

Obsah

1	Základy rýsování	5
1.1	Čím a jak rýsujeme	5
1.2	Kružnice a kružnicové oblouky	8
1.3	Nejen přímky a kružnice	11
1.4	Rýsujeme	13
2	Kótování a měřítko zobrazení	17
2.1	Zásady kótování	17
2.2	Zobrazování a kótování plochých těles, měřítko zobrazení	21
2.3	Kóty ve strojírenství a stavebnictví	25
2.4	Rýsujeme	30
3	Názorné zobrazování těles	32
3.1	Volné rovnoběžné promítání	32
3.2	Ravnoběžné promítání, slunce a stíny	37
3.3	Pravoúhlé promítání	42
3.4	Rýsujeme	48
4	Pravoúhlé promítání na dvě navzájem kolmé průmětny	50
4.1	Púdorys a narys	50
4.2	Sdružené průměty těles	53
4.3	Sítě těles	61
4.4	Rýsujeme	67
5	Výsledky úloh	69
	Rejstřík	72