

# Obsah

<b>Předmluva</b>	<b>xix</b>
<b>Proč byste měli po této knize sáhnout</b>	<b>xix</b>
<b>Jak je kniha uspořádána</b>	<b>xxi</b>
<b>Slovo překladatele</b>	<b>xxx</b>
<b>Poděkování</b>	<b>xxix</b>
<b>Úvod</b>	<b>xxxiii</b>
<b>Jak se věci mají</b>	<b>xxxiii</b>
<b>Žádá se zapálení pro věc</b>	<b>xxxvi</b>
<b>Programování v Office 2000 je skutečným programováním</b>	<b>xxxvii</b>

## Část I

### Nástup Visual Basicu **1**

---

#### Kapitola 1

### Přehled programování Office 2000 **3**

---

<b>Co dokáže Visual Basic for Applications</b>	<b>4</b>
<b>Charakteristiky objektů jazyka VBA</b>	<b>12</b>
<b>Elementy „řeči“ Visual Basicu</b>	<b>23</b>

<b>Struktura projektu ve VBA</b>	<b>26</b>
<b>Srovnání procedur a maker</b>	<b>30</b>
<b>Komponentový objektový model COM systému Windows</b>	<b>34</b>
<b>Trocha teorie: I VBA je pořád jenom Basic</b>	<b>37</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>39</b>

## **Kapitola 2**

### **Objektový model Office 2000** **41**

---

<b>Život ve světě plném objektů</b>	<b>41</b>
<b>Kořeny objektového modelu</b>	<b>43</b>
<b>Implementace odkazů na objekty</b>	<b>64</b>
<b>Trocha teorie: Jaký je to vlastně objektový model</b>	<b>76</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>77</b>

## **Kapitola 3**

### **Řeč symbolů jazyka Visual Basic** **79**

---

<b>Proměnná jako symbol pro hodnotu</b>	<b>80</b>
<b>Proměnná jako sekvence nebo tabulka</b>	<b>89</b>
<b>Proměnná jako slovo nebo text</b>	<b>95</b>
<b>Mechanismus tvorby matematických výrazů</b>	<b>99</b>
<b>Výstavba programu z procedur</b>	<b>106</b>
<b>Svázání proměnných a typové kontroly</b>	<b>144</b>
<b>Trocha teorie: Pascal stále žije</b>	<b>151</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>153</b>

## **Kapitola 4**

### **Střípky jazyka Basic** **155**

---

<b>Výhody „povídavého“ modelu</b>	<b>155</b>
<b>Implementace podmínek</b>	<b>157</b>

---

<b>Implementace podmínek</b>	<b>182</b>
<b>Klausule pro řízení cyklů</b>	<b>186</b>
<b>Trocha teorie: Znovu Hello</b>	<b>196</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>197</b>

## **Kapitola 5**

<b>Ovládací prvky formulářů jako zařízení pro zobrazování</b>	<b>199</b>
---	------------

---

<b>Co jsou to vlastně ovládací prvky?</b>	<b>200</b>
<b>Moduly formulářů a pracovní prostor VBA</b>	<b>201</b>
<b>Konstrukce prototypu modulu formuláře</b>	<b>215</b>
<b>Doplnění prototypu o potřebné funkce</b>	<b>230</b>
<b>Trocha teorie: Mluvte prosím česky</b>	<b>244</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>247</b>

## **Kapitola 6**

<b>Společná terminologie ovládacích prvků</b>	<b>248</b>
---	------------

---

<b>Názvy událostí společných pro ovládací prvky balíku Forms 2.0z</b>	<b>248</b>
<b>Vlastnosti společné pro ovládací prvky knihovny Forms 2.0</b>	<b>284</b>
<b>Metody společné pro ovládací prvky knihovny Forms 2.0</b>	<b>294</b>
<b>Mechanismy činnosti formulářů</b>	<b>296</b>
<b>Trocha teorie: Kupte si! Ano / Ne / Storno</b>	<b>313</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>314</b>

