

Obsah

KAPITOLA I

| | |
|---|----------|
| Web bez tajemství | 1 |
| Kde se vzal web a jeho stránky | 2 |
| Kouzlo jménem HTML | 3 |
| Jak stránky připravovat | 5 |
| Webová grafika | 6 |
| Web aktivní a interaktivní | 6 |
| Na straně serveru | 6 |
| Jak studovat tuto knihu | 6 |
| Pro zopakování slovníček | 7 |
| Stručná historie World Wide Webu | 7 |

KAPITOLA II

| | |
|---|-----------|
| Zásady správné tvorby webových stránek | 9 |
| Jaký bude účel návštěvy vašich stránek? | 10 |
| „Strukturalisti“ a „prezentátoři“ | 11 |
| Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky? | 11 |
| Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek | 12 |
| Příkaz dne: zjednodušte | 13 |
| Jak umísťovat do textu odkazy | 13 |
| Manipulujeme s obrázky | 15 |
| Imagemapy? Raději ne! | 16 |
| Pro snadnou plavbu webovou stránkou | 17 |
| Myslete na bezpečnost | 17 |
| Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli! | 18 |
| Netiquette není jen slušnost v síti | 19 |
| Hierarchie a obsah | 20 |

KAPITOLA III

Učíme se jazyku HTML**23**

| | |
|---|-----------|
| Standardy a verze HTML | 24 |
| Microsoft nebo Netscape? | 24 |
| Pravidla syntaxe HTML | 25 |
| Tagy a odkazy | 25 |
| Lekce 1: Základní části stránky | 26 |
| Struktura stránky | 26 |
| Tag HTML | 27 |
| Tagy HEAD a BODY | 27 |
| Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD | 27 |
| Sekce HEAD podrobněji | 29 |
| Tag ISINDEX | 29 |
| Tag BASE | 29 |
| Tag META | 30 |
| Tag LINK | 31 |
| Tagy SCRIPT a STYLE | 31 |
| Co obsahuje část BODY | 31 |
| Lekce 2: Tag BODY | 33 |
| Obrázek na pozadí stránky | 33 |
| Pruh vlevo pomocí pozadí | 34 |
| Fixování obrázku na pozadí | 35 |
| Barva pozadí a textu | 35 |
| Jak se zadávají barvy? | 35 |
| Okraje stránky | 36 |
| Lekce 3: Nadpisy | 37 |
| Nadpisy | 37 |
| Zarovnání nadpisu | 38 |
| Další elementy v nadpisu | 38 |
| Lekce 4: Text a jeho základní formátování | 38 |
| Odstavce a zalomení řádek | 39 |
| Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků | 41 |
| Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací | 41 |
| Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním | 41 |
| Tag PRE – přesné zobrazení předformátovaného textu | 42 |
| Lekce 6: Formátování textových řetězců | 43 |
| Řezy – tučné písmo a kurzíva | 43 |
| Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index | 44 |
| CODE – text neproporcionálním písmem | 44 |

| | |
|---|------------|
| Objekt Date | 354 |
| Otevření nového okna | 357 |
| Objekt history | 358 |
| Objekt location | 359 |
| Jaký prohlížeč používáte | 359 |
| Funkce v jazyce JavaScript | 360 |
| Syntaxe zápisu funkce | 360 |
| Volání funkce z jiné části kódu HTML | 361 |
| Události | 362 |
| Kde hledat informace o JavaScriptu | 365 |

KAPITOLA XVI

Visual Basic Script 367

| | |
|--|------------|
| Co vlastně je a kde se vzal Visual Basic Script | 368 |
| Jak na Visual Basic Script | 368 |
| Úplně od základů | 369 |
| Jeden řádek programu | 369 |
| Velká nebo malá písmena | 370 |
| Základem všeho jsou proměnné | 370 |
| Vstup a výstup | 372 |
| Základní konstrukce VB Scriptu | 374 |
| Podmíněný příkaz | 374 |
| Logické operátory | 374 |
| Else | 375 |
| End If | 375 |
| Elseif | 375 |
| Podmínka Select Case | 376 |
| Cyklus For | 376 |
| Cyklus Do ... Loop | 377 |
| Cyklus While Wend | 378 |
| Procedury a funkce | 378 |
| Funkce | 379 |
| Procedura | 379 |
| Předčasné ukončení procedury a funkce | 380 |
| Globální a lokální proměnné | 380 |
| Objekty prohlížeče, s nimiž můžete pracovat | 380 |
| Window | 380 |
| navigate | 381 |
| open | 381 |
| Události onLoad() a onUnload() | 382 |

| | |
|-------------------------|-----|
| Objekt FRAME | 382 |
| Objekt DOCUMENT | 382 |
| Metody objektu Document | 383 |
| Objekt HISTORY | 383 |
| Objekt NAVIGATOR | 384 |
| Object LOCATION | 384 |
| Objekt Anchor | 384 |
| Objekt Links | 385 |
| Objekt FORM | 385 |

