

# Obsah

## KAPITOLA I

### **Web bez tajemství** **1**

---

<b>Kde se vzal web a jeho stránky</b>	<b>2</b>
Kouzlo jménem HTML	3
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	6
Pro zopakování slovníček	7
<b>Stručná historie World Wide Webu</b>	<b>7</b>

## KAPITOLA II

### **Zásady správné tvorby webových stránek** **9**

---

<b>Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?</b>	<b>10</b>
<b>„Strukturalisti“ a „prezentátoři“</b>	<b>11</b>
<b>Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?</b>	<b>11</b>
<b>Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek</b>	<b>12</b>
<b>Příkaz dne: zjednodušte</b>	<b>13</b>
<b>Jak umísťovat do textu odkazy</b>	<b>13</b>
<b>Manipulujeme s obrázky</b>	<b>15</b>
<b>Imagemapy? Raději ne!</b>	<b>16</b>
<b>Pro snadnou plavbu webovou stránkou</b>	<b>17</b>
<b>Myslete na bezpečnost</b>	<b>17</b>
<b>Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli!</b>	<b>18</b>
<b>Netiquette není jen slušnost v síti</b>	<b>19</b>
<b>Hierarchie a obsah</b>	<b>20</b>

## KAPITOLA III

**Učíme se jazyku HTML****23**

<b>Standardy a verze HTML</b>	<b>24</b>
<b>Microsoft nebo Netscape?</b>	<b>24</b>
<b>Pravidla syntaxe HTML</b>	<b>25</b>
Tagy a odkazy	25
<b>Lekce 1: Základní části stránky</b>	<b>26</b>
Struktura stránky	26
Tag HTML	27
Tagy HEAD a BODY	27
Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD	27
<b>Sekce HEAD podrobněji</b>	<b>29</b>
Tag ISINDEX	29
Tag BASE	29
Tag META	30
Tag LINK	31
Tagy SCRIPT a STYLE	31
<b>Co obsahuje část BODY</b>	<b>31</b>
<b>Lekce 2: Tag BODY</b>	<b>33</b>
Obrázek na pozadí stránky	33
Pruh vlevo pomocí pozadí	34
<b>Fixování obrázku na pozadí</b>	<b>35</b>
Barva pozadí a textu	35
Jak se zadávají barvy?	35
Okraje stránky	36
<b>Lekce 3: Nadpisy</b>	<b>37</b>
Nadpisy	37
Zarovnání nadpisu	38
Další elementy v nadpisu	38
<b>Lekce 4: Text a jeho základní formátování</b>	<b>38</b>
Odstavce a zalomení řádek	39
<b>Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků</b>	<b>41</b>
Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací	41
Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním	41
Tag PRE – přesné zobrazení předformátovaného textu	42
<b>Lekce 6: Formátování textových řetězců</b>	<b>43</b>
Řezy – tučné písmo a kurzíva	43
Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index	44
CODE – text neproporcionálním písmem	44

Objekt Date	354
Otevření nového okna	357
Objekt history	358
Objekt location	359
Jaký prohlížeč používáte	359
<b>Funkce v jazyce JavaScript</b>	<b>360</b>
Syntaxe zápisu funkce	360
Volání funkce z jiné části kódu HTML	361
<b>Události</b>	<b>362</b>
<b>Kde hledat informace o JavaScriptu</b>	<b>365</b>

## KAPITOLA XVI

**Visual Basic Script** **367**

---

<b>Co vlastně je a kde se vzal Visual Basic Script</b>	<b>368</b>
<b>Jak na Visual Basic Script</b>	<b>368</b>
<b>Úplně od základů</b>	<b>369</b>
<b>Jeden řádek programu</b>	<b>369</b>
<b>Velká nebo malá písmena</b>	<b>370</b>
<b>Základem všeho jsou proměnné</b>	<b>370</b>
<b>Vstup a výstup</b>	<b>372</b>
<b>Základní konstrukce VB Scriptu</b>	<b>374</b>
Podmíněný příkaz	374
Logické operátory	374
Else	375
End If	375
Elseif	375
Podmínka Select Case	376
Cyklus For	376
Cyklus Do ... Loop	377
Cyklus While Wend	378
Procedury a funkce	378
Funkce	379
<b>Procedura</b>	<b>379</b>
Předčasné ukončení procedury a funkce	380
Globální a lokální proměnné	380
<b>Objekty prohlížeče, s nimiž můžete pracovat</b>	<b>380</b>
Window	380
navigate	381
open	381
Události onLoad() a onUnload()	382



