

# OBSAH

<b>ÚVOD</b> .....	<b>5</b>
<b>REJSTRÍK</b> .....	<b>6</b>
<b>SLOVNÍČEK</b> .....	<b>9</b>
<b>1 NA ZAČÁTEK</b> .....	<b>15</b>
Co naleznete na disketě .....	15
Funkčnost .....	16
<b>2 PROSTŘEDÍ WINDOWS</b> .....	<b>17</b>
<b>3 PRVNÍ APLIKACE V DELPHI</b> .....	<b>21</b>
<b>4 KOMPONENTY, VLASTNOSTI, METODY, UDÁLOSTI</b> .....	<b>25</b>
4.1 Formulář .....	25
4.2 Komponenty .....	26
4.3 Reakce na události .....	30
<b>5 ZÁKLADNÍ DATOVÉ TYPY</b> .....	<b>43</b>
5.1 Proměnné .....	43
5.2 Číselné operace .....	45
5.3 Komponenta UpDown .....	53
5.4 Výjimky .....	55
<b>6 PODMÍNĚNÝ PŘÍKAZ</b> .....	<b>61</b>
6.1 Příkaz IF .....	61
6.2 Příkaz CASE .....	66
6.3 Náhodná čísla .....	72
6.4 Logické spojky .....	74
<b>7 KRESLENÍ NA FORMULÁŘ</b> .....	<b>81</b>
7.1 Vlastnost Canvas .....	81
7.2 Globální proměnné .....	85

7.3	Časovač .....	92
7.4	Přetahování .....	98
<b>8</b>	<b>CYKLUS .....</b>	<b>103</b>
8.1	FOR cyklus .....	103
8.2	Ordinální typy .....	111
8.3	Další typy cyklů .....	111
<b>9</b>	<b>POLE .....</b>	<b>117</b>
9.1	Proměnná typu pole .....	117
9.2	Podprogramy .....	122
9.3	Uživatелеm definované datové typy, typ záznam .....	132
<b>10</b>	<b>PRVNÍ VĚTŠÍ PROGRAM .....</b>	<b>141</b>
10.1	VirtualStop .....	141
10.2	Resource File .....	141
10.3	Tvorba Menu .....	143
10.4	Standardní nápověda .....	145
<b>11</b>	<b>SOUBORY .....</b>	<b>149</b>
11.1	Dialogy .....	149
11.2	Textové soubory .....	152
11.3	Binární soubory .....	157
<b>12</b>	<b>REKURZE .....</b>	<b>161</b>
<b>13</b>	<b>NA KONEC .....</b>	<b>171</b>
	<b>POUŽITÁ LITERATURA .....</b>	<b>173</b>
	<b>UŽITEČNÉ INFORMACE .....</b>	<b>174</b>
	<b>Adresy a spojení na firmu BEN – technická literatura .....</b>	<b>175</b>
	<b>Pár slov o Nás .....</b>	<b>176</b>