

# Obsah



## ČÁST I: ZNÍ TO JAKO SCIENCE FICTION

DO KRÁLIČÍ NORY – OD GOOGLU DO MYSLI PHILIPA K. DICKA	8
MANDELŮV EFEKT – SKUTEČNOST, NEBO HROMADNÁ ILUZE?	30
SIMULAČNÍ HYPOTÉZA – ŽIJEME UVNITŘ VIDEOHRY?	57

## ČÁST II: ULÍTLÁ VĚDA

DRUHY MULTIVESMÍRŮ	80
VÍTEJTE DO KVANTOVÉHO SVĚTA	105
KVANTOVÝ MULTIVESMÍR	122
POVAHA MINULOSTI, PŘÍTOMNOSTI A BUDOUCNOSTI	138

## ČÁST III: BUDOVÁNÍ DIGITÁLNÍCH SVĚTŮ

VÍCE ČASOVÝCH LINÍÍ V <i>SIMWORLDU</i>	154
SIMULACE, CELULÁRNÍ AUTOMATY A CHAOS	177
KVANTOVÉ VÝPOČTY A KVANTOVÝ PARALELISMUS	204

## ČÁST IV: ALGORITMY PRO MULTIVESMÍR

DIGITÁLNÍ ČASOVÉ LINIE A GRAFY MULTIVESMÍRŮ	228
JÁDROVÁ SMYČKA JAKO VYHLEDÁVÁNÍ	251

## ČÁST V: CELKOVÝ POHLED

VESMÍR SE VYVÍJÍ SKRZE MNOHO SIMULACÍ	266
O KROK ZPĚT – CO TO VŠE ZNAMENÁ?	280
DOPORUČENÁ LITERATURA	302
POZNÁMKY	304
O AUTOROVÍ	319