Objekt FRAME	382
Objekt DOCUMENT	382
Metody objektu Document	383
Objekt HISTORY	383
Objekt NAVIGATOR	384
Object LOCATION	384
Objekt Anchor	384
Objekt Links	385
Objekt FORM	385

## KAPITOLA XVII

**IIS & ASP****389**

<b>Internet Information Server</b>	<b>390</b>
<b>Internet Database Connector</b>	<b>390</b>
<b>Co jsou to Active Server Pages</b>	<b>391</b>
Výhody použití ASP	391
Adresář pro soubory ASP	392
<b>Bezpečnost a IIS</b>	<b>393</b>
<b>Virtuální adresáře</b>	<b>393</b>
<b>Nastavení výchozího skriptovacího jazyka</b>	<b>393</b>
<b>Jak vytvořit nový webový server</b>	<b>393</b>
<b>Provoz několika webových serverů na jedné IP-adrese</b>	<b>395</b>
<b>Default document name</b>	<b>395</b>
<b>Nastavení vlastností existujícího webového serveru</b>	<b>395</b>
<b>Spouštění, zastavení a pozastavení webu</b>	<b>395</b>
<b>Vzdálená administrace</b>	<b>396</b>
<b>Vývoj aplikací ASP</b>	<b>396</b>
<b>Soubor GLOBAL.ASA</b>	<b>396</b>
<b>Objekty ASP</b>	<b>398</b>
<b>Objekt Application</b>	<b>398</b>
<b>Metoda MapPath</b>	<b>399</b>
<b>Obsah objektu Application</b>	<b>399</b>
<b>Objekt Session</b>	<b>400</b>
<b>Platnost komponent a proměnných</b>	<b>401</b>
Objekt Request	402
Kolekce Form	402
Kolekce QueryString	403

Kolekce Cookies	404
Kolekce ServerVariables	405
Objekt Response	406
Buffer	406
CacheControl	406
CharSet	406
ContentType	407
Expires	407
ExpiresAbsolute	407
Status	407
AddHeader	408
AppendToLog	408
BinaryWrite	408
Clear	408
End	408
Flush	408
Redirect	409
Write	409
Objekt Server	409
CreateObject	409
HTMLEncode	409
ScriptTimeout	410
Komponenty ASP-serveru	410
Ad Rotator	410
Browser Capabilities	411
Collaboration Data Objects	412
File Access	413
Content Linking	414
Database Access	415
Objekt Connection	415
Objekt Command	416
ActiveConnection	417
CommandText	417
CommandTimeout	417
CommandType	417
Prepared	417
Objekt Parameter	418
Direction	418
Type	418
Objekt RecordSet	419
AbsolutePage	419
AbsolutePosition	420
ActiveConnection	420
MaxRecords	420
RecordCount	420
PageCount	420

PageSize	420
CursorType	421
Bookmark	422
BOF a EOF	422
LockType	422
Metody objektu RecordSet	422
AddNew	423
Delete	423
Základní pravidla pro psaní aplikací ASP	423
Option Explicit	424
Deklarace	424
Zápis pomocí Response.Write	424
Neupíšte se s Request.Form	425
Poznámky	425
Ukončování platnosti objektů	425
Rozdělování příkazového řádku	426

