

Obsah

- 7 **Motto**
- 9 **Předmluva**
- 13 **Šira a Jael**
- 17 **„Osamělost běže na dlouhé tratě“**
- 17 Odvaha k sobě
- 18 Hravý postoj
- 19 Kladení kreativních otázek
- 19 Existenciální přístup k výchově nadaných
- 20 Příklad Alex
- 21 **Duševní zralost**
- 26 **Kreativní postoj**
- 26 K povaze kreativity
- 28 Kreativní osobnost
- 29 Kreativní produkt
- 29 Kreativní proces
- 32 Kreativní chování
- 33 Kreativní myšlení
- 35 Kreativita a inteligence
- 36 Inteligenční kvocient a výzkum kreativity
- 39 **Nadání**
- 40 Intelektuální nadání: dědičné, nebo podmíněné prostředím?
- 43 Ohlédnutí do historie
- 45 Nadání jako interaktivní systém
- 47 **Nadané dítě**
- 48 Vlastnosti nadaného dítěte
- 52 Rozdíly mezi pohlavími
- 55 Nadané děti mimo školu
- 58 Příklad Nir
- 62 **Výzkumné tendence v oblasti nadání a tvořivosti**
- 68 **Kreativní postoj k výchově nadaných**

68	Krédo kreativní filozofie výchovy
71	Kdy nejsou nadaní jedinci kreativní?
73	Předpoklady kreativní podpory nadaných
78	Ústav na podporu věd a umění pro děti a mládež (Tel Aviv)
82	Znevýhodnění s nadáním
84	Příklad Ran
86	Agresivita jako kreativní energie
87	K vývoji agresivity u dítěte
88	Láska a nenávisť
91	Agresivita a nadání
95	Guy a Jaron
100	Rodiče a jejich nadané dítě
100	Nadání jako odpovědnost rodičů
101	Hranice jako referenční rámec
103	Podpora kreativní rodiny
105	Problémy, které rodiče vidí u nadaných dětí
109	Vývoj zájmových oblastí
113	Model hry v prostředí nadaných
113	Hra a komunikace
115	Parametry hry
117	Interakce nadaného dítěte a jeho prostředí
123	Vůdcovské kvality („leadership“) a odpovědnost
123	K interakci mezi schopnostmi nadaného a vlivem prostředí
124	Vývoj pocitu odpovědnosti
127	Model hry a „leadership“
130	Kladení kreativních otázek
130	Roviny kladení kreativních otázek
132	Děti a dospělí se ptají na budoucnost
138	Kreativní myšlení pro budoucnost
142	Kreativita – společný jmenovatel vědců a umělců
143	Kreativita – nátlak k pořádku
145	Kreativita – holistický přístup k nadání
149	Závěr
152	Literatura
158	Rejstřík pojmů a jmen