

# Obsah

Předmluva .....	9
1. Úvod do HyperCard .....	11
Hypermédia jako nástroj pro výuku	11
Co je HyperCard	12
HyperCard ve výuce	12
Instalace HyperCard	13
Spuštění programu HyperCard	15
Karta Home	16
Preference	16
Nabídka příkazů	18
Procházka po HyperCard – HyperCard Tour	18
Pomoc – Help	19
2. Karta HyperCard .....	21
Prohlížení karet z hotové sady	22
Pozadí a vlastní karta	22
Tlačítka	23
Pole	25
Obrázky	26
Návrh prvních vlastních karet	26
Založení nové sady	27
Příprava pozadí	27
Pole pro text	27
Tlačítko na pozadí	27
Vyplňování karet	28
Tlačítka na kartách	28
3. Sada HyperCard .....	31
O čem sada bude	31
Formulář uspořádání prvků na kartách	31
První kroky při vytváření sady	34
Umístění prvků na kartě se seznamem	34
Vyplnění údajů na kartě se seznamem	35
Umístění prvků na kartě se záznamem o přečteném textu	35
Rozdíl mezi Paint Text a Shared Text	37
Vyplňování prvních karet	37
Co jsou to skripty	37
Příklady jednoduchých skriptů	38
Jak skripty pracují	38
Psaní vlastních skriptů	39
První sada je hotova	43
Formulář pro uspořádání prvků	46



4.	Složitější sada -----	47
	Scénář sady	47
	Zdroje informací	48
	Uspořádání informací	48
	Návrh vlastní sady	49
	Naplňování a vyzkoušení funkčnosti sady	52
5.	Zvuky a hudba -----	55
	Příkaz play	55
	Hudební sada	56
	Záznam přes mikrofon	56
	Audio Palette	57
	Postup při nahrávání zvuku s Audio Palette	57
	Editování zvuku s Audio Palette	58
	Kvalita a komprese zvukového záznamu	59
	Audio Help	59
	Vícenásobné využívání zvuku	60
	Skript pro zvuk	60
	Kopírování zvuku	61
6.	Grafika a obrázky -----	63
	Kreslení	63
	Paleta nástrojů	63
	Kopírování obrázků	65
	Obrázky ze sad HyperCard	65
	Editování ikon	67
	Obrázky z jiných zdrojů	68
	Barvy v HyperCard	69
	Barevná sada	69
	Vizuální efekty	70
	Pohybující se obrázky	71
	Ukázka filmu v sadě	71
7.	Psaní skriptů -----	77
	Stručné shrnutí o skriptech z předchozích kapitol	77
	Udělejte si sadu pro radost	78
	Některé prvky jazyka HyperTalk	79
	Tlačítko Ukaž/skryj	80
	Tlačítko Napiš větu	83
8.	Animace -----	87
	Animace otáčením karet	87
	Animace tažením – příkaz drag	87
	Pohyby míče	88
	Další techniky	89
	Animace změnami ikon tlačítka	90
	Změna ikony kurzoru	90
	Změny vlastnosti tlačítka nebo pole	90
	Vepisování znaků do pole	91
	Jiné příkazy HyperTalk	91



9.	Tisk z HyperCard -----	95
	Tisk jedné karty	95
	Tisk pole	95
	Tisk sady	96
	Tisk sestavy	97
10.	Zásady pro navrhování a tvorbu prezentačních materiálů	101
	Zásady	101
	K jednotlivým zásadám	102
	Literatura -----	105