

Obsah 1/2023

4 | **Ďasovský kompas**

6 | **Vzpomínky
na Milana Haunera**

7 | **Historička na cestách**

8 | **Téma:**

**Světové války
v současných hrách**

Komerce – propaganda – historie



10 | **Hrát za Spojence,
nebo za nacisty?**

*Druhá světová válka
v digitálních hrách*

Jan Kremer

14 | **Hry s propagandou**

*Interaktivní média
a informační válka v Rusku*

Olga Kalašniková

18 | **Interaktivní komiks
i akční hra**

*Průlom první světové války
do zábavního průmyslu*

Jakub Šindelář

21 | **Hra z nejtemnějších časů**

*Rozhovor
s herním
vývojářem*

Jörgem

Friedrichem



25 | **Auditorium:**

Hlas prezidentů

26 | **Z pokladů knihoven:**

*Marignolovo hledání univerzálního
smyslu českých dějin*

Tomáš Klimek



29 | **Mincovní regál**

30 | **Rus bez Ruska:**

„Kníže“ z Minsku Litevského
Łukasz Adamski

33 | **Polské povstání
a internovaní polští
povstalci ve východních
Čechách (1863–1865)**

Eleonora Tehníková



38 | **Co zbylo z revolty**

*aneb Rekonstrukce příběhu
tzv. Omladiny*

Vojtěch Čurda

41 | **Století
orientalistiky:**

*Jak Češi poznávali
buddhismus*

Jiří Holba



45 | **Recenze**

50 | **Na nočním stolku
Anachronismy ACh**