

# Stručný obsah

## Část I: Úvod

Základní tipy pro webový návrh	22
--------------------------------	----

## Část II: Kouzla s prvními dojmy

Využití <META> značky k tomu, abyste byl vyhledán	34
Vytváření projekcí prostřednictvím META refresh	40
Navrhování nápadité vstupní stránky pomocí META refresh	46
Eliminace odsazení prohlížeče	50
Určení prohlížeče a platformy návštěvníka stránky	58
Detekce specifických plug-in modulů	66
Návrh alternativní stránky pro starší prohlížeče	70
Vytváření odkazů s popisem	74

## Část III: Kouzla s obrázky

Vytváření barevných grafických oddělovacích čar a ráků	78
Vytvořte prázdné prostory	86
Nechte obrázky zjevnout se magicky	90
Animujte část velkého obrázku	94
Zkuste grafiku formátu PNG	98
Vytvořte obrázkové mapy	100
Navrhněte JavaScript rollovery	104
Vytváření rolloveru obrázkových map	112
Vytváření rolloverové animace	120
Vytváření vícenásobných rolloverů	124

## Část IV: Kouzla s tabulkami

Definování volných prostorů	128
Vybarvování datových buněk tabulky	132
Vrstvení sazby a obrázků	138
Vytváření neviditelných odkazových buněk	146
Zarovnávání obrázků a textu	152
Vytváření vnořovaných tabulek	160
Dynamická změna velikosti tabulek	170

## Část V: Kouzla s rámy

Vytvořte bezrámovou alternativu	176
Vytvořte stránku s jedním rámem	182
Přinutě rámy	186
Navrhněte rámy uvnitř ráků	192

Vytvoření grafického ohraničení pomocí ráků	202
Navrhování ráků pro navigaci	210
Zamíření více ráků pomocí JavaScriptu	214
<b>Část VI: Kouzla s okny</b>	
Otevřete nová okna pomocí HTML TARGET	218
Otvírání a zavírání oken pomocí JavaScriptu	222
Navrhňte odrazovou domovskou stránku	228
Otevřete oddělená navigační okna	232
<b>Část VII: Kouzla s písmem</b>	
Specifikace fontů pomocí HTML	236
Specifikace fontů pomocí kaskádových stylů	242
Pozicování a vrstvení písma s CSS	248
Vytváření nepodtržených textových odkazů s CSS	252
Zalamování písma okolo obrázků	256
Vytváření seznamů s použitím grafiky místo HTML odrážek	262
Vytváření strukturované sazby použitím sloupců	268
<b>Část VIII: Kouzla s formuláři</b>	
Přivtělování barvy a grafiky do formuláře	278
Zarovnání formulářů s textem a obrázky	284
Vytvořte vizuální odesílací tlačítko	286
Vytvářejte zalamovaná textová pole	288
Navrhování rozbalovacích menu pomocí JavaScriptu	292

# Obsah

## Část I: Úvod

Základní tipy pro webový návrh	22
Základy webového návrhu	22
Základní tipy pro HTML kódování	23
Přehledná tabulka HTML 4.0	23
Stručně o JavaScriptu	31

## Část II: Kouzla s prvními dojmy

Využití <META> značky k tomu, abyste byl vyhledán	34
Vytváření projekcí prostřednictvím META refresh	40
Vytvoření smyčky	40
Prohlédněte si projekci v akci	41
Navrhování nápadité vstupní stránky pomocí META refresh	46
Využití funkce META refresh	46
Eliminace odsazení prohlížeče	50
Neviditelná hranice	50
Stanovení neviditelných okrajů	51
Vyspravování JavaScriptem	52
Informační zdroje k odsazení prohlížeče	56
Určení prohlížeče a platformy návštěvníka stránky	58
Nasměrování prohlížečů na specifické stránky	58
Rozlišování prohlížečů	60
Určení platformy	62
Detekce specifických plug-in modulů	66
Zápis kódu	66
Návrh alternativní stránky pro starší prohlížeče	70
Použití značky <NOSCRIPT>	70
Tipy pro tvorbu návrhu	71
Vytváření odkazů s popisem	74
Začlenění odkazů s popisem	74

## Část III: Kouzla s obrázky

Vytváření barevných grafických oddělovacích čar a ráků	78
Vytváření grafických oddělovacích čar	78
Navrhování paspart	82
Vytvořte prázdné prostory	86
Využití mezerujících GIF-ů	86
Nechte obrázky zjevovat se magicky	90
Vytváření LOWSRC efektu	90
Vytvoření mini-animace pro nápaditou vstupní stránku	92

