

OBSAH

ÚVOD	3
I. MOŽNOSTI FIGUR	4
Učební diagramy	4
Jaké možnosti má pěšec?	5
Možnosti střelce	6
Možnosti jezdce	7
Možnosti věže	9
Možnosti dámy	11
Možnosti krále	12
Test č.1	13
Test č.2	14
Test č.3	15
II. MAT TĚŽKÝMI FIGURAMI	16
Učební diagramy	16
Mat dvěma věžemi	16
Mat věží a dámou	17
Mat dámou	18
Mat věží	20
Test č.1	22
Test č.2	23
Test č.3	24
III. MAT DVĚMA STŘELCI	25
Učební diagramy	25
Test č.1	27
Test č.2	28
IV. CVIČENÍ NA MAT A REMIS	29
Test č.1	29
Test č.2	30
Test č.3	31
Test č.4	32
Test č.5	33
Test č.6	34
Test č.7	35
Test č.8	36
Test č.9	37
Test č.10	38

V. JAK ZAHAJOVAT PARTII	39
Učební diagramy	39
Brzký vývin dámy a jeho následky	40
Je účelný brzký vývin věže?	40
Šest hlavních zásad správného zahájení	41
Rozdělení zahájení	42
Příklad chybné hry v zahájení	43
Test č.1	44
Test č.2	44
VI. CO DĚLAT PO ZAHÁJENÍ	45
Učební diagramy	45
Několik praktických rad	46
Test č.1	46
Test č.2	47
VII. VYUŽITÍ VELKÉ PŘEVAHY MATERIÁLU	47
Učební diagramy	47
Test č.1	49
Test č.2	49
VIII. PRAVIDLO ČTVERCE	50
Učební diagramy	50
Test č.1	52
Test č.2	52
IX. KRÁL A KRAJNÍ /VĚŽOVÝ/ PĚŠEC PROTI KRÁLI	53
Učební diagramy	53
Test č.1	56
Test č.2	56
X. KRÁL A NEKRAJNÍ PĚŠEC PROTI KRÁLI	57
Učební diagramy	57
Test č.1	60
Test č.2	61
XI. VYUŽITÍ GEOMETRICKÝCH MOTIVŮ	62
Učební diagramy	62
Test č.1	63
Test č.2	63
SPRÁVNÁ ŘEŠENÍ TESTOVÝCH ÚKOLŮ	64
POUŽITÁ A DOPORUČENÁ LITERATURA	70