KAPITOLA XVII

IIS & ASP**389**

| | |
|--|------------|
| Internet Information Server | 390 |
| Internet Database Connector | 390 |
| Co jsou to Active Server Pages | 391 |
| Výhody použití ASP | 391 |
| Adresář pro soubory ASP | 392 |
| Bezpečnost a IIS | 393 |
| Virtuální adresáře | 393 |
| Nastavení výchozího skriptovacího jazyka | 393 |
| Jak vytvořit nový webový server | 393 |
| Provoz několika webových serverů na jedné IP-adrese | 395 |
| Default document name | 395 |
| Nastavení vlastností existujícího webového serveru | 395 |
| Spouštění, zastavení a pozastavení webu | 395 |
| Vzdálená administrace | 396 |
| Vývoj aplikací ASP | 396 |
| Soubor GLOBAL.ASA | 396 |
| Objekty ASP | 398 |
| Objekt Application | 398 |
| Metoda MapPath | 399 |
| Obsah objektu Application | 399 |
| Objekt Session | 400 |
| Platnost komponent a proměnných | 401 |
| Objekt Request | 402 |
| Kolekce Form | 402 |
| Kolekce QueryString | 403 |

| | |
|----------------------------|-----|
| Kolekce Cookies | 404 |
| Kolekce ServerVariables | 405 |
| Objekt Response | 406 |
| Buffer | 406 |
| CacheControl | 406 |
| CharSet | 406 |
| ContentType | 407 |
| Expires | 407 |
| ExpiresAbsolute | 407 |
| Status | 407 |
| AddHeader | 408 |
| AppendToLog | 408 |
| BinaryWrite | 408 |
| Clear | 408 |
| End | 408 |
| Flush | 408 |
| Redirect | 409 |
| Write | 409 |
| Objekt Server | 409 |
| CreateObject | 409 |
| HTMLEncode | 409 |
| ScriptTimeout | 410 |
| Komponenty ASP-serveru | 410 |
| Ad Rotator | 410 |
| Browser Capabilities | 411 |
| Collaboration Data Objects | 412 |
| File Access | 413 |
| Content Linking | 414 |
| Database Access | 415 |
| Objekt Connection | 415 |
| Objekt Command | 416 |
| ActiveConnection | 417 |
| CommandText | 417 |
| CommandTimeout | 417 |
| CommandType | 417 |
| Prepared | 417 |
| Objekt Parameter | 418 |
| Direction | 418 |
| Type | 418 |
| Objekt RecordSet | 419 |
| AbsolutePage | 419 |
| AbsolutePosition | 420 |
| ActiveConnection | 420 |
| MaxRecords | 420 |
| RecordCount | 420 |
| PageCount | 420 |

| | |
|--|-----|
| PageSize | 420 |
| CursorType | 421 |
| Bookmark | 422 |
| BOF a EOF | 422 |
| LockType | 422 |
| Metody objektu RecordSet | 422 |
| AddNew | 423 |
| Delete | 423 |
| Základní pravidla pro psaní aplikací ASP | 423 |
| Option Explicit | 424 |
| Deklarace | 424 |
| Zápis pomocí Response.Write | 424 |
| Neupíšte se s Request.Form | 425 |
| Poznámky | 425 |
| Ukončování platnosti objektů | 425 |
| Rozdělování příkazového řádku | 426 |

DODATEK

Tagy META, jejich význam a použití **427**

| | |
|---------------------------|------------|
| Atribut HTTP-EQUIV | 428 |
| Expires | 428 |
| Pragma | 428 |
| Content-type | 428 |
| Content-Language | 429 |
| Refresh | 429 |
| PICS-Label | 429 |
| Cache-Control | 429 |
| Atributy NAME | 429 |
| Robots | 429 |
| Description | 429 |
| Keywords | 430 |

