

Stručný obsah

Úvod	26
Část A Superzáklady	35
1 Startujeme	36
2 Zadávání jednoduchých hodnot	53
3 Zadávání textů – stringů	60
4 Volání funkcí	71
5 Jednoduché výrazy	85
6 Proměnné	95
7 Logické hodnoty a operace	114
8 Jednoduché příkazy	124
Část B Složené příkazy	133
9 Moduly	134
10 Vytvoření vlastního modulu	148
11 Definice funkcí	167
12 Parametry, argumenty a lokální proměnné funkcí	177
13 Pokročilé rysy funkcí	195
14 Rozhodování	212
15 Opakování	220
16 Ošetřování chyb	236
Část C Kontejnery	253
17 Seznamy	254
18 N-tice	271
19 Množiny	284
20 Slovníky	295
21 Rozšíření definic funkcí	307
22 Formátování stringů	321
23 Operace s kontejnery	343
24 Práce se soubory	353

Část D Objektově orientované programování	375
25 Základy OOP	376
26 Třídy a jejich instance	389
27 Jednoduché dědění	413
28 Násobné dědění	424
29 Vlastnosti, abstraktní třídy a kachní typování	437
30 Další objektové konstrukce	453
31 Balíčky	468
32 Tvorba aplikací	484
Část E Pokročilejší objektové konstrukce	493
33 Iterátory a generátory	494
34 Přetěžování operátorů	510
35 Anotace a přezdívky datových typů	526
36 Dekorátory	536
37 Ovlivnění přístupu k atributům	547
38 Ovlivnění tvorby tříd, metatřídy	568
39 Korutiny, vlákna, procesy	583
Literatura	592
Rejstřík	594