

<b>DATA A INFORMACE</b> .....	9
INFORMACE VŠUDE KOLEM NÁS.....	10
KÓDOVÁNÍ INFORMACE A PŘENOS DAT .....	17
KÓDOVÁNÍ RASTROVÉHO OBRÁZKU .....	29
KÓDOVÁNÍ VEKTOROVÉHO OBRÁZKU .....	33
KÓDOVÁNÍ INFORMACE ČÍSLEM.....	38
ŠIFROVÁNÍ INFORMACE .....	44
<b>MODELOVÁNÍ</b> .....	49
MODELY, SCHÉMATA A DIAGRAMY .....	50
MYŠLENKOVÁ MAPA .....	55
OBRAZOVÝ MODEL.....	58
<b>DIGITÁLNÍ TECHNOLOGIE</b> .....	63
DIGITÁLNÍ ZAŘÍZENÍ .....	64
ZAPOJENÍ POČÍTAČE.....	67
CHYTRÝ MOBILNÍ TELEFON, TABLET, CHYTRÉ HODINKY A DALŠÍ DIGITÁLNÍ ZAŘÍZENÍ KOLEM NÁS .....	71
PROPOJENÍ DIGITÁLNÍCH ZAŘÍZENÍ, ZPŮSOBY PROPOJENÍ DIGITÁLNÍCH ZAŘÍZENÍ .....	77
BEZPEČNOST PRÁCE S DIGITÁLNÍMI TECHNOLOGIEMI .....	89
<b>PRACUJEME S POČÍTAČEM</b> .....	91
PRACUJEME S POČÍTAČEM, ZAPNUTÍ POČÍTAČE .....	92
PIN .....	96
DALŠÍ ZPŮSOBY ZABEZPEČENÍ .....	96
PLOCHA, IKONY, APLIKACE .....	98
OTEVŘENÍ A ULOŽENÍ SOUBORU .....	105
PSANÍ A EDITACE TEXTU .....	106
MALOVÁNÍ .....	110
<b>ZÁKLADY ALGORITMIZACE</b> .....	115
CO JE ALGORITMUS? .....	116
OVLÁDÁME ROBOTA – KROKOVÁNÍ.....	118
AKTIVNÍ PRVKY V KROKOVÁNÍ.....	124
PROGRAMUJEME ROBOTA .....	129

Poznámka: Jak je patrné z tabulky, z důvodu plynulosti a návaznosti témat učebnice a dále z pedagogického hlediska jsou jednotlivé oblasti očekávaných výstupů RVP rozptýleny do více kapitol a obou částí učebnice. V mnoha případech očekávané výstupy jednotlivých témat plynule přecházejí.