Rejstřík **431**

| | |
|---|-----------|
| Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy | 46 |
| Tag FONT – velikosti a barva | 46 |
| Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky | 47 |
| Tagy STRONG a EM – stejné jako B a I | 47 |
| Tag DFN – vysvětlení pojmu | 48 |
| Tag ADDRESS – uvedení adresy | 48 |
| Tagy SAMP, BD, TT a VAR – totéž jako CODE | 48 |
| Jak zobrazovat speciální znaky? | 49 |
| Lekce 8: Seznamy a výčty | 49 |
| UL – běžný, nečíslovaný výčet | 49 |
| Vnořené seznamy | 50 |
| OL – číslovaný seznam | 50 |
| Definiční výčet – DL, DT a DD | 51 |
| MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet | 52 |
| Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery | 53 |
| HR – vodorovná linka | 53 |
| SPACER – definování prázdného místa | 54 |
| MULTICOL – jednoduše zadávání více sloupců | 55 |
| Lekce 10: Práce s odkazy | 55 |
| Tag A – anchor čili kotva | 55 |
| Odkaz na externí soubor | 56 |
| Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS | 58 |
| Atribut TARGET – jak se otevírá okno | 59 |
| Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME | 60 |
| Odkazy na jiný dokument a místo v něm | 60 |
| Lekce 11: Obrázky | 61 |
| Tag IMG | 61 |
| Zarovnání obrázku a jeho velikost | 61 |
| Další parametry při vkládání obrázků | 63 |
| Videoklipy místo obrázků | 64 |
| Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů | 65 |
| Tag INPUT – zatím bez skriptů | 65 |
| Textová oblast – TEXTAREA | 67 |
| Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT | 68 |
| Lekce 13: Co se nevešlo | 68 |
| Komentáře | 68 |
| Prolog: Typ dokumentu | 69 |
| Applet je pro Javu | 70 |
| Zvuk na pozadí: BGSOUND | 70 |
| Rolující text: MARQUEE | 70 |
| Vložení zásuvných modulů: EMBED | 71 |
| OBJECT – vkládání objektů | 72 |

KAPITOLA IV

Tabulky, rámy a styly**73**

| | |
|--|------------|
| Vytváříme tabulky | 74 |
| Tag TABLE | 75 |
| Vytváříme řádky tabulky – TR | 77 |
| Formátujeme buňky tabulky – TD | 77 |
| Hlavička tabulky – TH | 80 |
| Formátování sloupců: COLGROUP | 80 |
| Nadpis tabulky – CAPTION | 81 |
| Tabulky prakticky | 81 |
| Rámy neboli frames | 83 |
| Vzhůru k ráům | 84 |
| Nastavení ráamů – FRAMESET | 86 |
| Zanoření tagu FRAMESET | 87 |
| Tag NOFRAMES | 88 |
| Tag FRAME – obsah i forma ráamu | 89 |
| Pozor na nevýhody ráámů | 90 |
| Plavoucí ráamy – IFRAME | 91 |
| Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets | 92 |
| Od Internet Exploreru 3.0 výše | 92 |
| Základní koncept CSS | 93 |
| Syntaxe parametrů v definici stylu | 95 |
| Písmo a jeho vlastnosti | 96 |
| Barvy textu a pozadí | 98 |
| Formátování textu | 100 |
| Vlastnosti ráamečku | 102 |
| Šířka, výška a umístění elementu | 106 |
| Klasifikace do kategorií | 106 |
| Délkové jednotky | 107 |
| Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID) | 108 |
| Třídy čili class | 109 |
| ID coby unikátní popisovač | 110 |
| Komentáře u CSS | 111 |
| Pseudo-elementy | 111 |
| Kaskádové styly | 111 |
| Dopředná kompatibilita CSS | 112 |
| Import stylů | 112 |
| Doporučená literatura | 112 |
| Příklady použití CSS | 113 |
| Učíme se pracovat s písmí | 114 |
| Pozadí pomocí stylů | 114 |
| Kaskádovací styly, druhá verze | 115 |
| Nové funkce v CSS2 | 116 |

KAPITOLA V

HTML 4.01**123**

| | |
|---|------------|
| Stručný přehled změn | 124 |
| Argumenty použitelné všeobecně | 124 |
| Označení verze HTML | 125 |
| Element HEAD | 125 |
| Element TITLE | 126 |
| Element META | 126 |
| Element BODY | 126 |
| Text a jeho strukturování | 127 |
| Element ACRONYM – zkratka | 127 |
| Element ABBR – zkratka | 128 |
| Element Q – jako BLOCKQUOTE | 128 |
| Elementy INS a DEL | 128 |
| Tabulky | 128 |
| Elementy THEAD, TBODY a TFOOT | 129 |
| Element COL | 129 |
| Pojmenování buněk tabulky | 130 |
| Novinky při formátování obsahu buněk | 130 |
| Element A a jeho rozšíření | 131 |
| Vkládání objektů – OBJECT | 131 |
| Rámy | 132 |
| Formuláře | 132 |
| Element INPUT | 132 |
| Element ISINDEX | 133 |
| Element BUTTON | 133 |
| Elementy SELECT a OPTION | 134 |
| Element OPTGROUP | 135 |
| Element TEXTAREA | 135 |
| Element LABEL | 135 |
| Elementy FIELDSET a LEGEND | 136 |
| Skripty – interaktivita do webových stránek | 137 |
| Element SCRIPT | 137 |
| A jaké mohou být ony události? | 140 |