Animujte část velkého obrázku	94
Rozdělení obrázku na části	94
Zkuste grafiku formátu PNG	98
Vytvořte obrázkové mapy	100
Práce s obrázkovými mapery	100
Navrhňte JavaScript rolivery	104
Navrhování rollover obrázků	105
Vytvoření rollover efektu	107
Dejte vše dohromady	109
Vytváření rolloveru obrázkových map	112
Vytváření jednoduchého rolloveru obrázkové mapy	113
Vytváření vícenásobných rolloverů obrázkové mapy	114
Vytváření rolloverové animace	120
Vytváření vícenásobných rolloverů	124

#### **Část IV: Kouzla s tabulkami**

Definování volných prostorů	128
Vytvořte kostru stránky	128
Označte volné prostory	130
Rozmístěte prvky do struktury	130
Vybarvování datových buněk tabulky	132
Upoutejte návštěvníka	132
Urychlete natahování obrázků	135
Vrstvení sazby a obrázků	138
Vytvořte vrstvenou sazbu	138
Ořežte animované GIFy	144
Vytváření neviditelných odkazových buněk	146
Vytváření obrázkových map	146
Zarovnávání obrázků a textu	152
Vytvoření tabulky	152
Vytváření vnořovaných tabulek	160
Vytvoření jednoduché vnořené tabulky	160
Vytvoření vícenásobně vnořných tabulek	162
Ovládání umístění a toku písma	165
Vytvoření struktury s ohraničením	167
Dynamická změna velikosti tabulek	170
Užití procent	170

#### **Část V: Kouzla s rámy**

Vytvořte bezrámovou alternativu	176
Možnosti návrhů	176
Přesměrujte uživatele na alternativní stránku	176
Vytvoření stránky	179
Vytvořte stránku s jedním rámem	182

Ukryjte adresářovou strukturu prezentace	182
Odstranění odsazení prohlížeče	183
Přinutíte rámy	186
Vyhnete se vrámování	187
Omezení přístupu ke stránkám rámu	188
Navrhnete rámy uvnitř ráků	192
Základní uspořádkání ráků	192
Vnořování ráků	197
Vytvoření grafického ohraničení pomocí ráků	202
Zapojte fantazii !	202
Navrhování ráků pro navigaci	210
Užití dvourákové struktury	210
Navigace bez ráků	212
Zamíření více ráků pomocí JavaScriptu	214
Občerstvení více ráků	214

## Část VI: Kouzla s okny

Otevřete nová okna pomocí HTML TARGET	218
HTML versus JavaScript	218
Kódkování HTML	219
Otevírání a zavírání oken pomocí JavaScriptu	222
Otevření nových oken	222
Uzavření oken	227
Navrhnete odrazovou domovskou stránku	228
Nová okna na požádkání	228
Automatické zavádkání nových oken	230
Otevřete oddělená navigační okna	232
Automatické objevení odděleného ovládkání	232
Kódkování a použití oddělené ovládkací stránky	234

## Část VII: Kouzla s písmem

Specifikace fontů pomocí HTML	236
Specifikace velikosti	236
Specifikace fontů	238
Specifikace fontů pomocí kaskádkových stylů	242
Vytváření stylů	242
Pozicování a vrstvení písma s CSS	248
Vrstvení typografických prvků	248
Vytváření nepodtržených textových odkazů s CSS	252
Applikace stylů	252
Zalamování písma okolo obrádků	256
Typografická omezení návrhu dané konvenčním HTML	256
Využití tabulek ke zlepšení návrhu	257
Vytváření seznamů s použitím grafiky místo HTML odrážek	262

Omezující HTML a značky	262
Vytvoření graficky vylepšených seznamů	263
Vytváření strukturované sazby použitím sloupců	268
Pevná mezera (&nbsp;)	268
Vytvoření sloupcové šablony	270
Naplnění sloupců	272

## **Část VIII: Kouzla s formuláři**

Přivtělování barvy a grafiky do formuláře	278
Navrhování formulářů	278
Zarovnání formulářů s textem a obrázky	284
Navrhování formulářů	284
Vytvořte vizuální odesílací tlačítko	286
Navržení odesílacího tlačítka	287
Vložení odesílacího tlačítka	287
Vytvářejte zalamovaná textová pole	288
Použití parametru WRAP	288
Navrhování rozbalovacích menu pomocí JavaScriptu	292
Definice funkce	293
Vytvořte rozbalovací menu	293