

Obsah

Země Imagine	4
1 Pero, barva a tloušťka	6
2 Opakuj a pojmenuj	12
3 Stavebnice příkazů	16
4 Důležité události v životě želvy	20
5 Více želv, více možností	24
6 Želvy a jejich tvar	28
7 Animované tvary a procesy	32
8 Příkazy s proměnnými	36
9 Pohyby a závody	40
10 Pokusy a další hry	44
Co jsme se naučili	48

Městská knihovna
knih. 18 odd. 1

K 12394

K2qlc ex. 4

Imagine Logo

Učebnice programování pro děti

Andrej Blaho, Ivan Kalaš

Computer Press, a. s., 2006. Vydání první.
Všechna práva vyhrazena.

Odpovědný redaktor: Vít Šebor
Překlad: Jiří Vaníček
Obálka: Martin Sodomka
Vnitřní úprava a sazba: Kateřina Rychlá, Zuzana Kopúnová

Vydavatelství a nakladatelství Computer Press, a. s.,
nám. 28. dubna 48, 635 00 Brno
<http://knihy.cpress.cz>

ISBN 80-251-1015-X
Prodejní kód: KU0027

Vydalo nakladatelství Computer Press, a. s., jako svou 2169. publikaci.