KAPITOLA VI

DHTML**141**

| | |
|--|------------|
| Dynamické HTML | 142 |
| Proč zrovna DHTML | 142 |
| Kde a kdy? | 142 |
| Jak se to celé programuje | 143 |
| Co byste měli znát, než budete číst dál | 143 |

| | |
|-------------------------|-----|
| Jdeme na to | 143 |
| Aby to bylo efektivní | 148 |
| Načasujte si to | 149 |
| Kam já to jenom dal? | 151 |
| Ještě jednou s obrázkem | 153 |
| Pracujeme s daty | 155 |
| Malá tečka nakonec | 157 |

KAPITOLA VII

XML**159**

| | |
|----------------------|-----|
| Malý náhled na XML | 160 |
| Co a k čemu je XML? | 160 |
| Kde se s ním setkáte | 161 |
| Již ne tak volně | 161 |
| XML poprvé | 162 |
| Od HTML k datům | 164 |
| To hlavní DTD | 165 |
| Exkurze končí | 171 |

KAPITOLA VIII

HomeSite editor stránek WWW**173**

| | |
|---|-----|
| Rychlý začátek | 174 |
| Co je HomeSite | 174 |
| Spuštění HomeSite | 174 |
| Seznámení s prostředím | 174 |
| První dokument | 176 |
| Nápověda | 177 |
| Nápověda | 178 |
| Práce se soubory | 178 |
| Standardní soubory | 178 |
| Přístup k souborům přes FTP | 179 |
| Práce se soubory přes FTP | 180 |
| Projekty | 181 |
| Práce s dokumentem | 183 |
| Prvky prostředí obklopující okno s dokumentem | 184 |
| Kontextová nabídka | 184 |
| Záložky | 186 |

| | |
|---|------------|
| Speciální znaky | 186 |
| Práce s barvami | 186 |
| Hledání a nahrazování | 187 |
| Výstrižky kódu HTML – Snippets | 190 |
| „Čistič“ HTML CodeSweeper | 191 |
| Kontrola správnosti dokumentu – interní validátor | 191 |
| Kontrola odkazů | 192 |
| Zobrazení odkazů – Site View | 194 |
| Kontrola velikosti dokumentu | 195 |
| Zabudovaný prohlížeč | 195 |
| Externí prohlížeče | 197 |
| Návrhový režim | 197 |
| Kódování HTML | 198 |
| Tag Inspector | 198 |
| Parametry tagů | 199 |
| Formuláře | 202 |
| Rámce – Frames | 208 |
| Seznamy | 210 |
| Tabulky | 211 |
| Editor stylů | 215 |
| Konfigurace | 215 |
| Rychlá konfigurace | 215 |
| Konfigurace CodeSweeperu | 227 |
| Konfigurace klávesových zkratk a tlačítek | 229 |
| Konfigurace externích prohlížečů | 230 |
| Tvorba klikací mapy v Hometown | 230 |
| Klávesové zkratky | 231 |

KAPITOLA IX

FrontPage 2000 editor stránek WWW**233**

| | |
|--|------------|
| Co všechno umí FrontPage 2000? | 234 |
| FrontPage jako nástroj pro správu webu | 235 |
| FrontPage Web | 235 |
| Jak přenést stránky na server WWW? | 236 |
| První spuštění | 236 |
| Několik pohledů | 237 |
| Pohled Folders | 239 |
| Pohled Hyperlinks | 240 |
| Pohled Tasks | 241 |
| Jak přidat další úkol | 242 |
| Menu File | 243 |

| | |
|---|------------|
| Jak tisknout z FrontPage 2000 | 245 |
| Menu Tools | 245 |
| Vytváříme stránku WWW | 246 |
| Vaše první stránka | 247 |
| Vkládání obrázku do stránky | 250 |
| Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW | 250 |
| Vlastností celé stránky | 251 |
| FrontPage 2000 jako standardní aplikace Windows | 252 |
| Menu Edit | 252 |
| Menu View | 253 |
| Co dalšího nabízí FrontPage 2000 | 253 |
| Animovaný text | 254 |
| Zmenšené náhledy obrázků | 254 |
| Namalujte si tabulku | 254 |
| V jednom duchu | 255 |
| Rámce | 256 |