## DODATEK

**Tagy META, jejich význam a použití** **427**

<b>Atribut HTTP-EQUIV</b>	<b>428</b>
Expires	428
Pragma	428
Content-type	428
Content-Language	429
Refresh	429
PICS-Label	429
Cache-Control	429
<b>Atributy NAME</b>	<b>429</b>
Robots	429
Description	429
Keywords	430

**Rejstřík** **431**



<b>Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy</b>	<b>46</b>
Tag FONT – velikost a barva	46
Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky	47
Tagy STRONG a EM – stejné jako B a I	47
Tag DFN – vysvětlení pojmu	48
Tag ADDRESS – uvedení adresy	48
Tag SAMP, BD, TT a VAR – totéž jako CODE	48
Jak zobrazovat speciální znaky?	49
<b>Lekce 8: Seznamy a výčty</b>	<b>49</b>
UL – běžný, nečíslovaný výčet	49
Vnořené seznamy	50
OL – číslovaný seznam	50
Definiční výčet – DL, DT a DD	51
MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet	52
<b>Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery</b>	<b>53</b>
HR – vodorovná linka	53
SPACER – definování prázdného místa	54
MULTICOL – jednoduché zadávání více sloupců	55
<b>Lekce 10: Práce s odkazy</b>	<b>55</b>
Tag A – anchor čili kotva	55
Odkaz na externí soubor	56
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	58
Atribut TARGET – jak se otevírá okno	59
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	60
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	60
<b>Lekce 11: Obrázky</b>	<b>61</b>
Tag IMG	61
Zarovnání obrázku a jeho velikost	61
Další parametry při vkládání obrázků	63
Videoklipy místo obrázků	64
<b>Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů</b>	<b>65</b>
Tag INPUT – zatím bez skriptů	65
Textová oblast – TEXTAREA	67
Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT	68
<b>Lekce 13: Co se nevešle</b>	<b>68</b>
Komentáře	68
Prolog: Typ dokumentu	69
Applet je pro Javu	70
Zvuk na pozadí: BGSOUND	70
Rolující text: MARQUEE	70
Vložení zásuvných modulů: EMBED	71
OBJECT – vkládání objektů	72

## KAPITOLA IV

**Tabulky, rámy a styly****73**

<b>Vytváříme tabulky</b>	<b>74</b>
Tag TABLE	75
Vytváříme řádky tabulky – TR	77
Formátujeme buňky tabulky – TD	77
Hlavička tabulky – TH	80
Formátování sloupců: COLGROUP	80
Nadpis tabulky – CAPTION	81
Tabulky prakticky	81
<b>Rámy neboli frames</b>	<b>83</b>
Vzhůru k ráům	84
Nastavení ráamů – FRAMESET	86
Zanoření tagu FRAMESET	87
Tag NOFRAMES	88
Tag FRAME – obsah i forma ráamu	89
Pozor na nevýhody ráamů	90
Plovoucí ráamy – IFRAME	91
<b>Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets</b>	<b>92</b>
Od Internet Exploreru 3.0 výše	92
Základní koncept CSS	93
Syntaxe parametrů v definici stylu	95
Písmo a jeho vlastnosti	96
Barvy textu a pozadí	98
<b>Formátování textu</b>	<b>100</b>
<b>Vlastnosti ráamečku</b>	<b>102</b>
<b>Šířka, výška a umístění elementu</b>	<b>106</b>
Klasifikace do kategorií	106
Délkové jednotky	107
<b>Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)</b>	<b>108</b>
Třídy čili class	109
ID coby unikátní popisovač	110
Komentáře u CSS	111
Pseudo-elementy	111
Kaskádové styly	111
Dopředná kompatibilita CSS	112
Import stylů	112
Doporučená literatura	112
Příklady použití CSS	113
Učíme se pracovat s písmi	114
Pozadí pomocí stylů	114
<b>Kaskádovací styly, druhá verze</b>	<b>115</b>
Nové funkce v CSS2	116



