
Obsah

Předmluva	9
Předpoklady	9
Terminologie	9
Typografické konvence	10
1. Úvod do práce s daty	11
2. Konstanty a proměnné	13
2.1 Literály a výstupní operace.....	13
Literály a výstupní operace v Pascalu	14
Literály a výstupní operace v C++	17
2.2 Deklarace konstant, proměnných a datových typů	21
Deklarace v Pascalu	22
Deklarace v C++	26
3. Jednoduché výrazy	30
3.1 Operace přiřazení	30
3.2 Základní aritmetické operace	33
3.3 Relační operátory.....	38
3.4 Vstup dat.....	42
4. Proměnné a konstanty	51
4.1 Lokální, globální a externí objekty.....	51
Deklarace uvnitř bloku.....	56
Deklarace mimo bloky.....	56
4.2 Statické, automatické a registrové proměnné	61
Příklad: filtr pro tisk	63
5. Procedury a funkce	68
5.1 Vstupní parametry – parametry předávané hodnotou	69
5.2 Vstupně-výstupní parametry – parametry předávané odkazem.....	70
5.3 Přetěžování funkcí	72
5.4 Implicitní hodnoty parametrů	72
5.5 Konstantní a registrové parametry	74
5.6 Proměnný počet parametrů (výпустka).....	74
5.7 Vložené funkce	76

6. Ladění programů s daty	78
7. Pole	81
8. Operátory	87
8.1 Typ výsledku	89
8.2 Operátory s nejvyšší prioritou	90
Operátor funkčního volání a závorky	90
Operátor indexování (selektor prvku pole)	91
Přímý a nepřímý selektor složky záznamu (struktury)	91
Rozlišovací a přístupový operátor	91
8.3 Unární operátory	91
Operátory negace	91
Unární plus a minus	92
Inkrementace a dekrementace	92
Operátor přetypování	93
Operátory získání adresy a dereferencování	95
Operátor sizeof	95
Operátory pro správu dynamické paměti	95
Multiplikační operátory	95
Operátory přístupu ke členům třídy	95
Aditivní operátory	95
Posunové operátory	96
Relační a porovnávací operátory	96
Test přítomnosti prvku v množině	97
Bitové binární operátory	97
Logické binární operátory	97
Podmíněný výraz	98
Přiřazovací operátory	99
Operátor postupného vyhodnocení	102
8.4 Pořadí vyhodnocování výrazů	102
Výjimky z tohoto pravidla	103
8.5 Zanedbání funkční hodnoty	103
9. Dva užitečné příkazy	104
9.1 Cyklus s parametrem	104
9.2 Přepínač	109
10. Podrobnosti o skalárních typech	113
10.1 Celá čísla	113
10.2 Znaky	115
Znaky v ANSI C++	115

10.3 Logické hodnoty	116
Typ bool	116
Příklad	116
10.4 Reálná čísla	117
10.5 Výčtové typy	119
Příklad	124
11. Podrobnosti o vstupu a výstupu	125
11.1 Přímý vstup z klávesnice a výstup na obrazovku.....	125
Princip spolupráce systému s klávesnicí.....	126
Přímý vstup z klávesnice	128
Přímý výstup na obrazovku	131
11.2 Ovládání výstupu na obrazovku.....	132
Textové okno	132
Pozice kurzoru	133
Práce s obsahem okna	134
Barvy.....	134
Ovládání zvuku	138
11.3 Formátovaný výstup.....	143
Nastavení a shoení formátovacích příznaků.....	144
Použití manipulátorů.....	145
Volání formátovacích funkcí	146
12. Náhodná čísla.....	149
Příklad: vrhcáby	151
13. Dodatek.....	154
13.1 Obcházení typové kontroly parametrů v Turbo Pascalu	154
13.2 Obcházení typové kontroly parametrů v C++	155
13.3 Parametry příkazového řádku.....	156
13.4 Vstupní a výstupní operace v jazyce C	158
Výstup do souboru stdout	158
Vstup ze souboru stdin	165
Práce se soubory	169
Soubory a identifikační čísla.....	174
Paměťové proudy	177
Práce s konzolou	179
Rejstřík	183