

PŘEDMLUVA.....	5
1. ÚVOD.....	6
1.1. HISTORICKÝ ÚVOD A NORMY JAZYKA.....	6
1.2. PRVNÍ PROGRAM V JAZYCE C.....	7
1.3. JEDNODUCHÝ VSTUP A VÝSTUP.....	8
2. KONSTANTY, PROMĚNNÉ A DEKLARACE.....	9
2.1. IDENTIFIKÁTORY, KLÍČOVÁ SLOVA A KOMENTÁŘE.....	9
2.2. ZÁKLADNÍ TYPY DAT.....	10
2.3. KONSTANTY A PROMĚNNÉ.....	11
<i>Konstanty</i> .....	11
<i>Celočíselné konstanty</i> .....	12
<i>Racionální konstanty</i> .....	12
<i>Znakové konstanty</i> .....	13
<i>Konstantní řetězce</i> .....	13
<i>Proměnné</i> .....	14
2.4. UKAZATELE.....	14
3. OPERÁTORY A VÝRAZY.....	16
3.1. OPERAND, OPERÁTOR, VÝRAZ.....	16
3.2. ROZDĚLENÍ OPERÁTORŮ.....	16
3.3. OPERÁTOR PŘÍRAZENÍ, L-HODNOTA A P-HODNOTA.....	17
3.4. ARITMETICKÉ OPERÁTORY - ADITIVNÍ A MULTIPLIKATIVNÍ.....	19
3.5. LOGICKÉ OPERÁTORY.....	20
3.6. RELAČNÍ OPERÁTORY.....	20
3.7. BITOVÉ OPERÁTORY.....	20
3.8. ADRESOVÝ OPERÁTOR.....	22
3.9. PODMÍNĚNÝ OPERÁTOR.....	22
3.10. OPERÁTOR ČÁRKA.....	23
3.11. PŘETÝPOVÁNÍ VÝRAZU.....	23
4. PREPROCESOR.....	24
4.1. DEFINICE MAKER.....	24
<i>Symbolické konstanty</i> .....	24
<i>Makra</i> .....	25
4.2. STANDARDNÍ PŘEDDEFINOVANÁ MAKRA.....	26
<i>Operátory # a ##</i> .....	26
<i>Podmíněný překlad</i> .....	27
<i>Zbývající direktivy</i> .....	28
5. FUNKCE.....	29
5.1. DEKLARACE A DEFINICE FUNKCE.....	29
5.2. NÁVRATOVÁ HODNOTA FUNKCE.....	30
5.3. ARGUMENTY FUNKCÍ A ZPŮSOB JEJICH PŘEDÁVÁNÍ.....	31
5.4. FUNKCE S PROMĚNNÝM POČTEM ARGUMENTŮ.....	32
5.5. REKURSE.....	34
6. ŘÍZENÍ CHODU PROGRAMU.....	36
6.1. VÝRAZOVÝ PŘÍKAZ.....	36
6.2. PRAZDNÝ PŘÍKAZ.....	36
6.3. BLOKY.....	36
6.4. OBLAST PLATNOSTI IDENTIFIKÁTORU.....	37
6.5. PODMÍNĚNÝ PŘÍKAZ IF-ELSE.....	37
6.6. PŘEPÍNAČ.....	39
6.7. CYKLY.....	42
<i>Cyklus while</i> .....	42



Cyklus for.....	45
Cyklus do.....	46
6.8. PŘÍKAZ SKOKU.....	47
<b>7. UKAZATELE, POLE A ŘETĚZCE.....</b>	<b>48</b>
7.1. UKAZATELE.....	48
7.2. POLE.....	48
7.3. ARITMETIKA UKAZATELŮ.....	50
7.4. ŘETĚZCE.....	52
7.5. VÍCEROZMĚRNÁ POLE, UKAZATELE NA UKAZATELE.....	55
7.6. UKAZATELE NA UKAZATELE A POLE UKAZATELŮ.....	56
7.7. UKAZATELE NA FUNKCE.....	58
7.8. ARGUMENTY PŘÍKAZOVÉHO ŘÁDKU.....	60
<b>8. VSTUP A VÝSTUP.....</b>	<b>62</b>
8.1. STANDARDNÍ VSTUP A VÝSTUP.....	62
<i>Standardní vstup a výstup znaků.....</i>	<i>62</i>
<i>Standardní vstup a výstup řetězců.....</i>	<i>63</i>
<i>Formátovaný standardní vstup a výstup.....</i>	<i>64</i>
8.2. VSTUPNÍ A VÝSTUPNÍ OPERACE V PAMĚTI.....	67
8.3. PRÁCE SE SOUBORY.....	67
8.4. SOUBORY S PŘÍMÝM VOLÁNÍM.....	68
8.5. DATOVÉ PROUDY.....	77
<i>Otevření a zavření proudu.....</i>	<i>77</i>
<i>Proudy a vstup/výstup znaků.....</i>	<i>78</i>
<i>Proudy a vstup/výstup řetězců.....</i>	<i>78</i>
<i>Formátovaný vstup/výstup z/do proudu.....</i>	<i>78</i>
<i>Proudy a blokový přenos dat.....</i>	<i>79</i>
<i>Další užitečné funkce.....</i>	<i>79</i>
<i>Příklady práce s proudy.....</i>	<i>80</i>
<b>9. DYNAMICKÉ DATOVÉ STRUKTURY.....</b>	<b>84</b>
9.1. DYNAMICKÁ ALOKACE PAMĚTI.....	85
9.2. SEZNAM.....	86
9.3. POLE UKAZATELŮ.....	88
<b>10. ODVOZENÉ A STRUKTUROVANÉ TYPY DAT.....</b>	<b>92</b>
10.1. UŽIVATELSKÝ DATOVÝ TYP.....	92
<i>Složitější typové deklarace.....</i>	<i>92</i>
10.2. VÝČTOVÝ TYP.....	94
10.3. TYP STRUKTURA.....	95
10.4. TYP UNION.....	98
10.5. BITOVÁ POLE.....	98
10.6. KLASIFIKACE TYPŮ V C.....	99
<b>PŘÍLOHA A: TVORBA PROJEKTŮ.....</b>	<b>101</b>
<b>PŘÍLOHA B: LITERATURA.....</b>	<b>107</b>