## KAPITOLA V

**HTML 4.01****123****Stručný přehled změn****124**

Argumenty použitelné všeobecně

124

Označení verze HTML

125

Element HEAD

125

Element TITLE

126

Element META

126

Element BODY

126

**Text a jeho strukturování****127**

Element ACRONYM – zkratka

127

Element ABBR – zkratka

128

Element Q – jako BLOCKQUOTE

128

Elementy INS a DEL

128

Tabulky

128

Elementy THEAD, TBODY a TFOOT

129

Element COL

129

Pojmenování buněk tabulky

130

Novinky při formátování obsahu buněk

130

Element A a jeho rozšíření

131

Vkládání objektů – OBJECT

131

Rámy

132

**Formuláře****132**

Element INPUT

132

Element ISINDEX

133

Element BUTTON

133

Elementy SELECT a OPTION

134

Element OPTGROUP

135

Element TEXTAREA

135

Element LABEL

135

Elementy FIELDSET a LEGEND

136

Skripty – interaktivita do webových stránek

137

Element SCRIPT

137

A jaké mohou být ony události?

140

## KAPITOLA VI

**DHTML****141****Dynamické HTML****142****Proč zrovna DHTML****142****Kde a kdy?****142****Jak se to celé programuje****143****Co byste měli znát, než budete číst dál****143**

Jdeme na to	143
Aby to bylo efektivní	148
Načasujte si to	149
Kam já to jenom dal?	151
Ještě jednou s obrázky	153
Pracujeme s daty	155
Malá tečka nakonec	157

## KAPITOLA VII

**XML** **159**

Malý náhled na XML	160
Co a k čemu je XML?	160
Kde se s ním setkáte	161
Již ne tak volně	161
XML poprvé	162
Od HTML k datům	164
To hlavní DTD	165
Exkurze končí	171

## KAPITOLA VIII

**HomeSite editor stránek WWW** **173**

<b>Rychlý začátek</b>	<b>174</b>
Co je HomeSite	174
Spuštění HomeSite	174
Seznámení s prostředím	174
První dokument	176
<b>Nápověda</b>	<b>177</b>
Nápověda	178
<b>Práce se soubory</b>	<b>178</b>
Standardní soubory	178
Přístup k souborům přes FTP	179
Práce se soubory přes FTP	180
Projekty	181
<b>Práce s dokumentem</b>	<b>183</b>
Prvky prostředí obklopující okno s dokumentem	184
Kontextová nabídka	184
Záložky	186

Speciální znaky	186
Práce s barvami	186
Hledání a nahrazování	187
Výstřížky kódu HTML – Snippets	190
„Čistič“ HTML CodeSweeper	191
Kontrola správnosti dokumentu – interní validátor	191
Kontrola odkazů	192
Zobrazení odkazů – Site View	194
Kontrola velikosti dokumentu	195
<b>Zabudovaný prohlížeč</b>	<b>195</b>
Externí prohlížeče	197
<b>Návrhový režim</b>	<b>197</b>
<b>Kódování HTML</b>	<b>198</b>
Tag Inspector	198
Parametry tagů	199
Formuláře	202
Rámce – Frames	208
Seznamy	210
Tabulky	211
Editor stylů	215
<b>Konfigurace</b>	<b>215</b>
Rychlá konfigurace	215
<b>Konfigurace CodeSweeperu</b>	<b>227</b>
Konfigurace klávesových zkratk a tlačítek	229
Konfigurace externích prohlížečů	230
<b>Tvorba klikací mapy v Hometown</b>	<b>230</b>
<b>Klávesové zkratky</b>	<b>231</b>

## KAPITOLA IX

**FrontPage 2000 editor stránek WWW****233**

<b>Co všechno umí FrontPage 2000?</b>	<b>234</b>
FrontPage jako nástroj pro správu webu	235
<b>FrontPage Web</b>	<b>235</b>
Jak přenést stránky na server WWW?	236
První spuštění	236
Několik pohledů	237
Pohled Folders	239
Pohled Hyperlinks	240
Pohled Tasks	241
Jak přidat další úkol	242
Menu File	243



