



Hra pro: 2 – 6 hráčů
Věk: 9 – 99 let
Délka hry: 45 minut

Obsah hry

- 37 karet herního plánu
- 36 karet kouzel
- 36 žetonů magie
- 18 plastových figurek
- 6 karet hráče
- 1 herní kostka
- 1 návod ke hře

Již přes dva tisíce let existuje říše Hexan. Žije v míru se všemi okolními zeměmi, spravována moudrou Radou mágů. Mágové z Hexanu jsou všude vítanými hosty a mají tu nejlepší pověst. Králové více než dvou desítek říší si je zvolili za osobní rádce a díky tomu zavládl mír a hojnost ve většině světa.

Stát se členem Rady mágů je ta nejvyšší pocta a cíl všech studentů Dargorské akademie magických umění. Členství v radě ale získá jen ten nejlepší z ročníku. Na konci studií se všichni absolventi akademie sejdou na posvátném místě ve středu říše. Odtud vyrazí na pouť, při níž musí navštívit všech šest škol magie. Při návštěvě každé školy absolvují zasvěcující obřad, po němž smí používat kouzla příslušného druhu magie. Jakmile první hráč navštíví šestou školu a získá tak poslední magii, všichni se přesunou zpět na posvátné místo. Zde je očekávají zástupci Rady a jsou připraveni přijmout vítěze do svých řad.

Prastará tradice však dovoluje poraženým zvrátit výsledek pouti, pokud vyzvou ostatní absolventy k magickému klání. Členem rady se pak stane vítěz tohoto závěrečného souboje.

Staňte se jedním z mágů, vydejte se na pouť a ukažte, kdo je skutečně nejlepší...

Autor: Honza Vodička
 Ilustrace: Jan Gemrot

MÁGOVÉ Z HEXANU

Hra pre: 2 – 6 hráčov
Vek: 9 – 99 rokov
Dĺžka hry: 45 minút



Obsah hry

- 37 kariet herného plánu
- 36 kariet kúziel
- 36 žetónov mágie
- 18 plastových figúrok
- 6 kariet hráča
- 1 herná kocka
- 1 návod na hru

Už viac ako dvetisíc rokov existuje ríša Hexan. Žije v mieri so všetkými okolitými krajinami, spravovaná múdrou Radou mágov. Mágovia z Hexanu sú všade vítanými hosťami a majú tú najlepšiu povesť. Králi viac ako dvoch desiatok ríš si ich zvolili za osobných radcov a vďaka tomu zavládol mier a hojnosť vo väčšine sveta.

Stať sa členom Rady mágov je tá najvyššia pocta a cieľ všetkých študentov Dargorskej akadémie magických umení. Členstvo v rade však získa len ten najlepší z ročníka. Na konci štúdií sa všetci absolventi akadémie zídu na posvätnom mieste v strede ríše. Odtiaľ vyrazia na púť, pri ktorej musia navštíviť všetkých šesť škôl mágie. Pri návšteve každej školy absolvujú zasväcujúci obřad, po ktorom smú používať kúzla príslušného druhu mágie. Len čo prvý študent navštíví šiestu školu a získa tak poslednú mágiu, všetci sa vrátia späť na posvätné miesto. Tu ich očakávajú zástupcovia Rady, ktorí sú pripravení prijať víťaza do svojich radov.

Prastará tradícia však dovoluje porazeným zvrátiť výsledok púte, pokiaľ vyzvú ostatných absolventov na magický boj. Členom rady sa potom stane víťaz záverečného súboja.

Staňte sa jedným z mágov, vydajte sa spolu s ostatnými na púť a ukažte, kto je skutočne najlepší...



CZ Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí malých dílů.

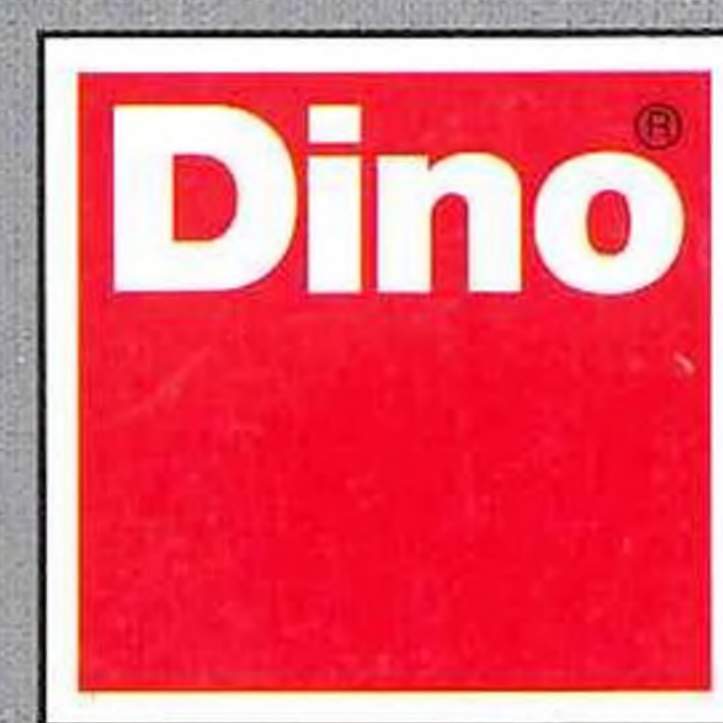
SK Nevhodné pre deti do 3 rokov. Nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdychnutia malých častí.

Dovozca pre SR:

Dino Toys SK
 Svetlá 7
 811 02 Bratislava
 Slovakia

Dino Toys

K Pískovně 108
 295 01 Mnichovo Hradiště
 Czech Republic
 www.dinotoys.cz



2 - 6 hráčů	9 - 99 let	45 minut