

{OBSAH}

Slovo autora	6
Úvod	7
Základní pojmy, programovací/skriptovací jazyky	8
Jazyky k programování či skriptování	10
Integrovaná vývojová prostředí (IDE)	10
System pro správu verzí	11
Vyzkoušejte Lazarus	12
Úvod do Git a GitHub	12
Základy algoritmizace, vývojové diagramy	14
Vývojový diagram	16
Úvod do syntaxe a sémantiky	17
Fáze vývoje aplikací	18
Metody Agile vs. Waterfall	20
Základní koncepty v programování	22
Proměnné, datové typy a pole proměnných	23
Řídící struktury: smyčky, podmíněné příkazy	24
Funkce a procedury	24
Objektově orientované programování (OOP)	25
Volba vhodného programovacího jazyka	26
Diskuze	28
Tvorba aplikace pro Windows, Linux, Android, iOS, MacOS	30
Serverové aplikace (online/cloud)	32
Přehled webových technologií: HTML, CSS, JavaScript	34
Klient-server architektura	34
Základní principy práce s databázemi	36
Historie a Vývoj Databázových Systémů	37
Základní Principy Práce s Databázemi	37
SQL – Jazyk pro Práci s Databázemi	37
Typy Databázových Systémů	37
Základy relačních databází	38
Úvod do světa SQL (structured query language)	39
Závěr	40
Povzbuzení k pokračujícímu studiu a objevování v oblasti programování	41
Pojmy-Terminologie	42
Použité zdroje	43