

OBSAH

Úvod	10
V hlavní roli král	16
<i>Rétiho král</i>	18
Durasův král	25
<i>Zisk rozhodujícího tempa</i>	29
<i>Opatrný král</i>	37
<i>Aktivní a pasivní král</i>	40
Rubinsteinova klasika	42
Bodyček	49
Královské manévry	54
Dobrovolná ztráta tempa	57
Zisk kritických polí	61
Vzdálená opozice a korespondující pole	67
Paty v pěšcových koncovkách	75
Patové hnízdo na věžovém sloupci	81
Složité paty	86
Epilog I.	90

V hlavní roli pěšec	94
Hodnota pěšců	96
Průlom	109
Salvioliho tah	117
Další průlomy	130
Vzdálenost pěšců od pole proměny	135
Boj pěšců se soupeřovým králem	141
Hra na obou křídlech, závody pěšců	156
Epilog II.	166
Přechod do pěšcové koncovky	168