

Obsah

Předmluva	i
Poděkování.....	ii
Předmluva k prvnímu vydání	iii
Poděkování.....	iv
Obsah	v
Poznámky pro čtenáře 1	
Uspořádání knihy	1
Poznámky k implementaci	2
Cvičení	3
Poznámky k návrhu	3
Historická poznámka	4
C a C++	6
Efektivita a struktura.....	7
Filosofická poznámka	8
Úvaha o programování v C++	9
Základní pravidla	10
Poznámka pro programátory v C	11
Literatura.....	12
1 Prohlídka C++	15
1.1 Úvod.....	15
1.2 Programovací schémata	16
1.3 "Zlepšené C"	25
1.4 Podpora datové abstrakce	32
1.5 Podpora pro objektově orientované programování.....	38
1.6 Meze zdokonalování	44

2 Deklarace a konstanty	47
2.1 Deklarace	47
2.2 Jména	52
2.3 Typy	52
2.4 Literály	67
2.5 Pojmenované konstanty	71
2.6 Úspora místa	74
2.7 Cvičení	77
3 Výrazy a příkazy	79
3.1 Stolní kalkulátor	79
3.2 Přehled operátorů	92
3.3 Přehled příkazů	104
3.4 Komentáře a odsazování zdrojového textu programu	109
3.5 Cvičení	111
4 Funkce a soubory	115
4.1 Úvod	115
4.2 Sestavování	116
4.3 Hlavičkové soubory	118
4.4 Spojování s kódem, který není v C++	126
4.5 Jak vytvořit knihovnu	128
4.6 Funkce	129
4.7 Makra	144
4.8 Cvičení	146
5 Třídy	149
5.1 Úvod a přehled	149
5.2 Třídy a členy	150
5.3 Rozhraní a implementace	159
5.4 Vedlejší vlastnosti tříd	167
5.5 Konstrukce a destrukce	176
5.6 Cvičení	183

6	Odvozené třídy	187
6.1	Úvod a přehled	187
6.2	Odvozené třídy	188
6.3	Abstraktní třídy	197
6.4	Úplný program	199
6.5	Vícenásobná dědičnost	207
6.6	Řízení přístupu	216
6.7	Volná paměť	220
6.8	Cvičení	227
7	Přetížení operátoru	229
7.1	Úvod	229
7.2	Operátorové funkce	230
7.3	Uživatelsky definovaná konverze typu	233
7.4	Literály	240
7.5	Velké objekty	240
7.6	Přiřazování a inicializace	242
7.7	Indexování	245
7.8	Volání funkce	247
7.9	Nepřímé adresování	248
7.10	Inkrement a dekrement	250
7.11	Řetězcová třída	252
7.12	Spřátelené (friends) a členské funkce	255
7.13	Upozornění	256
7.14	Cvičení	257
8	Šablony	261
8.1	Úvod	261
8.2	Jednoduchá šablona	262
8.3	Seznamové šablony	265
8.4	Šablony funkcí	276
8.5	Řešení přetěžování funkce šablony	283
8.6	Argumenty šablony	285
8.7	Odvození a šablony	287
8.8	Asociativní pole	289

8.9	Cvičení	296
9	Ošetření výjimečných stavů	299
9.1	Ošetření chyb	299
9.2	Rozlišování výjimečných stavů	304
9.3	Pojmenování výjimečných stavů	306
9.4	Získávání zdrojů	314
9.5	Výjimečné stavy, které nejsou chybami	321
9.6	Specifikace rozhraní	324
9.7	Nezachycené výjimečné stavy	327
9.8	Alternativy ošetřování chyb	328
9.9	Cvičení	330
10	Datové proudy	333
10.1	Úvod	333
10.2	Výstup	335
10.3	Vstup	338
10.4	Formátování	345
10.5	Soubory a datové proudy	358
10.6	Vstupy a výstupy v C	364
10.7	Cvičení	367
11	Návrh a vývoj	369
11.1	Úvod	369
11.2	Cíle a prostředky	373
11.3	Proces vývoje	375
11.4	Řízení práce	391
11.5	Základní pravidla	397
11.6	Literatura s anotacemi	398
12	Návrh a C++	401
12.1	Návrh a programovací jazyk	401
12.2	Třídy	412
12.3	Komponenty	433

12.4 Rozhraní a implementace.....	436
12.5 Základní pravidla	439
13 Návrh knihoven	441
13.1 Úvod.....	441
13.2 Konkrétní typy	443
13.3 Abstraktní typy.....	446
13.4 Uzlové třídy	452
13.5 Informace o typu při běhu programu	454
13.6 Tlusté rozhraní (rozhraní typu "fat").....	464
13.7 Rámce pro aplikaci	467
13.8 Třídy rozhraní	469
13.9 Třídy ovladačů	472
13.10 Správa paměti	477
13.11 Cvičení	486
Referenční manuál	489
r.1 Úvod	489
r.2 Lexikální konvence	490
r.3 Základní pojmy	494
r.4 Standardní konverze	501
r.5 Výrazy	504
r.6 Příkazy	522
r.7 Deklarace	530
r.8 Deklarátory	540
r.9 Třídy	556
r.10 Odvozené třídy	570
r.11 Řízení přístupu ke členům	578
r.12 Zvláštní členské funkce	585
r.13 Přetěžování	600
r.14 Šablony	610
r.15 Ošetřování výjimečných stavů	617
r.16 Předzpracování	622
r.17 Dodatek A: Přehled gramatiky	631
r.18 Dodatek B: Kompatibilita	645

