoření řadiče	112
<i>Práce s dokumentací Rails</i>	<i>113</i>
<i>Testování řadiče</i>	<i>113</i>
Vytvoření akce	114
Vytvoření pohledu	116
<b>Představení architektury model-pohled-řadič</b>	<b>118</b>
Řadič	119
Pohled	119
Model	120
<b>Jak zajistit pohledu práci</b>	<b>120</b>
<b>Kombinování kódu Ruby a HTML v pohledu</b>	<b>123</b>
<b>Předávání data z akce do pohledu</b>	<b>126</b>
<b>Opis citlivého textu</b>	<b>129</b>
<b>Přidání druhé akce</b>	<b>130</b>
Výběr vykreslovaného pohledu	134
Jak vykreslit jakoukoli šablonu	136
Napojení na jinou akci	136

<b>Souhrn</b>	<b>138</b>
<b>Cvičení</b>	<b>138</b>
<b>5. Sestavování jednoduchých aplikací Rails</b>	<b>139</b>
<b>Přístup k datům zadávaným uživatelem</b>	<b>139</b>
Čtení dat z textových políček	139
Čtení dat ze zaškrťávacích políček	143
<i>Jak to funguje</i>	145
Čtení dat z přepínačů	146
Čtení dat z ovládacích prvků výběru	148
<b>Použití zkratk Rails pro ovládací prvky HTML</b>	<b>153</b>
<b>Práce s modely</b>	<b>159</b>
<b>Vázání ovládacích prvků k modelům</b>	<b>161</b>
<b>Inicializování dat v ovládacích prvcích</b>	<b>166</b>
<b>Ukládání dat v relacích</b>	<b>168</b>
<b>Souhrn</b>	<b>172</b>
<b>Cvičení</b>	<b>172</b>
<b>6. Připojení k databázím</b>	<b>173</b>
<b>Seznámení s databázemi</b>	<b>173</b>
<b>Vytvoření aplikace Rails s podporou dat</b>	<b>176</b>
<b>Vytvoření databáze</b>	<b>176</b>
Nastavení přístupu k databázi	179
Vytvoření řadiče a modelu	181
Pojmenování modelu	182
Pojmenování řadiče	183
<b>Spuštění aplikace obchod</b>	<b>184</b>
Přidání záznamu do aplikace obchod	185
Zobrazení nového záznamu	190
<i>Použití rozvržení</i>	191
<i>Použití šablony stylů</i>	192
<i>Zobrazení záznamů</i>	194
<b>Přidání dalšího záznamu</b>	<b>196</b>
Úprava záznamů	198
<i>Jak to funguje</i>	199
<b>Vylepšení zobrazení</b>	<b>202</b>
<b>Souhrn</b>	<b>204</b>
<b>Cvičení</b>	<b>204</b>
<b>7. Práce s databázemi</b>	<b>205</b>
<b>Zobrazení položek zákazníkovi</b>	<b>205</b>
Získání prodávaných položek	206

---

Zobrazení prodávaných položek	208
<b>Vytvoření nákupního košíku</b>	<b>211</b>
Návrh nákupního košíku	211
Vytvoření tabulky nákupů	212
Vytvoření modelu nákupu	214
Vytvoření košíku	217
Uložení košíku v relaci	219
Zpracování nákupu	221
Zobrazení košíku	223
<b>Kombinování nákupů v košíku</b>	<b>227</b>
<b>Vyprázdnění košíku</b>	<b>231</b>
<b>Jak umožnit uživateli kdykoli si zobrazit košík</b>	<b>233</b>
<b>Souhrn</b>	<b>236</b>
<b>Cvičení</b>	<b>236</b>
<b>8. Ověřování a testování</b>	<b>237</b>
<b>Ověřování existence údajů</b>	<b>237</b>
<b>Ověření číselných údajů</b>	<b>240</b>
<b>Ověření jedinečnosti údajů</b>	<b>242</b>
<b>Vytvoření aplikace Kontrolor</b>	<b>245</b>
Ověřování formátu údajů	246
Ověření existence v seznamu	248
Ověření zaškrtnutí políčka	251
Ověřování potvrzení hesel	253
Ověření délky textu	255
<b>Jak napsat vlastní ověřovací metodu</b>	<b>258</b>
<b>Testování modelu</b>	<b>260</b>
Používání předpokladů rovnosti	265
Používání obecných předpokladů	266
Použití jiných záznamů	267
<b>Testování řadiče</b>	<b>268</b>
<b>Souhrn</b>	<b>271</b>
<b>Cvičení</b>	<b>272</b>
<b>9. Řízení akcí pomocí řadiče</b>	<b>273</b>
<b>Lepší směřování</b>	<b>273</b>
<b>Vytváření prvků cookie</b>	<b>279</b>
Sestavení prvku cookie	279
Čtení prvku cookie	282
<b>Vytvoření filtru</b>	<b>285</b>
<b>Přihlašování s filtry</b>	<b>290</b>
<b>Použití následných filtrů</b>	<b>298</b>

Přímé vykreslování textu	303
Kešování	305
Souhrn	307
Cvičení	307

---

**10. Celkový obraz s pohledy** **309**

---

Vytváření kódu XML	309
Vytváření atributů XML	314
Použití pomocných pohledů	317
Použití stránkování pohledů	323
Použití částečných šablon	329
Předávání údajů do částečných pohledů	331
Souhrn	334
Cvičení	334

---

**11. Ajax a Rails** **335**

---

Práce s Ajaxem	335
Přístup k datům Ajaxu	339
Práce s XML a Ajaxem	343
Použití ovládacích prvků HTML a Ajaxu	348
Vyhledávání pomocí Ajaxu	353
Vizuální efekty	356
Souhrn	359
Cvičení	360

---

**A. Odpovědi na cvičení** **361**

---

Odpovědi na cvičení v kapitole 1	361
Odpovědi na cvičení v kapitole 2	361
Odpovědi na cvičení v kapitole 3	362
Odpovědi na cvičení v kapitole 4	363
Odpovědi na cvičení v kapitole 5	365
Odpovědi na cvičení v kapitole 6	369
Odpovědi na cvičení v kapitole 7	370
Odpovědi na cvičení v kapitole 8	373
Odpovědi na cvičení z kapitoly 9	373
Odpovědi na cvičení v kapitole 10	375
Odpovědi na cvičení v kapitole 11	375

---

**Rejstřík** **379**

---