Jak tisknout z FrontPage 2000	245
Menu Tools	245
<b>Vytváříme stránku WWW</b>	<b>246</b>
<b>Vaše první stránka</b>	<b>247</b>
Vkládání obrázku do stránky	250
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	250
Vlastností celé stránky	251
FrontPage 2000 jako standardní aplikace Windows	252
Menu Edit	252
Menu View	253
Co dalšího nabízí FrontPage 2000	253
Animovaný text	254
Zmenšené náhledy obrázků	254
Namalujte si tabulku	254
V jednom duchu	255
Rámce	256

## KAPITOLA X

**Grafika na World Wide Webu** **259**

<b>Grafika pro WWW</b>	<b>260</b>
<b>Základní formáty grafiky a otázky barevnosti</b>	<b>260</b>
Používané pojmy	260
GIF	261
JPEG	261
PNG	262
<b>Barvy</b>	<b>262</b>
216 barev v paletě Netscape	263
<b>Obrázek a co si s ním můžeme dovolit</b>	<b>265</b>
Mapy na straně klienta	266
Obrázek jako nástroj	268
<b>Jednotlivé kategorie grafiky</b>	<b>269</b>
Podklad stránky	269
Ikony a tlačítka	270
Animované GIFy	271
<b>Základní grafické prostředky jazyka HTML</b>	<b>274</b>
Pisma – nejjednodušší grafický prvek	274
Tabulky – základní prostředek grafického návrhu	278
Tabulky a Navigator	282
<b>Kaskádované styly – CSS</b>	<b>282</b>
Rozdíly mezi MSIE 3.0, MSIE 4.0 a NN 4.0	282
Tipy pro práci se styly	283
<b>Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky</b>	<b>284</b>

## KAPITOLA XI

**Macromedia Flash 5.0****285**

Úvod a výhody FLASHe oproti HTML	286
Co je nového v poslední verzi FLASH 5	287
Prostředí programu	288
Tvorba objektů	296
Úpravy hotových objektů	298
Vytváření symbolů	298
Efekty u symbolů	300
Knihovna objektů	300
Sdílená knihovna objektů	301
Tvorba a typy animací	302
Časová osa	303
Vkládání snímků do časové osy	304
Rychlost přehrávání animace	305
Další typy vrstev	305
Zvuky a hudba	306
Action Script	307
Export hotové scény	311
Zajímavé odkazy	314
České a slovenské stránky	314
Zahraniční stránky	315
Závěr	316

## KAPITOLA XII

**WAP a WML****317**

Něco o WAPu	318
Vytváříme první WAPovou stránku	318
Formátování textu	319
Komentáře	320
Navigace mezi kartami	321
Obrázky do WML stránky	323
Tabulky pro lepší umístění textu	324
Formuláře ve WAPu	325
Věčný to problém – čeština	326
Kde umístit své vlastní WML stránky?	326
Jaké programy použít pro vytváření WML?	237
Zdroje na Internetu	328

## KAPITOLA XIII

**Skutečné programování v prostředí Internetu 329**

Java	330
JavaScript	330
Visual Basic Script	330
Server side jazyky	330
ActiveX	330
Programování na straně serveru WWW – CGI, Perl, C++...	332

## KAPITOLA XIV

**CGI – Common Gateway Interface 333**

Co může být programem CGI	336
Bezpečnost programů CGI	337
Proměnné prostředí	338
Vždy nastavované proměnné prostředí	338
Vstup programů CGI	339
Metoda GET	339
Metoda POST	340
Příkazový řádek	341
Speciální informace	341
Jak zpracovat data z formuláře?	342
Výstup programů CGI	342
Neanalyzovaná hlavička (NPH)	342
Analyzovaná hlavička	343
Několik slov na závěr	344

## KAPITOLA XV

**Úvod do jazyka JavaScript 345**

První program	347
Deklarace proměnných	348
Zpět k příkladu	349
Řídící struktury	349
Objekty programovacího jazyka JavaScript	351
Vestavěné objekty	351
Objekt string	351
Objekt Math	353