KAPITOLA X

Grafika na World Wide Webu **259**

| | |
|--|------------|
| Grafika pro WWW | 260 |
| Základní formáty grafiky a otázky barevnosti | 260 |
| Používané pojmy | 260 |
| GIF | 261 |
| JPEG | 261 |
| PNG | 262 |
| Barvy | 262 |
| 216 barev v paletě Netscape | 263 |
| Obrázky a co si s ním můžeme dovolit | 265 |
| Mapy na straně klienta | 266 |
| Obrázek jako nástroj | 268 |
| Jednotlivé kategorie grafiky | 269 |
| Podklad stránky | 269 |
| Ikony a tlačítka | 270 |
| Animované GIFy | 271 |
| Základní grafické prostředky jazyka HTML | 274 |
| Pisma – nejjednodušší grafický prvek | 274 |
| Tabulky – základní prostředek grafického návrhu | 278 |
| Tabulky a Navigator | 282 |
| Kaskádované styly – CSS | 282 |
| Rozdíly mezi MSIE 3.0, MSIE 4.0 a NN 4.0 | 282 |
| Typy pro práci se styly | 283 |
| Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky | 284 |

KAPITOLA XI

Macromedia Flash 5.0 **285**

| | |
|---------------------------------------|-----|
| Úvod a výhody FLASHe oproti HTML | 286 |
| Co je nového v poslední verzi FLASH 5 | 287 |
| Prostředí programu | 288 |
| Tvorba objektů | 296 |
| Úpravy hotových objektů | 298 |
| Vytváření symbolů | 298 |
| Efekty u symbolů | 300 |
| Knihovna objektů | 300 |
| Sdílená knihovna objektů | 301 |
| Tvorba a typy animací | 302 |
| Časová osa | 303 |
| Vkládání snímků do časové osy | 304 |
| Rychlost přehrávání animace | 305 |
| Další typy vrstev | 305 |
| Zvuky a hudba | 306 |
| Action Script | 307 |
| Export hotové scény | 311 |
| Zajímavé odkazy | 314 |
| České a slovenské stránky | 314 |
| Zahraniční stránky | 315 |
| Závěr | 316 |

KAPITOLA XII

WAP a WML **317**

| | |
|---|-----|
| Něco o WAPu | 318 |
| Vytváříme první WAPovou stránku | 318 |
| Formátování textu | 319 |
| Komentáře | 320 |
| Navigace mezi kartami | 321 |
| Obrázky do WML stránky | 323 |
| Tabulky pro lepší umístění textu | 324 |
| Formuláře ve WAPu | 325 |
| Věčný to problém – čeština | 326 |
| Kde umístit své vlastní WML stránky? | 326 |
| Jaké programy použít pro vytváření WML? | 237 |
| Zdroje na Internetu | 328 |

KAPITOLA XIII

Skutečné programování v prostředí Internetu 329

| | |
|--|-----|
| Java | 330 |
| JavaScript | 330 |
| Visual Basic Script | 330 |
| Server side jazyky | 330 |
| ActiveX | 330 |
| Programování na straně serveru WWW – CGI, Perl, C++... | 332 |

KAPITOLA XIV

CGI – Common Gateway Interface 333

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Co může být programem CGI | 336 |
| Bezpečnost programů CGI | 337 |
| Proměnné prostředí | 338 |
| Vždy nastavované proměnné prostředí | 338 |
| Vstup programů CGI | 339 |
| Metoda GET | 339 |
| Metoda POST | 340 |
| Příkazový řádek | 341 |
| Speciální informace | 341 |
| Jak zpracovat data z formuláře? | 342 |
| Výstup programů CGI | 342 |
| Neanalyzovaná hlavička (NPH) | 342 |
| Analyzovaná hlavička | 343 |
| Několik slov na závěr | 344 |

KAPITOLA XV

Úvod do jazyka JavaScript 345

| | |
|--|-----|
| První program | 347 |
| Deklarace proměnných | 348 |
| Zpět k příkladu | 349 |
| Řídící struktury | 349 |
| Objekty programovacího jazyka JavaScript | 351 |
| Vestavěné objekty | 351 |
| Objekt string | 351 |
| Objekt Math | 353 |