## **Kapitola 7**

<b>Rozšíření Office 2000 s ovládacími prvky ActiveX</b>	<b>317</b>
---	------------

---

<b>Ovládací prvek CommandButton – příkazové tlačítko</b>	<b>318</b>
<b>Ovládací prvek Label – popis</b>	<b>321</b>
<b>Ovládací prvek TextBox – textové pole</b>	<b>324</b>
<b>Ovládací prvek OptionButton – tlačítko přepínače</b>	<b>334</b>
<b>Ovládací prvek CheckBox – zaškrťovací políčko</b>	<b>338</b>
<b>Ovládací prvek ScrollBar – posuvník</b>	<b>342</b>
<b>Ovládací prvek SpinButton – číselník</b>	<b>344</b>
<b>Ovládací prvek ToggleButton – přepínací tlačítko</b>	<b>346</b>
<b>Ovládací prvek Image – obrázek</b>	<b>348</b>
<b>Ovládací prvek ListBox – seznam</b>	<b>351</b>
<b>Ovládací prvek ComboBox – kombinované pole</b>	<b>358</b>
<b>Ovládací prvek Frame – rámeček</b>	<b>370</b>
<b>Ovládací prvek TabStrip – karty se záložkami</b>	<b>379</b>
<b>Ovládací prvek MultiPage – karty se záložkami</b>	<b>386</b>
<b>Trocha teorie: Promluvte ihned, nebo zavřete ústa navždy</b>	<b>397</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>399</b>

## **Kapitola 8**

### **Proč je vlastně komponentový objektový model COM tak zajímavý** **401**

<b>Jak vnímá objekty systém Windows</b>	<b>403</b>
<b>Co dělají komponentové objekty</b>	<b>407</b>
<b>Proces komunikace mezi komponentami</b>	<b>424</b>
<b>Instanciacce nevázně i vážně</b>	<b>433</b>
<b>Třívrstvý distribuovaný komponentový model</b>	<b>442</b>
<b>Trocha teorie: Veřejný svazek</b>	<b>446</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>448</b>

## **Kapitola 9**

### **Návrh objektů vlastních definovaných tříd 449**

---

Vyšší škola programování	450
Uvedení modulu třídy v činnost	470
Trocha teorie: V čem je Basic „základní“?	492
Stručné shrnutí	494

## **Kapitola 10**

### **Co systém Windows umí a jazyk VBA neumí 495**

---

Deklarace externích funkcí	497
Zabudování funkcí API do modulu třídy	512
Propojení modulů formulářů s moduly třídy	529
Použití obecných dialogů systému Windows	540
Zvuk, honosná vlastnost systému Windows	557
Trocha teorie: Objektivní realita	568
Stručné shrnutí	569

## **Kapitola 11**

### **Zabalení a distribuce funkcí produktu Office 570**

---

Předefinování aplikace balíku Office	570
Modul jazyka VBA jakožto součást, kterou lze nainstalovat	587
Sestavení instalační rutiny	593
Trocha teorie: Dráty a žárovky v krabici	599
Stručné shrnutí	600

## **Část II**

### **Platformy Office 2000** **601**

---

#### **Kaitola 12**

#### **Objektová knihovna aplikace Word 2000** **603**

---

Obyčejný projekt aplikace Word 2000	604
První etapa programování: Automatizace procesů	612
Druhá etapa programování: Integrace procesů	630
Třetí etapa programování: Logika algoritmu	639
Trocha teorie: K čemu je hypertext?	660
Stručné shrnutí	662

#### **Kapitola 13**

#### **Přechod z jazyka WordBasic na jazyk VBA** **663**

---

Nový přístup	663
Co se změnilo a proč	670
Trocha teorie: Zapomenutý jazyk BASIC	704
Stručné shrnutí	706

