

P ř e d m l u v a	3
I. <u>STRUKTURA POČÍTAČE III. GENERACE</u>	5
1. Paměti počítače	5
2. Základní jednotka	8
3. Periferní zařízení a kanály	10
4. Charakteristické vlastnosti počítačů III. generace	11
II. <u>ZOBRAZENÍ DAT V POČÍTAČI</u>	14
1. Zobrazení čísel s pevnou řádovou čárkou	14
2. Zobrazení čísel s pohyblivou řádovou čárkou ...	22
3. Zobrazení posloupností alfanumerických znaků ..	24
4. Desítkové zobrazení čísel	25
III. <u>ZOBRAZENÍ INSTRUKCÍ V POČÍTAČI</u>	27
1. Zavedení nové notace	27
2. Určení operandů v instrukci	32
3. Formáty instrukcí	35
IV. <u>OPERAČNÍ KÓD STROJE</u>	39
1. Provedení instrukce	39
2. Přesuny	44
3. Aritmetické operace s pevnou řádovou čárkou ...	45
4. Logické operace	50
5. Bázový registr	53
V. <u>JAZYK SYMBOLICKÝCH ADRES</u>	56
1. Zápis instrukcí	56
2. Rezervování paměti a definice konstant	57
3. Pseudoinstrukce pro řízení překladu	60

VI. <u>DALŠÍ INSTRUKCE OPERAČNÍHO KÓDU</u>	62
1. Plnění bázevého registru na počátku programu ...	62
2. Skokové instrukce	63
3. Programování cyklů	66
4. Pole a používání indexregistru	67
5. Podprogramy a jejich vyvolávání	73
6. Instrukce MVC, MVI a EX	79
D o s l o v	84
L i t e r a t u r a	85