

Obsah

Předmluva	15
I Jemný úvod do ArchiMate	19
1 Seznamte se	21
1.1 Certifikace znalostí ArchiMate	22
1.2 ArchiMate v kontextu dalších modelovacích jazyků	23
2 Vrstvy a aspekty	25
2.1 Základní struktura	25
2.2 Základní rámec jazyka ArchiMate (ArchiMate Core)	26
2.2.1 Vrstvy	26
2.2.2 Aspekty	27
2.2.3 Servisní orientace jazyka	28
2.3 Plný rámec jazyka ArchiMate (Full ArchiMate Framework)	29
2.4 Použití barev	30
2.5 Pojmenování konceptů	31
2.5.1 Pojmenování prvků	31
2.5.2 Pojmenování vztahů	32
2.6 Možnosti notace	32
II Referenční část	33
3 Obchodní vrstva (Business Layer)	35
3.1 Obchodní aktér (Business Actor)	36
3.2 Obchodní role (Business Role)	39
3.3 Obchodní spolupráce (Business Collaboration)	41
3.4 Obchodní rozhraní (Business Interface)	44
3.5 Obchodní služba (Business Service)	47
3.6 Obchodní proces (Business Process)	50

3.7	Obchodní funkce (Business Function)	53
3.8	Obchodní interakce (Business Interaction)	55
3.9	Obchodní událost (Business Event)	57
3.10	Obchodní objekt (Business Object)	59
3.11	Reprezentace (Representation)	62
3.12	Produkt (Product)	64
3.13	Smlouva (Contract)	67
3.14	Stručný přehled obchodní vrstvy	69
4	Aplikační vrstva (Application Layer)	71
4.1	Aplikační komponenta (Application Component)	72
4.2	Aplikační spolupráce (Application Collaboration)	75
4.3	Aplikační rozhraní (Application Interface)	77
4.4	Aplikační služba (Application Service)	80
4.5	Aplikační proces (Application Process)	83
4.6	Aplikační funkce (Application Function)	86
4.7	Aplikační interakce (Application Interaction)	88
4.8	Aplikační událost (Application Event)	90
4.9	Datový objekt (Data Object)	92
4.10	Stručný přehled aplikační vrstvy	95
5	Technologická vrstva (Technology Layer)	97
5.1	Uzel (Node)	99
5.2	Zařízení (Device)	102
5.3	Systémový software (System Software)	104
5.4	Technologická spolupráce (Technology Collaboration)	106
5.5	Technologické rozhraní (Technology Interface)	108
5.6	Cesta (Path)	110
5.7	Komunikační síť (Communication Network)	112
5.8	Technologická služba (Technology Service)	115
5.9	Technologický proces (Technology Process)	118
5.10	Technologická funkce (Technology Function)	121
5.11	Technologická interakce (Technology Interaction)	124
5.12	Technologická událost (Technology Event)	126
5.13	Artefakt (Artifact)	129
5.14	Stručný přehled technologické vrstvy	131
6	Fyzické prvky (Physical Elements)	133
6.1	Vybavení (Equipment)	134
6.2	Prostředí (Facility)	137

6.3	Distribuční síť (Distribution Network)	139
6.4	Materiál (Material)	141
6.5	Stručný přehled fyzických prvků	143

7 Implementační a migrační vrstva (Implementation & Migration Layer) 145

7.1	Pracovní balík (Work Package)	146
7.2	Dodaný výstup (Deliverable)	149
7.3	Implementační událost (Implementation Event)	151
7.4	Stabilní stav (Plateau)	153
7.5	Rozdíl (Gap)	156
7.6	Stručný přehled implementační a migrační vrstvy	158

8 Motivační prvky (Motivation Elements) 159

8.1	Zainteresoovaná osoba (Stakeholder)	160
8.2	Motivátor (Driver)	162
8.3	Vyhodnocení (Assessment)	164
8.4	Cíl (Goal)	167
8.5	Výstup (Outcome)	169
8.6	Požadavek (Requirement)	172
8.7	Omezení (Constraint)	175
8.8	Princip (Principle)	177
8.9	Hodnota (Value)	179
8.10	Význam (Meaning)	181
8.11	Stručný přehled motivačních prvků	183

