

Stručný obsah

Kapitola 1:	Návrh aplikace	7
Kapitola 2:	CVS – systém správy projektů	31
Kapitola 3:	Databáze	61
Kapitola 4:	Aplikační rozhraní systému PostgreSQL	93
Kapitola 5:	MySQL	131
Kapitola 6:	Jak se vypořádat s chybami	163
Kapitola 7:	Adresářové služby LDAP	187
Kapitola 8:	Programování uživatelského rozhraní s knihovnamí tříd GNOME a GTK+	223
Kapitola 9:	Tvorba GUI v programu Glade pomocí knihoven GTK+ a GNOME	267
Kapitola 10:	Flex a Bison	317
Kapitola 11:	Testovací nástroje	355
Kapitola 12:	Bezpečné programování v systému Linux	391
Kapitola 13:	Programování grafického uživatelského rozhraní v prostředí KDE/Qt	431
Kapitola 14:	Jak vytvořit uživatelské rozhraní aplikace dvdstore pomocí knihoven KDE a Qt	457
Kapitola 15:	Python	487
Kapitola 16:	Tvorba rozhraní WWW v jazyku PHP	527
Kapitola 17:	Jak rozšířit možnosti jazyka Python pomocí jazyků C a C++	561
Kapitola 18:	Vzdálená volání procedur (RPC)	625
Kapitola 19:	Multimédia v systému Linux	663
Kapitola 20:	CORBA	691
Kapitola 21:	Jak implementovat podporu technologie CORBA pomocí modulu ORBit	725
Kapitola 22:	Bezdiskové systémy	757
Kapitola 23:	XML a libxml	777
Kapitola 24:	Projekt Beowulf	811
Kapitola 25:	Dokumentace	847
Kapitola 26:	Ovladače zařízení	881
Kapitola 27:	Jak distribuovat hotovou aplikaci	911
Kapitola 28:	Lokalizace a vícejazyčnost	939
Dodatek A:	Referenční příručka: objekty GTK+ a GNOME	995
Dodatek B:	Definice protokolu RPC pro aplikaci DVDStore	1027
Dodatek C:	Licence pro volně šiřitelný a redistribuovatelný software	1035
Dodatek D:	Podpora, seznam tiskových chyb a p2p.Wrox.Com	1061