

OBSAH

Kapitola 1 – Opakování 4. ročníku	4
Kapitola 2 – Systémy	6
Systém, prvky a vztahy mezi nimi	6
Kapitola 3 – Práce s daty	8
1. Co jsou data	8
A. Data můžeme shromažďovat	8
B. Data můžeme kombinovat	9
C. Data můžeme doplňovat.....	9
2. Kontrola dat.....	10
3. Zaznamenávání dat do tabulky.....	11
4. Zaznamenávání dat do grafu	14
A. Sloupcový graf	14
B. Koláčový graf.....	15
5. Co už umíme	16
Kapitola 4 – Modelování	17
1. Obrázkový model	17
2. Schéma.....	18
3. Pojmová mapa.....	20
4. Myšlenková mapa	22
Kapitola 5 – Algoritmizace	24
1. Procvičujeme logické myšlení	24
2. Zápis algoritmu pomocí obrázků a symbolů	26
3. Vytváříme algoritmy.....	31
4. Co už umíme	33
Kapitola 6 – Programování	35
Úvod do práce ve <i>Scratchi</i>	35
Modul 1 – Vytváříme obrazce	35
<i>Projekt 1</i> – Otevření pracovní plochy, scénář <i>Pohyb</i>	36
<i>Projekt 2</i> – Otisky a pohyby	40
<i>Projekt 3</i> – Posuň, otoč a otiskni	43
<i>Projekt 4</i> – Scénář; Vzory s opakováním.....	48
<i>Projekt 5</i> – Střídavé vzory.....	55
<i>Projekt 6</i> – Různé algoritmy vedou ke stejnému cíli	59
<i>Projekt 7</i> – Opakování	62
Obrázky k vystřížení	63
Očekávané výstupy	64