

OBSAH

Úvod	3
I. ÓDINŮV PŘÍBĚH	
Mythus	7
Thór – nejmocnější bůh	11
Drottové	13
Ódin – divý bojovník, čarovný básník i světlo světa	16
Triáda Ódin – Vili – Vé	18
Kdo je Mímir?	23
Prvotní potopa světa	26
Mímir – vesmírná paměť	27
Mímirův strom – nositel vědomí Já	29
Ódinova zástava	30
Adam z Brém: Wodan – id est furor	33
Vesmírný strom, studna a zlatý řetěz	36
Ódinova devítidenní bolestná brána k osvětlení	40
Obruč a hřeb	42
Plamenný meč ve skále světa	46
Astrální svět	49
Ódinovo čarování	52

II. MAGICKÉ SOUVISLOSTI	
Čarovné zpěvy – galdrar	55
Zneužití slova v politické soutěži	57
Bílý galdr	59
Porozumění řeči zvířat	60
Seidr	63
A znovu ten Mímir	67
Slabé místo mezi lopatkami	70
Siegfried	73
Alberich	79
Otevření třetího oka	83
Heinrich Faust	87
Abeceda bez černé magie	93
Dvojník	98
Strážce prahu	102
Ódin – Merkur	112
III. RAGNARÖK – PRÁH MEZI SVĚTEM MYTHU A KRISTEM	
Soumrak bohů	120
Balder – příběh krvácejícího boha	127
Střet na Vígrídské pláni – Ódin, Fenrir a Vídar	133
Thór a Jörmungandr	136
Freyr a Surtr	140
Heimdall a Loki	146
Závěr	150
Poznámky	153