9 Strategická vrstva (Strategy Layer) 185

9.1	Zdroj (Resource)	186
9.2	Směr postupu (Course of Action)	189
9.3	Schopnost (Capability)	191
9.4	Hodnotový tok (Value Stream)	194
9.5	Stručný přehled strategické vrstvy	197

10 Kompozitní prvky (Composite Elements) 199

10.1	Umístění (Location)	200
10.2	Skupina (Grouping)	202
10.3	Stručný přehled kompozitních prvků	204

11 Vztahy a propojení vztahů (Relationships and Relationship Connectors)	205
11.1 Směrnost vztahů	206
11.2 Vizualizace vztahů	206
11.3 Síla vztahů	206
11.4 Pojmenování vztahů	207
11.5 Přípustnost vztahů	207
11.6 Strukturální vztahy	207
11.6.1 Kompozice (Composition)	208
11.6.2 Agregace (Aggregation)	210
11.6.3 Přiřazení (Assignment)	212
11.6.4 Realizace (Realization)	214
11.7 Vztahy závislosti	215
11.7.1 Podpora (Serving)	216
11.7.2 Přístup (Access)	218
11.7.3 Ovlivnění (Influence)	220
11.7.4 Asociace (Association)	222
11.8 Dynamické vztahy	223
11.8.1 Spuštění (Triggering)	224
11.8.2 Tok (Flow)	226
11.9 Ostatní vztahy	227
11.9.1 Specializace (Specialization)	228
11.10 Spojení vztahů	229
11.10.1 Křížení (Junction)	230
11.11 Odvozené vztahy	232
11.11.1 Pravidla pro zjištění odvozeného vztahu pro strukturální a závislostní vztahy	233
11.11.2 Pravidla pro zjištění odvozeného vztahu pro dynamické vztahy	233
III Další možnosti jazyka ArchiMate	237
12 Hlediska	239
13 Přizpůsobení jazyka	243
13.1 Profily	243
13.2 Specializace konceptů	244

14 Propojení jazyka ArchiMate s jinými modelovacími jazyky	245
14.1 ArchiMate a UML	245
14.1.1 Aplikační komponenta vs. komponenta	246
14.1.2 Obchodní objekt a datový objekt vs. třída	247
14.1.3 Aplikační rozhraní a případy užití	248
14.1.4 Sekvenční diagramy	248
14.2 ArchiMate a BPMN	249
14.3 Propojení s dalšími modelovacími jazyky	252
2.1 Základní metamodel jazyka	25
2.2 Typy obecných typů prvků	26
2.3 Vrstvy v základním rámci jazyka ArchiMate	26
IV Přílohy	255
2.4 Vrstvy v základním rámci jazyka ArchiMate	26
A Anglicko-český slovník	257
2.5 Příklad: Vrstvy a aspekty (banka)	28
B Česko-anglický slovník	261
2.6 Příklad: Vrstvy obchodní vrstvy	28
2.7 Plný rámec jazyka ArchiMate	30
2.8 Příklad: Použití písmen pro určení vrstvy nebo aspektu	31
2.9 Dvě možnosti zobrazení obchodního procesu	32
3.1 Obchodní vrstva	35
3.2 Příklad: Obchodní aktér s obchodním rozhraním	37
3.3 Příklad: Obchodní aktér, role a proces	37
3.4 Příklad: Obchodní role	39
3.5 Příklad: Obchodní spolupráce	42
3.6 Příklad: Obchodní spolupráce v rámci Společenstva prstenu	42
3.7 Příklad: Obchodní rozhraní	45
3.8 Příklad: Vnořená obchodní rozhraní	45
3.9 Příklad: Obchodní služby realizované aktéry	48
3.10 Příklad: Obchodní služba a proces	48
3.11 Příklad: Obchodní proces Zajištění školení	51
3.12 Příklad: Obchodní proces Vystavení faktury	51
3.13 Příklad: Obchodní funkce	53
3.14 Příklad: Obchodní interakce	55
3.15 Příklad: Obchodní událost	57
3.16 Příklad: Obchodní objekty pro fakturaci	60
3.17 Příklad: Obchodní objekt a proces	60
3.18 Příklad: Reprezentace	62
3.19 Příklad: Produkt (Internet na doma)	65
3.20 Příklad: Produkt (Sparx Systems Enterprise Architect)	65
3.21 Příklad: Smlouva o vedení účtu	67