

Inhaltsübersicht

Vorwort

Inhaltsverzeichnis

- 1. Grundlagen der Rollenspielerarbeit mit Märchen und Mythen**
 - 1.1 Die Bedeutung der Märchen
 - 1.2 Der Realitätsbezug in der Arbeit mit Märchen
 - 1.3 Die Interpretation der Märchen
 - 1.4 Die Arbeit mit Märchen: Beispiele für Themenbehandlung und Spielauswahl
 - 1.5 Die Leitung von Sozialtherapeutischen Rollenspielen mit Märchen und Mythen
 - 1.6 Eingabe und Auswertung bei Erlebnisspielen mit Märchen

- 2. Die Beschreibungen der Spiele**
 - 2.1 Erlebnisspiele mit Büchern
 - 2.2 Erlebnisspiele mit Märchensequenzen
 - 2.3 Erlebnisspiele mit Bilderbogen
 - 2.4 Erlebnisspiele mit Bedeutungsfeedback
 - 2.5 Erlebnisspiele mit Gruppenaktion
 - 2.6 Erlebnisspiele mit biblischen Themen
 - 2.7 Erlebnisspiele mit mythologischen Inhalten
 - 2.8 Die meditativen Spiele
 - 2.9 Einfühlungsspiele
 - 2.10 Phantasiebilder
 - 2.11 Gruppenzentrierte Spiele
 - 2.12 Problemzentrierte Spiele

- 3. Materialien zur Vertiefung**
 - 3.1 Beiträge zur Spielgestaltung
 - 3.2 Überlegungen zu Märchen und zu ausgewählten Märchenfiguren
 - 3.3 Weitere Märchenanalysen
 - 3.4 Beispiele aus der Praxis der Arbeit mit Märchen