

# OBSAH

	<b>SEZNAM POUŽITÝCH ZKRATEK .....</b>	<b>8</b>
	<b>ÚVOD .....</b>	<b>10</b>
<b>1</b>	<b>CÍLE PRÁCE .....</b>	<b>12</b>
<b>2</b>	<b>METODY ŘEŠENÍ A POSTUP.....</b>	<b>14</b>
<b>3</b>	<b>NÁPLŇ MAPY A METRIKY JEJÍHO HODNOCENÍ.....</b>	<b>20</b>
3.1	Význam náplně mapy .....	20
3.2	Definice a klasifikace náplně mapy .....	21
3.2.1	Česká a slovenská kartografie .....	21
3.2.2	Další zahraniční zdroje .....	27
3.2.3	Srovnání přístupů .....	31
3.3	Způsoby měření náplně mapy .....	33
3.4	Hodnocení přístupů a vlastní východisko.....	37
<b>4</b>	<b>SESTAVENÍ A VÝBĚR TESTOVACÍCH METRIK .....</b>	<b>40</b>
4.1	Výběr vzorku map.....	41
4.2	Testování vnímané náplně .....	43
4.3	Sestavení testovacích metrik .....	44
4.3.1	Princip průměrného jasů .....	45
4.3.2	Princip efektivity komprese .....	46
4.3.3	Princip detekce hran .....	46
4.4	Vyhodnocení výsledků experimentu .....	48
4.4.1	Hodnocení vnímané náplně.....	49
4.4.2	Princip průměrného jasů .....	52
4.4.3	Princip efektivity komprese .....	53
4.4.4	Princip detekce hran .....	55

<b>5</b>	<b>SOFTWAREOVÁ IMPLEMENTACE METRIKY .....</b>	<b>58</b>
5.1	Výběr prostředí pro implementaci metriky .....	59
5.2	Algoritmizace metriky EDML do nástroje GMLMT .....	60
5.3	Tvorba testovacích mapových obrazů .....	71
5.4	Testování metod detekce hran a jejich parametrů .....	75
5.5	Zpřístupnění a použití nástroje GMLMT .....	80
<b>6</b>	<b>PŘÍPADOVÉ STUDIE MĚŘENÍ GRAFICKÉ NÁPLNĚ .....</b>	<b>84</b>
6.1	PS1: Grafická náplň znázornění výškopisu .....	85
6.1.1	Příprava dat a výběr mapovaných lokalit .....	85
6.1.2	Sestavení mapových výřezů s metodami znázornění výškopisu .....	89
6.1.3	Hodnocení grafické náplně .....	92
6.2	PS2: Srovnání grafické náplně školních atlasů .....	96
6.2.1	Charakteristika atlasů a výběr map .....	96
6.2.2	Měření grafické náplně .....	98
6.2.3	Hodnocení rozdílů v grafické naplněnosti .....	99
6.3	PS3: Rozložení grafické náplně na tematických mapách .....	105
6.3.1	Výběr a zpracování map .....	105
6.3.2	Hodnocení grafické náplně a jejího rozložení .....	106
6.4	PS4: Rozdíly v grafické náplni topografických map .....	111
6.4.1	Výběr hodnocených map .....	111
6.4.2	Sběr a zpracování mapových výřezů .....	114
6.4.3	Měření a srovnání grafické náplně .....	116
<b>7</b>	<b>STANOVENÍ DOPORUČENÝCH LIMITNÍCH HODNOT GRAFICKÉ NÁPLNĚ .....</b>	<b>124</b>
7.1	Návrh a tvorba map .....	124
7.2	Uživatelské testování .....	128
7.3	Stanovení doporučených limitních hodnot .....	130
<b>8</b>	<b>VÝSLEDKY .....</b>	<b>134</b>
<b>9</b>	<b>DISKUZE .....</b>	<b>140</b>
<b>10</b>	<b>ZÁVĚR .....</b>	<b>144</b>
	<b>POUŽITÁ LITERATURA A INFORMAČNÍ ZDROJE .....</b>	<b>148</b>