#### **Kapitola 14**

#### **Vynucené změny v aplikaci Word 2000** **707**

---

Analýza částí dokumentu	708
Trocha teorie: Pokrok?	736
Stručné shrnutí	737

#### **Kapitola 15**

#### **Program, prezentace aplikace PowerPoint** **739**

---

Základní objekty aplikace PowerPoint	740
--------------------------------------	-----

---

<b>Užití aplikace PowerPoint jako nástroje</b>	<b>750</b>
<b>Trocha teorie: Celý svět v beta verzích</b>	<b>770</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>772</b>

## **Kapitola 16**

### **Databáze 773**

---

<b>Skutečný význam pojmu „relační“</b>	<b>774</b>
<b>Složení databáze</b>	<b>784</b>
<b>Přehled jazyka SQL</b>	<b>788</b>
<b>Příklady příkazu INSERT</b>	<b>803</b>
<b>Trocha teorie: Renovace starých vztahů</b>	<b>812</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>815</b>

## **Kapitola 17**

### **Automatizace dat a výpočtů v aplikaci Excel 817**

---

<b>Navržení uživatelských funkcí aplikace Excel</b>	<b>818</b>
<b>Událostmi řízený mechanismus aplikace Excel</b>	<b>821</b>
<b>Části projektu aplikace Excel</b>	<b>840</b>
<b>Propojení aplikace Excel se sdílenými objekty</b>	<b>843</b>
<b>Trocha teorie: Úplně první debata</b>	<b>852</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>855</b>

## **Kapitola 18**

### **Automatizace transakcí v aplikaci Access 857**

---

<b>Pracovní prostředí jazyka VBA aplikace Access</b>	<b>858</b>
<b>Návrh databázového schématu</b>	<b>863</b>
<b>Jak systémy DAO a ADO adresují databázi</b>	<b>879</b>
<b>Jak jazyk VBA prostřednictvím jazyka SQL spravuje databázi</b>	<b>891</b>

<b>Použití systému ODBC ke spojení s databází</b>	<b>915</b>
<b>Spojení databáze s vnějším prostředím</b>	<b>920</b>
<b>Trocha teorie: Globální pohled na data</b>	<b>932</b>
<b>Stručné shrnutí</b>	<b>933</b>

## **Příloha 1**

<b>Co je na doprovodném disku CD-ROM</b>	<b>935</b>
--	------------

---

<b>Zdrojový kód</b>	<b>935</b>
<b>Programy JWalk Power Utility Pak a Sound-Proof</b>	<b>936</b>

<b>Rejstřík</b>	<b>938</b>
-----------------	------------

---



# Část I

## Nástup Visual Basicu

### **Kapitola 1**

Přehled programování Office 2000

### **Kapitola 2**

Objektový model Office 2000

### **Kapitola 3**

Řeč symbolů jazyka Visual Basic

### **Kapitola 4**

Štřípky jazyka Basic

### **Kapitola 5**

Ovládací prvky formulářů jako zařízení pro zobrazování

### **Kapitola 6**

Společná terminologie ovládacích prvků

### **Kapitola 7**

Rozšíření Office 2000 s ovládacími prvky ActiveX

### **Kapitola 8**

Proč je vlastně komponentový objektový model COM tak zajímavý

### **Kapitola 9**

Návrh objektů vlastních definovaných tříd

### **Kapitola 10**

Co systém Windows umí a jazyk VBA neumí

### **Kapitola 11**

Zabalení a distribuce funkcí produkce Office

# Část II

## Platformy Office 2000

### **Kapitola 12**

Objektová knihovna aplikace Word 2000

### **Kapitola 13**

Přechod z jazyka WordBasic na jazyk VBA

### **Kapitola 14**

Vynucené změny v aplikaci Word 2000

### **Kapitola 15**

Program, prezentace a aplikace PowerPoint

### **Kapitola 16**

Databáze

### **Kapitola 17**

Automatizace dat a výpočtů v aplikaci Excel

### **Kapitola 18**

Automatizace transakcí v aplikaci Access